

2. Jets de Competence

Les actions se résolvent avec un jet de 1d100.

Reussite si : Resultat \leq Sous-Characteristique + Competence

Niveaux de competence :

- 5 : Connaissances de base
- 10 : Competence maitrisee
- 15 : Expertise

Critique : ≤ 5 (succes exceptionnel), ≥ 95 (echec critique)

Révision #1

Créé 6 juillet 2025 16:37:42 par kolya

Mis à jour 6 juillet 2025 16:38:38 par kolya