Progression

Au fil de leurs aventures les personnages monteront de niveau et pourront augmenter leurs caractéristiques et aptitudes et obtenir de nouveaux pouvoir.

- La montée en niveaux est à la discrétion du MJ.
- À chaque montée en niveau, les joueurs obtiennent **1 point de Caractéristique**.
- Tous les niveaux pairs, le joueur peut créer et ajouter une **Compétence** à son personnage, à concevoir et valider avec le MJ.

Révision #2
Créé 7 février 2024 14:40:43 par Kratos
Mis à jour 6 avril 2024 07:21:23 par Kratos