

# Introduction aux joueurs

Dans un passé lointain, l'humanité décida de cesser les conflits tribaux et de se rassembler sous une seule et même bannière. Elle a tant prospéré que les monstres et créatures magiques en furent ébahis et supplièrent de pouvoir rejoindre cette nation unique si grandiose.

Les humains, méfiants envers les êtres qui depuis toujours les chassaient pour les dévorer, acceptèrent leur intégration mais avec des conditions et des règles de bonne conduite, et, pour les faire respecter, un ordre de chevalier spécialisé dans la chasse de ces monstres serait les garants de l'ordre et de la bonne entente. Ces chevaliers étaient les Kyros, ils avaient plier des démons de l'enfer à leurs volontés pour les lier à leur équipement et se battre à armes égales avec les créatures monstrueuses. Le Pacte Harmonie fut signé entre les monstres et les humains et ils furent renommés les « invités », pour toujours leur rappeler qu'ils n'étaient là que par le bon vouloir de l'humanité. C'était il y a longtemps.

Aujourd'hui nous ne sommes plus au Moyen Âge, les châteaux ont laissé place aux immeubles de bureau et les chevaliers sont devenus des fonctionnaires. Les créatures magiques sont vues avec toujours autant de méfiance, s'adaptant avec difficulté à une vie moderne et citadine, certains d'entre eux n'y arrivent jamais et cèdent aux sirènes de la criminalité ou pire, aux vieilles méthodes de chasses aux humains. La grande majorité de l'humanité est passée de la méfiance au racisme assumé. Les lois évoluent petit à petit à la défaveur des invités, créant d'immenses inégalités et cultivant les rancœurs.



Dans ce jeu de rôle, vous incarnerez des agents Kyros, dépositaire de la force publique pour intervenir dans toute les situations impliquant les invités, vous ne serez pas des chevaliers solitaires partant à l'aventure mais des fonctionnaires de police partant en patrouille. Le monde de Kyros est un monde cruel, sans pitié, inégalitaire et violent. Certains invités n'hésitent pas à dévorer un passant dans une ruelle ou à s'attaquer à la police normale intervenant contre eux, et la société ainsi que vos collègues ne reculent parfois pas devant des bavures ou du racisme. Vous serez confronté à tout un panel de situations plus dramatiques et violentes les unes que les autres. Il n'y a qu'un seul rempart contre la barbarie de ces monstres : vous, les courageux agents Kyros, l'élite de l'humanité qui protège et serve, à moins que vous ne soyez la vraie barbarie de ce monde. Car après tout, il n'y a pas vraiment d'innocents chez les invités, que de la racaille en

devenir...N'est ce pas ?



---

Révision #3

Créé 20 février 2024 22:31:28 par kolya

Mis à jour 21 février 2024 00:13:19 par kolya