

Haborym — Seigneur des Armes

Domaine :

Armes — Feu — Forges Obscures



Histoire :

Haborym est l'un des plus anciens Seigneurs encore en activité dans la mégacité de PAYMON. Né dans les Forges Obscures, il a grandi entre la chaleur écrasante des fournaises, l'éclat du métal en fusion et l'odeur du charbon brûlé.

Il est le fils de **Belazar le Forgeron-Roi**, ancien maître absolu du district.

Belazar disparut un jour sans explication.

Disparu... ou peut-être *assassiné*.

Les versions varient, les rumeurs s'entassent, et Haborym ne dément jamais.

Il se contente de dire :

« **J'ai repris ce que j'ai toujours dû obtenir.** »

Aussitôt après la disparition de son père, Haborym s'imposa comme héritier légitime.

Personne n'osa contester — pas dans un district où le métal lui-même semble plier devant sa volonté.

En quelques années, il transforma les Forges Obscures en un empire d'armement.

Il vend à tous :

- gangs,
- milices,
- mercenaires,
- Seigneurs eux-mêmes.

Sa neutralité commerciale est sacrée.

C'est d'ailleurs la raison pour laquelle **personne n'ose lui chercher des problèmes** : si Haborym cessait subitement de vendre des armes...

PAYMON s'effondrerait en quelques jours.

Territoire :

Le Quartier des Forges Obscures

Un district industriel gigantesque, incandescent, étouffé par la chaleur :

- néons rouges, orange et jaunes,
- conduites de vapeur brûlante,
- pluie de braises tombant des cheminées,
- rues vibrantes sous les marteaux et turbines,
- créatures artificielles utilisées comme main-d'œuvre.

On dit que l'air y brûle les poumons des étrangers...

mais Haborym respire cette chaleur comme un parfum familier.

Lieux emblématiques :

- **La Grande Forge de Brasemort** — usine principale, où naissent les armes majeures du district.
- **Les Chemins Ardents** — réseau de tunnels et rails transportant métaux et armes en continu.
- **La Galerie Rouge** — marché de vente illégale, où les prototypes incontrôlables s'arrachent à prix d'or.
- **La Tour Écarlate** — demeure de Haborym : un gratte-ciel sombre zébré de flammes contrôlées.

Le pouvoir d'Âme du Seigneur se ressent partout :
le feu lui obéit, la chaleur se recourbe autour de lui,
et le métal cède entre ses doigts comme de l'argile.



Activités :

Haborym règne sur **l'intégralité de l'industrie des armes de PAYMON** :

- armes à feu modifiées,
- munitions de flammes,
- armes expérimentales,
- artilleries lourdes,

Il ne prend jamais parti.

Il vend à tout le monde.

Et tant que tout le monde peut se procurer des armes...

la paix fragile de PAYMON tient debout.

Personnalité :

- calme, lent, grave,
 - humour noir et sec,
 - vit entouré de chaleur et de métal,
 - respecté comme un ancien sage...
 - ...mais craint comme une forge vivante.
-

Apparence :

Haborym possède :

- une **peau bronzée**, marquée par la chaleur des fournaises,
- des **cornes sombres**, épaisses et courtes,
- des **yeux jaunes brillants**, presque incandescents,
- des **ongles longs et noirs** comme des griffes de métal,
- de **longs cheveux noirs attachés**, souvent brûlés en pointes,
- un **costume rouge foncé**, taillé sur mesure malgré son allure d'artisan ancien.

Sa simple présence donne l'impression que la pièce chauffe.

“ Haborym est le feu ancien, celui qu'on respecte autant qu'on craint.

Révision #3

Créé 24 novembre 2025 21:56:13 par Saigetsu

Mis à jour 21 janvier 2026 16:26:03 par Saigetsu