

Azazel — Seigneur de l'Ombre

Domaine :

Alcool — Ombre



Histoire :

Azazel est apparu **du jour au lendemain** dans PAYMON, sans archives, sans identité préalable. Un inconnu, aux cheveux noirs et à la barbe sombre, vêtu d'un veston bleu et d'une chemise noire, les yeux d'un bleu brillant presque surnaturel.

Le premier jour, il observa la ville.

Le deuxième, elle apprit à le craindre.

En une poignée de nuits, il extermina **une multitude de Seigneurs Mineurs**, puis affronta — et tua — **deux Grands Seigneurs**.

Personne ne vit vraiment les combats :

les lumières s'éteignaient, les rues devenaient silencieuses...

et quand elles se rallumaient, seul Azazel se tenait encore debout.

Les cadavres retrouvés semblaient figés dans une ombre épaisse qui ne voulait pas se dissiper.

Son règne qui suivit dura **dix ans**.

Dix années où PAYMON comprit qu'il existait une forme de domination qui ne reposait ni sur le charme, ni sur l'illusion, ni sur les mots :

l'écrasante présence d'un être que rien ne semble pouvoir arrêter.

Puis, un jour, Azazel cessa.

Il s'apaisa.

Il arrêta de combattre, arrêta de conquérir, arrêta de tuer.

Pourquoi ?

Personne ne le sait.

Certains pensent qu'il a trouvé une raison de rester calme.

D'autres pensent qu'il attend la prochaine provocation.

Tous s'accordent sur une chose :

si Azazel redevenait celui qu'il fut, PAYMON tremblerait.

Territoire :

Le Quartier de l'Aurore — Hyper-Centre

Le Quartier de l'Aurore est un district vibrant, éclairé de néons bleus et violets, rempli de bars, de tavernes, de restaurants nocturnes et de ruelles parfumées par les fumées d'alcool et les ombres mouvantes.

Il est considéré comme l'un des lieux les plus vivants... mais aussi les plus dangereux, car l'Ombre d'Azazel y marche à côté de lui.

Population :

- serveurs, cuisiniers, brasseurs,
- groupes de noctambules,
- mercenaires payés pour maintenir "l'ordre Azazel",
- habitués fidèles à ses établissements,

Lieux emblématiques :

- **La Taverne**, son établissement principal, où Azazel sert parfois lui-même.
- **Le Croissant Noir**, bar spécialisé en cocktails.
- **La Brasserie de Minuit**, où les alcools sont si puissants qu'ils interfèrent avec la perception.
- **Le Hangar Obscur**, un vaste sous-sol où l'Ombre d'Azazel est plus dense, utilisée pour des réunions secrètes et des combats dissimulés.

Sous le Quartier de l'Aurore subsiste un réseau de tunnels où l'Ombre d'Azazel s'épaissit, formant un territoire interdit où même les autres Seigneurs refusent d'entrer.



Activités :

Azazel règne sur l'un des empires nocturnes les plus puissants de PAYMON :

- **Bars, tavernes et brasseries**, dont les alcools sont infusés d'Âme.
- **Réseau culinaire nocturne**, intense et festif, réputé dans tout PAYMON.

- **Production de spiritueux**, provoquant des effets émotionnels, hallucinatoires ou physiques légers.
- **Gestion de la sécurité nocturne**, assurée par des mercenaires loyalistes.
- **Combats illégaux**, parfois organisés dans des lieux où les ombres absorbent le bruit.

Personnalité :

Calme.

Posé.

Jamais agressif sans raison.

Il parle peu, observe beaucoup, et lorsqu'il sert un verre dans *La Taverne*, on a l'impression que le monde entier retient son souffle.

Sa réputation ?

Personne ne cherche Azazel.

Jamais.

Pas après ce qu'il a fait avant son règne interrompu de dix ans.

Et surtout, pas après avoir vu ce qu'un simple haussement de sourcil peut provoquer dans les ombres autour de lui.

“ **Azazel n'est pas le Seigneur le plus bavard, mais il est celui qu'on ne provoque jamais deux fois.** ”

Révision #6

Créé 24 novembre 2025 03:45:43 par Saigetsu

Mis à jour 17 janvier 2026 17:07:16 par Saigetsu