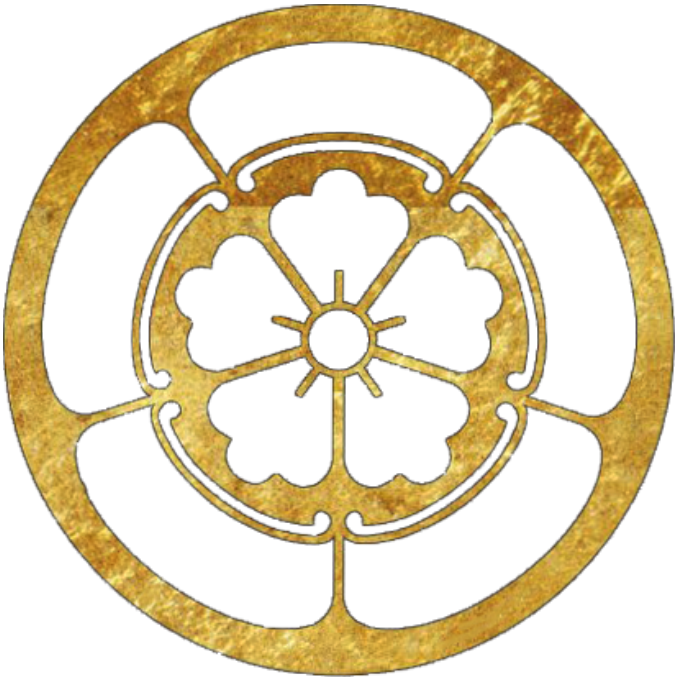
L'Imperium de Mague

Naissance



Symbole de la famille Icestorm

Il y a bien longtemps, sur la planète Mague, La Mague naquit sous la guidance éclairée de la famille Icestorm. Enracinés profondément dans les mystères de la magie qui coulait à travers leur monde, les Maguiens unifièrent leurs clans dispersés sous un seul étendard, marquant ainsi le début d'une ère de grandeur et d'exploration.

Dotés d'une maîtrise ancestrale de la magie, les Maguiens non seulement explorèrent les vastes terres de Mague, mais ils tournèrent aussi leur regard vers les cieux étoilés. Guidés par leur pouvoir mystique, ils firent de chaque étoile un défi à conquérir, étendant leur empire au-delà des frontières de leur planète natale.

L'Imperium des Maguiens devint rapidement une force respectée à travers la galaxie, connue pour leur sagesse magique et leur ingéniosité technologique. Leur histoire, tissée avec des fils de magie et d'aventure, résonne comme un rappel de leur dévouement envers la découverte et l'unité par-delà les mondes.

Guerres de l'Ascension

La période des Guerres de l'Ascension est bien plus qu'une simple guerre ; elle représente une ère tumultueuse et déterminante pour l'Imperium des Maguiens. Durant cette époque, les Maguiens menèrent de nombreuses batailles épiques, chacune visant à agrandir leur territoire et à affirmer leur suprématie à travers la galaxie.

Les conflits de les Guerres de l'Ascension furent marqués par des affrontements titanesques entre les armées magiciennes de Mague et les forces diverses des mondes voisins. Chaque bataille était un mélange fascinant de stratégie militaire et de prouesses magiques, où les sortilèges s'entrelaçaient avec les manœuvres tactiques pour créer des scènes de combat d'une intensité inégalée.

La famille Icestorm, toujours au cœur de la direction de l'Imperium, joua un rôle crucial en tant que stratèges et leaders charismatiques. Sous leur commandement, les armées magiciennes repoussèrent les frontières de Mague, intégrant des systèmes solaires entiers dans l'Imperium. Les victoires remportées durant cette période furent souvent âprement disputées, mais elles cimentèrent la réputation des Maguiens comme des conquérants invincibles et des maîtres de la magie.

Cependant, les Guerres de l'Ascension ne fut pas seulement une série de batailles extérieures. Elle provoqua également des transformations internes profondes au sein de la société maguienne. Les défis et les sacrifices de la guerre renforcèrent la cohésion et l'unité du peuple, consolidant leur identité et leur détermination. Les progrès technologiques et magiques réalisés pendant cette période furent significatifs, conduisant à des innovations qui continuèrent à bénéficier à l'Imperium bien après la fin des hostilités.
En fin de compte,les Guerres de l'Ascension s'acheva avec l'Imperium des Maguiens dominant une vaste portion de la galaxie, un empire forgé par le feu des batailles et le pouvoir de la magie. Leur territoire élargi devint un symbole de leur résilience et de leur capacité à surmonter les épreuves, tout en restant fidèles à leurs racines mystiques.

Date Marquante

-17 540 Vassalisation Doxillienne



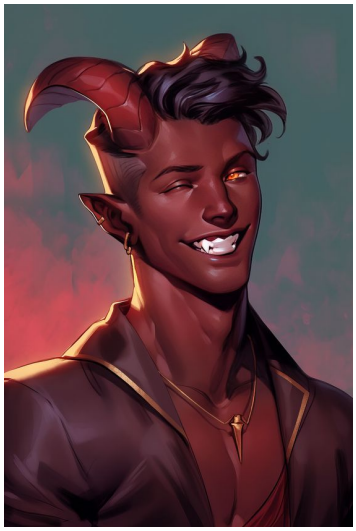
Les Doxilliens sont originaires du monde de Nox, une planète jungle. Autrefois une grande république, les Doxilliens ont facilement entretenu de bonnes relations avec les Maguiens. Rapidement, une confiance mutuelle se forgea entre les deux empires, faisant des Doxilliens la seule race de l’univers à avoir le droit de visiter Mague, considérée comme un monde saint à cette époque. Certains guerriers Doxilliens furent même membres de la Garde Impériale, malgré leur absence de magie.

Lorsque les Guerres de l'Ascension commencèrent, la République Dox proposa à l'Empereur Icestorm leur vassalisation. Ce fut un jour de fête pour les deux empires, désormais unis sous la même bannière. Les Doxilliens furent présents sur tout le territoire de l’Imperium, contribuant à sa grandeur et à son expansion.

-17 485 Vassalisation Diablis

Les Diablis sont originaires du monde d’Inferia, une planète désertique riche en ressources.

Autrefois un empire marchand prospère, les Diablis, voyant l'expansion des Maguiens, décidèrent de penser à leurs profits et offrirent leurs services aux Maguiens. Avec le temps, ils devinrent les vassaux les plus riches de l’Imperium, profitant de la protection accordée par les Maguiens.



-17 472 Achat de Minara



Les Gragna sont originaires du monde de Minara, une planète minière aux nombreuses richesses. Autrefois un royaume puissant, les Gragna étaient dirigés par le roi Bargus IV, connu pour sa cupidité. Lorsque les Guerres de l'Ascension débutèrent, Bargus IV accepta de vendre son royaume aux Maguiens en échange de cristaux magiques provenant de Mague, qui valaient une fortune.
Cependant, après la vente, Bargus IV découvrit que les cristaux étaient déchargés de leur magie, donnant naissance à l'expression toujours populaire parmi les Gragna : "Con comme Bargus IV". Malgré cette trahison, les Gragna restèrent fidèles aux Maguiens et s'installèrent dans leurs nombreuses colonies.
Les Gragna continuèrent à jouer un rôle important au sein de l'Imperium, utilisant leur expertise minière pour enrichir l'empire et renforcer les liens entre les différents peuples sous la bannière des Maguiens.

-17 422 Entrée en Guerre de la "Nekala Prime"



> Données corrompues

-17 421 Sauvetage des Dragni

Les Dragni, une race de créatures ailées mesurant entre 4 et 5 mètres, sont originaires de Drakanos, une planète majestueuse mais inhospitalière. Cette espèce était en voie de disparition en raison d'une reproduction lente et d'une forte mortalité infantile. Lorsque les Maguiens arrivèrent sur leur monde, ils prirent la mesure de la situation désespérée des Dragni et décidèrent de les aider.

Grâce à leur maîtrise avancée de la magie, les Maguiens apportèrent des améliorations significatives en médecine, permettant de réduire la mortalité infantile et d'accélérer les taux de reproduction des Dragni. Les soins magiques et les connaissances médicales des Maguiens transformèrent rapidement les perspectives de survie des Dragni, offrant un nouvel espoir à cette noble espèce.

Reconnaissants et profondément touchés par cette aide inestimable, les Dragni jurèrent fidélité aux Maguiens. Depuis ce jour, une alliance solide et respectueuse s'établit entre les deux peuples. Les Dragni devinrent des alliés fidèles de l'Imperium des Maguiens, apportant leur force et leur majesté aux nombreuses batailles et entreprises de l'empire.

Aujourd'hui, les Dragni prospèrent sous la protection des Maguiens, leur population augmentant de manière stable grâce aux avancées médicales continues. Leur serment de fidélité demeure un symbole puissant de l'union et de la coopération entre les espèces, illustrant comment la compassion et l'entraide peuvent forger des alliances durables et bénéfiques.



-17 410 Vassalisation des Kadilliens



Les Kadilliens sont le peuple natif de Kadilia, autrefois un grand empire prospère. Lorsque les Guerres de l'Ascension commencèrent, l'Empire Kadillien dut faire face à une menace sérieuse : les créatures de métal de Nekala Prime. Alors que la défaite semblait inévitable, l'Imperium des Maguiens intervint juste à temps pour sauver les Kadilliens de la destruction.

En reconnaissance de cette aide cruciale, les Kadilliens jurèrent fidélité aux Maguiens. Leur capitale devint l'une des plus grandes colonies de l'Imperium, renforçant ainsi les liens entre les deux peuples et contribuant à la puissance de l'empire maguien.

Grâce à cette alliance, les Kadilliens et les Maguiens prospérèrent ensemble, partageant leurs connaissances et leurs ressources pour assurer une paix et une stabilité durables dans la région. Les Kadilliens, autrefois sur le point de l'anéantissement, trouvèrent une nouvelle ère de prospérité sous la bannière de l'Imperium, symbolisant la force des alliances forgées dans les moments de crise.

-17 400 Victoire sur les Borga

Les Borga sont originaires du monde de Borgosse, une lune aujourd'hui devenue stérile. Autrefois, les Borga formaient un empire de mercenaires, louant leurs services aux autres empires à travers la galaxie. Cependant, pendant l'ascension de l'Imperium des Maguiens, leurs troupes de mercenaires, recrutées aux quatre coins de l'univers, subirent défaite après défaite face aux mages maguiens. Respectant la loi du plus fort, les Borga décidèrent de se soumettre à l'Imperium. Cette soumission ne mit pas fin à leurs activités, mais leur permit de continuer sous la bannière de l'Imperium. Les Guerres de l'Ascension offrirent aux Borga une nouvelle opportunité de prospérer en tant que mercenaires tout en bénéficiant de la protection et des ressources de l'Imperium.
Beaucoup de Borga s'installèrent dans les colonies maguiennes, désireux de rester proches des centres d'opérations militaires et de pouvoir récupérer rapidement leurs contrats. Cette intégration permit aux Borga de maintenir leur mode de vie tout en contribuant à la puissance militaire de l'Imperium des Maguiens, créant ainsi une symbiose bénéfique pour les deux parties.



-17 380 Soumission des Virtiens



Les Virtiens, une race de créatures ailées d'environ 3 mètres d'envergure, étaient autrefois un peuple pacifique. Leur espace était frontalier avec l'Imperium des Maguiens, et malheureusement, leur destin prit un tournant sombre lorsque l'Imperium décida de les soumettre par la force.

Bien que pacifiques, les Virtiens furent contraints de se soumettre aux Maguiens, devenant ainsi les seuls vassaux de Magues à nourrir une véritable rancune contre l'Imperium. Cette soumission forcée laissa des cicatrices profondes dans leur société, alimentant un ressentiment tenace envers leurs oppresseurs.

Malgré cette histoire tumultueuse, les Virtiens jouèrent un rôle crucial dans l'Imperium, apportant leur connaissance des régions frontalières et leur expertise en matière de navigation spatiale. Leur collaboration, bien que parfois teintée de méfiance, contribua à renforcer les frontières de l'Imperium et à sécuriser les territoires voisins contre les menaces extérieures.

Les Guerres de l'ombre

Les Guerres de l'ombre furent plus qu'une simple série de conflits armés ; elles représentèrent une période de guerre froide intense entre l'Imperium des Maguiens, le Dominion et l'Union.

Après une période de paix précaire, les tensions montèrent rapidement entre les grandes puissances de la galaxie. Le Dominion, avec son expansionnisme agressif, et l'Union, une coalition de mondes unis par des intérêts communs, formèrent des alliances et des pactes militaires pour contrer l'influence croissante de l'Imperium.

Pendant près de deux siècles, la galaxie fut le théâtre d'une lutte impitoyable pour le pouvoir et l'hégémonie. Cependant, contrairement à une guerre ouverte, les conflits étaient souvent indirects, se manifestant à travers des opérations secrètes, des sabotages, des intrigues politiques et des alliances changeantes.

Au cœur de cette guerre froide, Nekala représenta une menace existentielle, menant des projets de destruction des espèces organiques, semant la terreur et la destruction à travers les systèmes stellaires voisins.

La résistance maguienne fut tenace. Guidés par leur sagesse ancestrale et leur maîtrise de la magie, les Maguiens surent naviguer avec prudence à travers les eaux troubles de la politique interstellaire. Ils consolidèrent leur défense et renforcèrent leurs alliances stratégiques pour contrer les manœuvres de leurs adversaires.

La fin des Guerres de l'ombre vint avec la désintégration de Nekala, l'effondrement de l'Union et le déclin du Dominion. La galaxie, marquée par des décennies de conflit et de tensions latentes, vit

enfin émerger un semblant de paix relative, bien que fragile et précaire.



La Guerre pour Némésis

Initialement conçue comme une prise de pouvoir rapide, la Guerre pour Némésis tourna rapidement en un conflit prolongé et difficile. Les Némésiens firent preuve d'un courage remarquable en résistant aux forces maguiennes, démontrant ainsi au reste de la galaxie que les Maguiens n'étaient pas invulnérables.

Les raisons profondes de cette guerre demeurent mystérieuses, mais elles semblent liées à une prophétie énigmatique répandue à travers plusieurs mondes de la galaxie. Cette prophétie, dont le contenu exact reste obscur, aurait été un catalyseur pour les tensions et les hostilités entre les Maguiens et les Némésiens.

Ce conflit fut marqué par des batailles acharnées et des tactiques innovantes des deux côtés. Les Némésiens, résolus à défendre leur planète et leur autonomie, opposèrent une résistance farouche aux envahisseurs maguiens. Les Maguiens, quant à eux, déployèrent leur puissance magique et leur stratégie militaire pour tenter de soumettre Némésis à leur autorité.

Malgré les prévisions d'une victoire rapide, la guerre pour Némésis se transforma en une leçon d'humilité pour l'Imperium des Maguiens. Ils apprirent que même leur formidable pouvoir magique avait ses limites face à la détermination et au courage des Némésiens.

Aujourd'hui, la Guerre pour Némésis demeure un chapitre controversé dans l'histoire de l'Imperium. Elle souligne l'importance de la compréhension mutuelle et du respect des cultures et des croyances, même au sein d'une galaxie où les conflits peuvent éclater à tout moment.

Les Némésiens sont un peuple de combattants aussi résistants que les Maguiens sur le plan physique, et leur empire a su rattraper leur retard technologique grâce aux débris de guerre.

Initialement sous-estimés, les Némésiens se sont révélés être des adversaires redoutables pour l'Imperium des Maguiens. Leur force physique égale à celle des Maguiens leur a permis de tenir tête lors de la Guerre pour Némésis, démontrant ainsi leur courage et leur détermination face à l'envahisseur.

L'Empire némésien, malgré son retard technologique initial par rapport aux Maguiens, a rapidement progressé grâce à l'étude et à l'adaptation des technologies récupérées sur les champs de bataille. Les débris de guerre ont été une ressource précieuse, permettant aux Némésiens de développer des armements avancés et des stratégies militaires innovantes.

Cette progression technologique a nivelé le champ de bataille, rendant les confrontations entre les Maguiens et les Némésiens encore plus intenses et incertaines. La compétition pour le contrôle de Némésis et de ses ressources stratégiques a alimenté un cycle de conflit persistant, marquant un tournant dans les relations interstellaires.

Aujourd'hui, les Némésiens continuent de se renforcer en tant que puissance militaire et politique dans la galaxie, défendant farouchement leur autonomie et leur identité contre les prétentions expansionnistes des Maguiens et d'autres empires. Leur capacité à s'adapter et à évoluer technologiquement reste une force redoutable, faisant d'eux un acteur clé dans l'équilibre des forces intergalactiques.



Date Marquante

-14 820 Apparition du premier Aoras



L'année -14 820 marque l'apparition du premier Aoras, une évolution significative parmi les Némésiens modifiés par des expériences lors de la Guerre de la Fin. Les Aoras possèdent la capacité unique de se transformer en armes redoutables, utilisant les Menn pour déclencher des pouvoirs dévastateurs. Cependant, cette transformation nécessite la présence d'un Manieur némésien pour libérer toute leur puissance.

Les Aoras ne sont pas nombreux, car le processus d'éveil du sang d'arme n'est pas systématique parmi les Némésiens. Ceux qui manifestent cette capacité sont vénérés pour leur puissance et leur importance stratégique sur le champ de bataille. Leur existence même représente une avancée technologique et biologique impressionnante pour les Némésiens, mais elle soulève également des questions éthiques et morales sur la manipulation génétique et l'utilisation de pouvoirs destructeurs.

Au fil du temps, les Aoras deviennent des symboles de la résilience et de l'ingéniosité némésiennes, jouant un rôle crucial dans les conflits interstellaires et influençant les stratégies militaires des Némésiens et de leurs adversaires. Leur histoire continue d'évoluer, façonnant le destin des Némésiens et de la galaxie dans son ensemble.

-14 417 Bataille de Mague

La Bataille de Mague fut un événement marquant de la guerre entre les Maguiens et les Némésiens, illustrant la détermination et la bravoure des deux camps.
Les Némésiens, désireux de prouver que les Maguiens n'étaient pas intouchables, entreprirent une mission audacieuse : envahir Mague, la capitale sacrée des Maguiens. Pour la première fois, des vaisseaux de guerre némésiens pénétrèrent dans l'espace protégé de Mague, déclenchant une bataille féroce et dévastatrice.
Le bilan fut terrible pour les deux camps. Les Maguiens, défendant leur terre sacrée avec une résolution sans faille, parvinrent finalement à repousser les envahisseurs némésiens. La victoire fut remportée par les Maguiens, mais à un coût élevé en vies et en ressources.
Malgré la victoire maguienne, la Bataille de Mague laissa des cicatrices profondes. Les Némésiens avaient réussi à pénétrer un véritable monde sacré pour les Maguiens, marquant ainsi un affront personnel et culturel. Cette intrusion suscita un profond sentiment de colère et de défi parmi les Maguiens, renforçant leur détermination à défendre leur héritage et leur territoire sacré à tout prix.

La Bataille de Mague demeure un symbole de la résistance farouche des Maguiens et de la capacité des Némésiens à défier même les bastions les plus fortifiés de l'Imperium. Elle fut également un tournant dans la guerre, influençant les stratégies et les perceptions des deux camps pour les années à venir.

-14 165 Création du 1er Titan de l'Imperium

En l'an -14 165, l'Imperium des Maguiens réalisa un exploit technologique et mystique majeur avec la création du premier Titan. Ces colosses étaient des armes de destruction massive, basées sur de véritables créatures imbues de la puissance des dieux maguiens.

Chaque Titan était une fusion de technologie avancée et de magie ancestrale, conçue pour défendre les intérêts de l'Imperium et projeter sa puissance à travers la galaxie. Ces créatures titanesques, sous le contrôle des Maguiens, représentaient une force de frappe redoutable, capable de changer le cours des batailles et d'intimider même les adversaires les plus déterminés.

La création du premier Titan marqua un tournant dans la capacité de projection de force de l'Imperium et consolida sa réputation en tant que puissance dominante dans la galaxie.



- 14 080 Fin de la Guerre pour Némésis

La fin de la Guerre pour Némésis marque une période sombre et douloureuse pour les Némésiens, malgré leur survie apparente et leur proximité de la victoire.

Pour les Némésiens, les Maguiens semblèrent simplement disparaître, laissant derrière eux une Némésis réduite à une planète désertique et stérile. Bien que les Némésiens aient survécu physiquement, leur monde était presque mort, ravagé par les conflits et les conséquences dévastatrices de la guerre.

Les descendants des Némésiens ne pourront jamais oublier cette période tragique de leur histoire. La perte de Némésis en tant que foyer florissant et vibrant laisse une cicatrice indélébile dans leur mémoire collective. Ils portent un profond ressentiment envers les Maguiens pour la destruction de leur monde, et ils nourrissent une vengeance qui, même si elle devait prendre des milliers d'années, sera inévitablement accomplie.

Cette promesse de vengeance résonne à travers les générations à venir, motivant les Némésiens à préserver leur culture et leur identité tout en se préparant secrètement à un jour de rétribution. La résilience des Némésiens face à l'adversité et leur détermination à reconstruire leur société déchue

sont des témoignages de leur force et de leur volonté indomptable.

Ainsi, la fin de la Guerre pour Némésis ne signifie pas la fin du conflit pour les Némésiens, mais marque le début d'une quête inébranlable pour la justice et la restauration de leur honneur, quelles que soient les épreuves et les obstacles qui se dressent sur leur chemin.

La Chute de l'Imperium

Selon les légendes, les Maguiens, avide de pouvoir, auraient osé défier leurs propres dieux en déclenchant une guerre contre eux. Cependant, ce choix téméraire leur aurait coûté cher, précipitant l'effondrement de tout leur empire et les portant presque au bord de l'extinction.

Au sommet de leur gloire, les Maguiens avaient érigé un empire puissant, guidé par leur maîtrise de la magie et leur alliance avec des entités divines. Mais la soif de pouvoir et l'ambition démesurée auraient conduit certains parmi eux à trahir cette alliance sacrée, cherchant à surpasser même leurs créateurs.

Les conséquences de cette trahison furent cataclysmiques. Les dieux, offensés et indignés par cette arrogance, lancèrent leur courroux sur l'Imperium. Des calamités naturelles dévastatrices, des guerres internes déchirantes, et une série de catastrophes mystiques s'abattirent sur les Maguiens et leurs territoires.

L'empire, autrefois florissant et invincible, commença à vaciller sous le poids de ces châtiments divins. Les Maguiens se trouvèrent plongés dans un tourbillon de destruction et de désespoir. Leurs cités majestueuses furent réduites en ruines, leurs populations décimées par la guerre et la famine, leurs connaissances perdues ou dispersées dans le chaos.

La chute de l'Imperium fut rapide et impitoyable. Ceux qui survécurent virent leur civilisation jadis glorieuse réduite à des cendres. Les Maguiens, autrefois maîtres de la galaxie, se retrouvèrent presque au bord de l'extinction, leur orgueil et leur ambition les ayant conduit à leur propre perte.

Aujourd'hui, la légende de la chute de l'Imperium reste un avertissement poignant sur les dangers de l'hubris et de la soif de pouvoir. Elle rappelle que même les plus grands empires peuvent tomber, victimes de leurs propres faiblesses et de leurs choix imprudents. Les Maguiens, s'ils survécurent, durent apprendre une leçon amère sur l'humilité et la responsabilité, alors qu'ils tentaient de reconstruire ce qui restait de leur monde déchu.



Révision #7
Créé 5 juillet 2024 11:51:50 par Saigetsu
Mis à jour 16 septembre 2024 20:20:27 par Saigetsu