

Colonel Aron Dexium

Aron Dexium

- **Titre(s)** : Colonel responsable des aventuriers du *Spectre*, Ancien Capitaine de Flamerra
- **Âge** : 32
- **Taille** : 1.90
- **Origine/Pays** : Né à Atalantia en Flamerra
- **Affiliation** : Armée de Flamerra, Flotte de la Fédération
- **Classe et évolution** : Mage des Anciens, Guerrier-Mage



Histoire

Aron Dexium est né à **Atalantia**, au sein d'une famille de **mages des Anciens**, une lignée maîtrisant une magie archaïque mais souvent mal vue par la société moderne. Contrairement aux attentes de sa famille, il refusa de suivre la voie traditionnelle des mages et exprima très tôt son désir de devenir militaire. Ce choix provoqua de nombreux conflits avec sa famille, qui tenta de l'en empêcher.

Le destin d'Aron prit un tournant décisif lorsqu'il rencontra **un officier de l'armée de Flamerra dans une taverne**. Impressionné par sa détermination, cet officier usa de son influence pour lui permettre d'intégrer l'Académie militaire de Flamerra, malgré ses origines controversées.

À l'Académie, Aron se fit rapidement remarquer en tant que **l'un des rares Mages des Anciens capables de manier aussi bien la magie que le combat rapproché**, un atout précieux pour l'armée. Il fut affecté à l'une des **huit divisions de Flamerra**, gravissant les échelons à une vitesse impressionnante. À seulement **24 ans, il fut promu capitaine de la 6^e division**, prouvant qu'il était un officier d'exception.

Cependant, **Aron était ambitieux**, cherchant sans cesse à prouver sa force. Convaincu qu'il devait accomplir un exploit majeur pour entrer dans l'histoire, il décida de relever un défi insensé : **défier le roi Joey Firestorm en duel**.

Joey, alors déjà âgé mais toujours un guerrier redoutable, **accepta sans hésiter. Le duel ne dura qu'un instant**. Aron eut à peine le temps d'incanter un sort qu'un **torrent de flammes** s'abattit sur lui, le submergeant en un éclair. Il perdit connaissance immédiatement et se réveilla **trois jours plus tard, le corps couvert de brûlures et une grande partie de ses poumons calcinée**.

Depuis ce combat, **Aron est obligé de vivre avec une machine respiratoire**, un dispositif complexe qui lui permet de survivre malgré ses blessures internes. Cet appareil le limite parfois dans ses capacités physiques, mais il compense cette faiblesse par une maîtrise accrue de sa magie et de ses stratégies de combat.

Plutôt que de sombrer dans l'amertume, Aron **comprit son erreur** et **voya désormais sa vie au roi**, réalisant que la force seule ne suffisait pas : la sagesse et la loyauté avaient tout autant de valeur.

Des années plus tard, son **expérience et sa loyauté inébranlable** lui valurent d'être **choisi comme colonel du Spectre**, l'un des **trois cuirassés de l'Imperium**. À bord, il reçut **une mission bien particulière : gérer les 1 000 aventuriers** embarqués sur le vaisseau, une tâche aussi complexe que prestigieuse.

Personnalité

Aron Dexium est un homme forgé par ses échecs. D'abord arrogant et avide de puissance, il a su apprendre de ses erreurs et évoluer en un **commandant réfléchi et loyal**. Malgré son apparence sévère et son passé marqué par la douleur, il a un profond respect pour la discipline et valorise ceux qui ont la volonté de se dépasser.

Son duel avec le roi de Flamerra est resté gravé dans son esprit, non comme un échec, mais comme **l'événement qui lui a enseigné l'humilité et le véritable sens du devoir**.

Sa machine respiratoire est un rappel constant de cette leçon, mais aussi un symbole de sa **résilience**. Malgré cette faiblesse, **il refuse d'être considéré comme diminué** et continue de mener ses troupes avec une poigne de fer.

Révision #2

Créé 17 février 2025 17:51:29 par Saigetsu

Mis à jour 17 février 2025 18:12:49 par Saigetsu