

Création de personnage

- Les caractéristiques et aptitudes **commencent à 0 et ne peuvent jamais dépasser 10**.
- Les joueurs ont **10 points** à répartir entre les caractéristiques **sans dépasser 4** dans une caractéristique donnée.
- La **Défense** de base vaut **$10 + (\text{Corps} + \text{Agilité} + \text{Niveau}) / 3$**
- Les **PV** valent **$10 + 2 \times \text{Corps}$ (ou 1 si $\text{Corps}=0$) \times Niveau**
- Les compétences ne sont pas prédéfinies et sont à déterminer avec le MJ en suivant les règles de création de compétence. Lors de la création un personnage possède :
 - 3 Compétences actives
 - 1 Compétence passive
- Equipement de base : A déterminer avec le MJ

Révision #2

Créé 7 février 2024 14:35:13 par Kratos

Mis à jour 6 avril 2024 07:14:39 par Kratos