

Rendar Kadjin

- **Titre(s)** : Colonel responsable des aventuriers de *L'Enragé*, Ancien Commandant des Corps Expéditionnaires de la Fédération
- **Âge** : 42 ans
- **Taille** : 1m86
- **Origine/Pays** : Ogricar
- **Affiliation** : Armée Fédérale, Flotte Impériale de la Fédération
- **Classe et évolution** : Guerrier



Histoire

Rendar Kadjin est né dans un **petit village d'Ogricar**, au sein d'une famille de paysans. Rien ne le prédestinait à devenir un guerrier : il grandit en travaillant comme **garçon de ferme**, effectuant des tâches simples et répétitives sans réel désir d'aventure ou de grandeur.

Cependant, comme tous les jeunes Ogricariens, il dut **effectuer un service militaire obligatoire de 3 ans** à ses 18 ans. Contrairement à beaucoup, il ne ressentait aucun patriotisme particulier, mais il accepta son devoir sans se plaindre. Rendar **n'était pas le meilleur combattant de son unité**, loin de là, mais il compensait par une détermination sans faille. Il s'entraînait **deux fois plus que les autres**, n'hésitant pas à **sauter des repas et à sacrifier ses heures de sommeil** pour s'améliorer.

À la fin de son service, ses supérieurs lui proposèrent de **rejoindre la chevalerie**, une offre rare pour quelqu'un d'origines modestes. Mais Rendar refusa : il **ne voulait pas être attaché à un ordre**, préférant **explorer le monde**. Il s'engagea alors dans **l'Armée Fédérale**, intégrant **les Corps Expéditionnaires**, une branche chargée d'explorer les territoires inconnus et dangereux.

Grâce à sa ténacité, il gravit rapidement les échelons et fut promu **commandant**. Son plus grand défi arriva lorsqu'on lui confia une mission d'exploration sur **le continent d'Imperia**, une terre **encore maudite** par les ravages de l'ancienne guerre contre les dieux.

L'expédition fut un **désastre**. Après un mois dans cet enfer, **seul un quart de ses hommes survécut** et lui-même **perdit son bras** au cours d'un combat contre une **menace ancienne encore présente sur ces terres : un Titan**.

Plutôt que de fuir ou d'abandonner, **Rendar refusa d'accepter la défaite**. De retour, il exigea qu'on lui fournisse un **bras de remplacement**, utilisant les meilleures technologies de la Fédération pour retrouver son efficacité au combat. **Un an plus tard**, il mena **une nouvelle expédition**, cette fois avec **une élite de combattants**, pour **détruire le Titan ancien**. La mission fut un **succès total**. Grâce à sa stratégie et à son courage, il triompha de cette **créature légendaire**, ce qui lui valut **les honneurs de la Fédération** et une **promotion au rang de Colonel**.

Des années plus tard, en reconnaissance de son expérience sur le terrain et de sa capacité à survivre aux pires situations, il fut choisi pour **commander les aventuriers de L'Enragé**, l'un des trois cuirassés de l'Imperium.

Personnalité

Rendar est **un survivant avant tout**. Contrairement aux nobles chevaliers ou aux généraux issus de grandes familles, il n'a rien obtenu par naissance : **tout ce qu'il a, il l'a gagné de ses propres mains**. Pragmatique, endurant et incroyablement **têtu**, il refuse d'abandonner, même dans les pires situations.

Il ne cherche ni gloire ni reconnaissance, son seul but est d'accomplir sa mission et de protéger ses hommes. **Loyauté et respect se gagnent avec lui, pas avec des titres ou du sang noble.** Il est respecté par ses subordonnés non pas pour son autorité, mais pour son **expérience de terrain** et sa volonté indestructible.

Son **bras mécanique** est un rappel constant de son passé et des épreuves qu'il a surmontées. Malgré cette prothèse, il **n'a rien perdu de sa puissance**, et il est encore capable d'affronter les meilleurs guerriers de Mague.

Révision #1

Créé 18 février 2025 19:32:30 par Saigetsu

Mis à jour 18 février 2025 19:36:54 par Saigetsu