

Passifs

Les passifs sont des bonus permanent

Vous commencer de base avec 2 passif puis un chaque monté de classe

Nom	Effet
-	-
Acoolique	Bonus de +10% en endurance pour jet de beuverie
Ambidextre	Peut manier deux armes légères. -20% en endurance pour parer et -2 dégats
Arme lourde	Peut manier des armes lourdes -10% vitesse
Armure lourde	Peut porter des armure lourdes -10% vitesse
Brouillage	Masque sa pression magique
Carquois bien rangé	Le maximum de flèches est augmenté de 10
Ceinture bien rangée	Le maximum de balles est augmenté de 10
Concentration	Bonus de +10% en intelligence pour un jet de perception
Connaissance	Bonus +10% pour un jet de connaissance
Costaud	Bonus d'un cran de santé
Détecteur	Bonus de +20% pour un jet de détection de la pression magique
Éducation	Vous savez lire les anciennes écritures
Grimpeur	Bonus de 10% en vitesse pour escalader
Inspecteur	Bonus de 10% en intelligence pour les enquêtes
Négociant	Bonus de +10% en charisme pour négocier un prix
Oups	Vous permet de relancer une fois un jets de social en cas d'echec
Poche bien rangée	Le maximum de couteaux est augmenté de 10
Réserve	Bonus de 5 PC
Sex bomb	Bonus de 10% en charisme pour draguer quelqu'un du sexe opposé
Vol	Bonus de +10% en vitesse pour voler des objets

Révision #3

Créé 16 février 2024 13:09:12 par Saigetsu

Mis à jour 5 juillet 2024 10:24:43 par Saigetsu