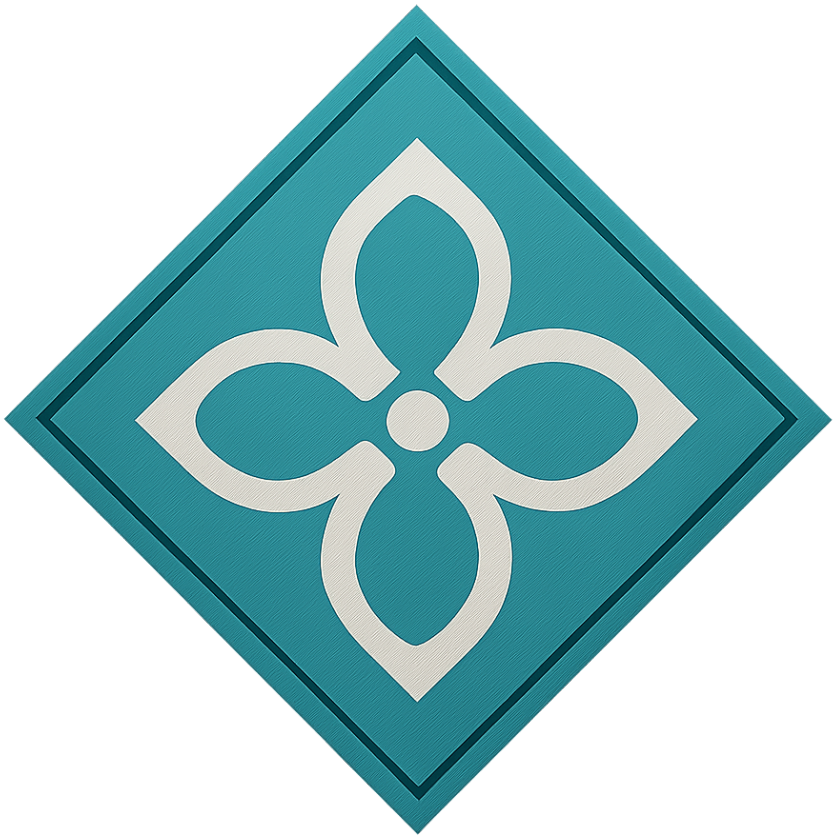
□□ Sophocratie Virtien

Présentation générale

La Sophocratie Virtien est une nation interstellaire gouvernée par la pensée, la philosophie et la science. Anciens vassaux contraints de l’Imperium de Mague, ils vouent aujourd’hui une haine froide aux Maguiens, qu’ils considèrent comme des barbares mystiques. Orgueilleux, brillants, et passablement hautains, les Virtiens vivent pour une seule chose : **comprendre l’univers**.



□□ Type de gouvernement

- **Conseil de Sages et de Savants** inspiré de la philosophie grecque

- Dirigé par les castes intellectuelles supérieures (Plu et Dji)

□□ Monde d'origine : Virrelia

- **Type** : Monde continental
- **Caractéristique** : Très avancé technologiquement, urbanisé autour de la connaissance
- **Lieu emblématique** : Un immense amphithéâtre central où sont discutées les lois, les philosophies et les orientations scientifiques



□□ Apparence des Virtiens

- Espèce **aviaire intelligente**, à l’allure noble et raffinée
- **Plumage très varié en couleurs**, selon les individus
- Vêtements élégants aux ornements lumineux et symboliques
- Certains portent **pipes, bijoux ou artefacts** intellectuels



□□ Histoire et origines

- Anciens vassaux de l’Imperium de Mague, mais **soumis par la force**
- Contrairement à Beaucoup, ils **détestent les Maguiens**, les jugeant irrationnels et indignes
- Depuis la chute de l’Imperium, ils poursuivent leur quête de savoir avec d’autant plus d’acharnement

---

□□ Structure sociétale

Hiérarchie intellectuelle méritocratique en 4 castes :

- **Vo** : Peuple de base, ouvriers, techniciens
- **Ai** : Scientifiques, chercheurs, ingénieurs
- **Plu** : Philosophes et sages, orientent la pensée
- **Dji** : L'élite suprême, vénérée pour leur intelligence extrême

---

□□ Vie quotidienne et culture

- L’éducation commence très tôt : les anciens enseignent aux plus jeunes
- Chaque citoyen vise à progresser dans la hiérarchie par **le savoir et la logique**
- La discussion, le débat et la recherche sont au cœur de leur société

□ Rapport à la magie

- Ils n’y ont **aucun accès**, ce qui les **frustre fortement**
- Ils tentent de l’étudier comme un phénomène, mais admettent qu’elle **les dépasse**

□□ Armée et technologie

- **Armée très faible** volontairement : ils détestent la guerre
- Comblent cette faiblesse par :
  - Boucliers planétaires avancés

    - Systèmes de défense automatisés
    - Technologies de surveillance et de détection

□□ Relations extérieures

- **Alliés commerciaux** :
    - Union des Royaumes Barame
- **Menace principale** : Empire Pirate Kadilien
- **Ennemis notables** : Mague (haine froide et défi philosophique)

□□ Emblème

- **Forme** : Losange
- **Fond** : Cyan
- **Symbole** : Abstrait, inspirant le savoir et l’ascension intellectuelle
- **Style** : Pur, épuré, défensif et lumineux

□□ Résumé

La Sophocratie Virtien est une nation brillante, froide et extrêmement structurée. Mue par la quête de vérité, elle dédaigne la guerre, les instincts primaires et la magie incontrôlée. Elle rêve d’un monde où la pensée remplace la force.

> “ "*Penser, c’est régner.*"

Révision #3
Créé 24 juillet 2025 20:16:55 par Saigetsu
Mis à jour 14 août 2025 00:40:18 par Saigetsu