

# Piraci & Statki - Lore

- Pays
  - Pirates
  - Empire Kross

Pays

Pays

# Pirates

## Histoire

Il y a 100 ans, lorsque l'or et les puissants artefacts perdus Maguiens refirent surface, une importante vague de piraterie naquit sur la planète Kadilia.

La piraterie prit rapidement d'ampleur sur toute la planète, si bien que bientôt qu'en Mer Central vous aviez autant de chance de tomber face à un pavillon pirate que celui de la Flotte Marchande ou de l'Empire Cross. La philosophie de vie des pirates était attrayante, elle promettait liberté et fortune à quiconque. Et depuis que le code d'Honneur avait été établi par les Cinq Seigneurs Pirates, des Hommes et des Femmes, craints et respectés pour leur terrible puissance, plus d'un jeune mousse avait grandi avec le rêve de devenir l'une de ces légendes.

## Politique

Ça se mange...? "C'est plus une sorte de guide, en fait". ils ont vaguement entendu le concept mais chaque pirate gère ses relations

## Dirigeant

**Y'en a pas vraiment**

## Capitale

**Dan ton c..**

## Drapeau



# Empire Kross

## Histoire

L'Empire Kross fondé il y a 500 ans par les Clan Borga réunie sous la bannière du clan Kross. Connus pour leurs soif de conquête et de territoire leurs Empereur se veulent comme les héritiers spirituels de l'Imperium malgré qu'ils ne sont pas originaires de Mague. La famille impériale Kross se veut particulièrement sanguinaire.

## Politique

Ils sont souvent en guerre avec le Royaume Darime et la République Maritime pour (re) prendre leurs territoires, ils n'hésitent pas non plus à lancer les hostilités et couler leurs navires en temps de paix.

## Dirigeant

Balgur Kross

## Capitale

Dahomarr

## Drapeau

