

Présentation

Un système léger, fluide et prêt à l'emploi

Le *Système Simple D100* a été conçu pour celles et ceux qui veulent raconter des histoires sans se noyer dans les règles.

Facile à prendre en main, rapide à expliquer, mais assez complet pour faire vivre des scènes tendues, des choix importants, et des combats haletants.

Il s'adresse tout particulièrement aux nouveaux MJ ou aux groupes qui veulent jouer sans se prendre la tête, que ce soit pour une one-shot improvisée ou une campagne plus sérieuse.

Ce qui fait sa force :

- **Un cœur de système intuitif** : 1d100, une difficulté claire, et c'est parti.
- **Trois grandes caractéristiques** (Physique, Social, Mental) qui couvrent tout, du bras de fer au débat politique.
- **Des sous-caractéristiques et compétences modulables**, pour personnaliser chaque personnage sans usine à gaz.
- **Une gestion optionnelle de la santé mentale**, pour les univers plus sombres ou psychologiques.
- **Des règles de création en trois niveaux** : initiation, standard ou expérimenté.

Ce système peut s'adapter à **n'importe quel univers** : médiéval, contemporain, horreur, science-fiction, enquête...

Il te suffit de choisir ou créer ton décor, et de laisser les dés faire leur office.

Ce système est l'œuvre, à 87,3 % (chiffre certifié par aucun organisme), de notre camarade Fenreiner.

Il l'a lui-même adapté d'un autre système mystérieux, totalement inconnu de tout roliste.

Nous, on a juste ajouté deux ou trois virgules, une formule ou deux... et un soupçon de mauvaise foi.

Bref, un système fait maison avec des morceaux de recyclage rôliste, mais qui tient sacrément bien debout.

Merci Fen !

Révision #1

Créé 6 juillet 2025 16:35:07 par kolya

Mis à jour 6 juillet 2025 16:36:11 par kolya