

# ☐☐ Empire Némésien

## ☐☐ Présentation générale

L'Empire Némésien est un **empire ultra-centralisé** dirigé depuis plusieurs millénaires par un seul et unique **Empereur-Dieu**, figure quasi divine dont l'autorité n'a jamais été remise en question. Fier et inébranlable, ce peuple est connu pour sa **résilience physique équivalente à celle des Maguiens**, mais aussi pour sa capacité à **s'adapter et progresser rapidement** technologiquement.

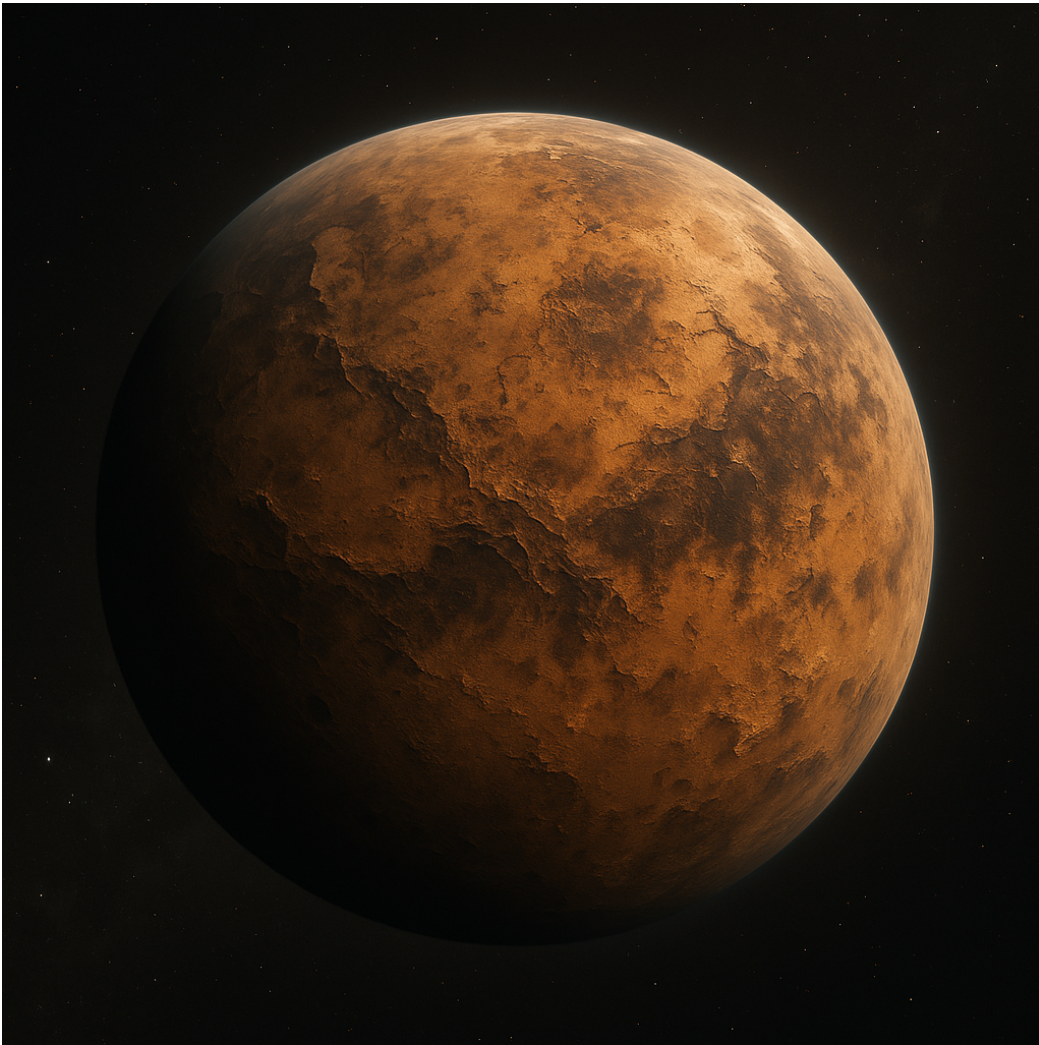
Initialement sous-estimés, les Némésiens ont prouvé leur valeur lors de la **Guerre pour Némésis**, où leur résistance physique et leur courage leur ont permis de tenir tête à l'Imperium de Mague. La guerre a ravagé leur planète, la transformant en un **désert maudit et sans vie**.



---

## ☐☐ Monde natal **Némésis**

- **Environnement** : Désert aride et stérile, marqué par les cicatrices de la guerre.
- **Particularité** : Le sol est chargé d'une **énergie singulière**, similaire à la magie maguienne, qui imprègne encore la planète.
- **Statut actuel** : Bien que largement inhabitable, la planète reste le **cœur politique et spirituel** de l'Empire.



---

## ✂ Style militaire

L'armée némésienne repose sur la **puissance brute** et la **discipline des batailles rangées** :

- Infanterie lourde et blindés massifs.
- Stratégies frontales privilégiant l'écrasement pur plutôt que la manœuvre subtile.
- Usage intensif des **Guerriers Némésiens armés de leur Aora**.

---

## ☐ LeAoras

- **Origine** : Apparus en -14 820 du calendrier de Mague, issus d'expériences menées durant la **Guerre pour Némésis**.
- **Capacité unique** : Se transformer en **armes redoutables** grâce aux **Menn**, déclenchant des pouvoirs destructeurs.
- **Limite** : Nécessitent un **Manieur Némésien** pour libérer leur plein potentiel.

- **Rareté** : Le “sang d’arme” ne s’éveille que chez une minorité, rendant chaque Aora précieux et vénéré.
- **Rôle** : Symbole de puissance et de résilience, pilier stratégique des armées impériales.



---

☐ Histoire récente

Après la destruction de leur monde par l'Imperium de Mague, les Némésiens ont su renaître en **intégrant et adaptant les technologies ennemies**, comblant rapidement leur retard technologique. Les **débris de guerre** furent leur ressource la plus précieuse, permettant la création d'armements avancés et de nouvelles doctrines militaires.

---

## ☐☐ Diplomatie

- **Alliés** : Empire de Némésis (centralisé autour de l'Empereur-Dieu) – très peu d'alliances durables.
  - **Ennemis jurés** : Mague (conflit millénaire), rancune historique.
  - **Position galactique** : Acteur militaire majeur, influençant directement l'équilibre des forces interstellaires.
- 

## ☐☐ Résumé

Empire **ultra-centralisé** dirigé depuis des millénaires par un **Empereur-Dieu**, les Némésiens opposent une **puissance brute** (infanterie lourde, blindés, batailles rangées) à leurs rivaux. Leur monde, **Némésis**, est un **désert maudit** par la guerre contre Mague, mais l'Empire a **comblé son retard technologique** en exploitant les **débris de guerre**. Ils maîtrisent partiellement une **énergie proche de la magie maguienne**, et disposent d'une élite rare et vénérée : les **Aoras**, Némésiens pouvant se **transformer en armes** via les **Menn**, à pleine puissance seulement avec un **Manieur**. Fier et **indépendant**, l'Empire reste l'ennemi héréditaire de **Mague** et un acteur militaire **majeur** de la galaxie.

“*Notre sol est stérile, notre ciel est mort... mais notre volonté brûle encore plus fort que vos soleils.*” – Empereur-Dieu de Némésis.

---

Révision #1

Créé 13 août 2025 23:18:52 par Saigetsu

Mis à jour 14 août 2025 00:40:18 par Saigetsu