

# Création de personnage

- Les caractéristiques et aptitudes **commencent à 0 et ne peuvent jamais dépasser 10**.
- Les joueurs ont **10 points** à répartir entre les caractéristiques **sans dépasser 4** dans une caractéristique donnée.
- La **Défense** de base vaut  **$10 + ( \text{Corps} + \text{Agilité} + \text{Niveau} ) / 3$**
- Les **PV** valent  **$10 + 2 \times \text{Corps}$  (ou  $1$  si  $\text{Corps}=0$ )  $\times$  Niveau**
- Les compétences ne sont pas prédéfinies et sont à déterminer avec le MJ en suivant les règles de création de compétence. Lors de la création un personnage possède :
  - 3 Compétences actives
  - 1 Compétence passive
- Equipement de base : A déterminer avec le MJ

---

Révision #2

Créé 7 février 2024 14:35:13 par Kratos

Mis à jour 6 avril 2024 07:14:39 par Kratos