

☐☐ Révolution Karakami

Présentation générale

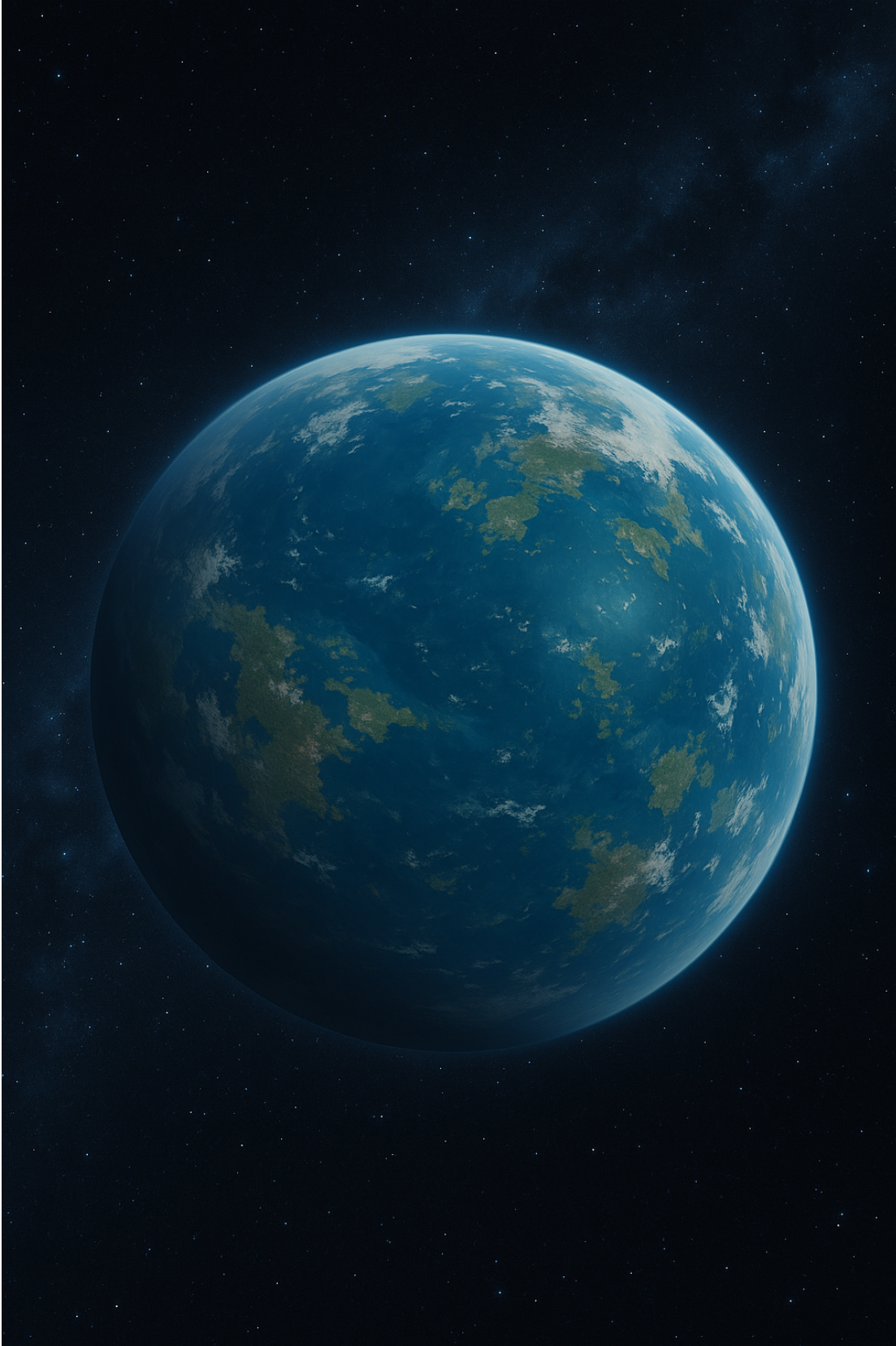
La Révolution Karakami est une rébellion armée composée majoritairement de Braxan. Née d'un soulèvement contre le Dominion Braxan, elle a pour objectif de faire tomber le régime impérial et renverser l'Empereur. Son organisation repose sur des cellules de combat réparties dans la galaxie, coordonnées par un conseil qui prend les décisions stratégiques. Leur style militaire repose sur la guérilla, utilisant des armures et armes de seconde main fournies par leurs alliés ou récupérées sur le terrain.



☐☐ Monde natal : Fedarak

- **Environnement** : Planète aquatique parsemée d'archipels et de cités flottantes

- **Population** : Majoritairement Braxan
- **Particularités défensives** : Infrastructures militaires dissimulées sous les océans ou camouflées dans les profondeurs



☐☐ Description de l'espèce dominante

- **Espèce** : Braxan
- **Apparence** : Grande taille élancée, allure reptilienne/insectoïde, peau sombre métallique, cornes ou excroissances osseuses, yeux jaunes perçants
- **Origine** : Peuple du Dominion Braxan, certains ayant choisi de se rebeller



Gouvernement

- **Régime** : Conseil Révolutionnaire
 - **Composition** : Représentants élus par les cellules de combat
 - **Fonctionnement** : Décisions prises collectivement, sans chef unique
-

Société & Culture

- **Organisation** : Structure décentralisée en petites unités mobiles
 - **Approvisionnement** : Matériel et ravitaillement fournis par des alliés comme la RSU et l'Alliance des Royaumes
 - **Valeurs** : Liberté, autodétermination, fin de l'oppression impériale
-

Relations extérieures

- **Alliés** : RSU, Alliance des Royaumes, divers soutiens logistiques clandestins
 - **Ennemis** : Dominion Braxan
 - **Image dans la galaxie** : Considérés comme des révolutionnaires luttant pour le bien par leurs alliés, mais vus comme des rebelles dangereux par leurs ennemis
-

Technologie et armement

- **Style militaire** : Guérilla, embuscades, frappes rapides, sabotage
 - **Équipement** : Armes et armures de seconde main, souvent disparates
 - **Forces** : Mobilité, discrétion, soutien d'alliés
 - **Faiblesses** : Pas de flotte massive, manque d'unité visuelle et technologique
-

Emblème officiel

- **Inspiration** : Basé sur celui du Dominion Braxan mais modifié pour représenter la rébellion

- **Forme** : Œil stylisé central entouré de branches en étoile
- **Couleurs** : Rouge métallisé sur fond transparent

☐☐ Anecdotes & détails supplémentaires

- Les révolutionnaires changent souvent d'identité visuelle et d'armement pour brouiller les pistes
- Certains anciens officiers impériaux ont rejoint la cause, apportant leur expertise militaire
- Fedarak est réputée pour ses chantiers navals subaquatiques, presque invisibles depuis l'orbite

☐☐ Résumé

La Révolution Karakami est une force de guérilla composée de Braxan qui se battent pour la liberté et la chute de l'Empereur. Soutenus par plusieurs alliés puissants, ils opèrent depuis leur capitale océanique de Fedarak, utilisant la mer comme bouclier naturel. Leur absence de chef unique rend leur mouvement résilient mais difficile à coordonner à grande échelle.

“ Nous frapperons où ils ne s’y attendent pas. Et le jour où l’Empereur tombera, Fedarak sera le phare d’une nouvelle ère.”

Révision #2

Créé 12 août 2025 13:21:37 par Saigetsu

Mis à jour 14 août 2025 00:40:18 par Saigetsu