

# 2. Jets de Competence

Les actions se résolvent avec un jet de 1d100.

**Reussite si** : Resultat  $\leq$  Sous-Characteristique + Competence

**Niveaux de competence :**

- 5 : Connaissances de base
- 10 : Competence maitrisee
- 15 : Expertise

**Critique** :  $\leq 5$  (succes exceptionnel),  $\geq 95$  (echec critique)

---

Révision #1

Créé 6 juillet 2025 16:37:42 par kolya

Mis à jour 6 juillet 2025 16:38:38 par kolya