⚔️ Légions du Jugement

Présentation générale

Les **Légions du Jugement** sont un ordre **théocratique et militaire** voué à la restauration des **Dieux Anciens** et à l’anéantissement des civilisations mortelles. Elles considèrent la **Fédération de Mague** comme une aberration impie et veulent rétablir l'**Âge Oublié**, où les Dieux marchaient parmi les hommes.
Dirigées par des **Exarques**, elles sont composées de guerriers génétiquement et rituellement modifiés, portant des armures mystiques et menant des croisades sans merci.



🏛️ Hiérarchie du Culte

Les Exarques du Jugement – les cinq chefs suprêmes

- **Exarque du Destin** (*Tiména, Déesse du Temps*) : maître des prophéties et des altérations temporelles.
- **Exarque du Néant** (*Forkalisse, Dieu de la Gravité*) : stratège des guerres cataclysmiques, manipule la gravité.

- **Exarque du Forgeur** (*Materasse, Dieu de la Matière*) : créateur d’armes sacrées, transmute la matière.
- **Exarque du Flambeau** (*Yaltani, Dieu de l’Énergie*) : grand prêtre des tempêtes cosmiques, canalise l’énergie pure.
- **Exarque du Silence** (*Le Créateur, Dieu Originel*) : prophète du néant et du renouveau divin.

□□ Monde sacré : Zabad

- Monde volcanique, instable et considéré comme sacré.
- Abrite les temples et rituels majeurs du culte.



⚔ Forces des Légions

- **Recrutement** : les enfants sont retirés à leur famille dès la naissance, élevés dans le culte et conditionnés au fanatisme absolu.
- **Fanatiques du Dogme** : soldats conditionnés dès la naissance, armures légères.

- **Élus du Jugement** : guerriers modifiés génétiquement, revêtus d’armures lourdes bénies par les Exarques.
- **Purificateurs** : inquisiteurs chargés de convertir ou d’exterminer.
- **Juges Ancestraux** : l’élite absolue, aux pouvoirs divins.



□□ Objectifs sacrés

1. **Libérer Tiména** du Royaume des Morts.
2. **-**
3. **-**
4. **Ramener Yaltani** dans le culte ou le détruire.
5. **-**

⚙ Technologie

- Héritée de l’Imperium Maguien, modifiée et sanctifiée.
- Mélange de science avancée et de rituels religieux.

□□ Relations extérieures

- **Ennemis** : Fédération de Mague, Dragni, et toutes civilisations hérétiques.
- **Objectif final** : la destruction des Orbes de l’Éternité pour localiser et envahir Mague.
- **Obstacle majeur** : seule la Nekala connaît l’emplacement exact de Mague.

□□ Emblème

- Symbole central à **cinq branches**, représentant les cinq Exarques.
- Style religieux et intimidant, incarnation de leur foi et de leur jugement.

□□ Résumé

Les **Légions du Jugement** ne cherchent pas la conquête, mais la purification totale. Leur passage laisse derrière elles des mondes réduits à des cendres ou convertis de force à la volonté des Dieux Anciens.

> “ "*Le Jugement vient. Et nul ne peut y échapper.*"

Révision #12
Créé 25 juillet 2025 20:35:01 par Saigetsu
Mis à jour 14 août 2025 08:02:59 par Saigetsu