

1. Caracteristiques Principales

Le systeme repose sur **trois grandes caracteristiques** :

- **Physique** (Force, Dexterite)
- **Social** (Charisme, Intimidation)
- **Mental** (Connaissance, Mystere/Surnaturel)

Chaque caracteristique principale va de 10 a 100. A la creation, les joueurs repartissent des points **selon trois niveaux** :

- **Initiation** : 150 points / 15 points de competences
- **Standard** : 180 points / 25 points de competences
- **Experimente** : 210 points / 45 points de competences

Chaque caracteristique genere deux sous-caracteristiques via cette formule :
 $(\text{SCORE} \times 2) - 20 = \text{total a repartir entre les deux sous-caracteristiques (en multiple de 5)}.$

Révision #1

Créé 6 juillet 2025 16:36:31 par kolya

Mis à jour 6 juillet 2025 16:37:33 par kolya