

Alouqua — Seigneure des Égarés

Domaine :

Égarés — Accueil — Dette — Survie



Histoire :

Alouqua est déjà là depuis si longtemps que **même PAYMON semble avoir été construite autour d'elle.**

On ne connaît pas son origine exacte.

Les plus anciens habitants jurent qu'elle était déjà présente avant l'ascension de plusieurs Seigneurs aujourd'hui disparus.

Seuls les plus vieux textes, presque effacés, parlent d'elle comme d'une *gardienne*, d'une *mère*, ou d'une *sorcière de l'ombre*.

Il y a de nombreuses lunes, Alouqua prit possession du **Parvis d'Obsidienne** lors d'un **combat régulier** contre l'ancien Seigneur du quartier.

Un affrontement lent, méthodique, sans triche ni pacte.

L'ancien Seigneur sous-estima la femme.

Il finit dans sa marmite.

Depuis ce jour, **plus personne ne la sous-estime.**

Alouqua est aujourd'hui la **Doyenne des Seigneurs de PAYMON.**

Elle a vu la montée au pouvoir de chacun des Seigneurs actuels.

Elle a vu des empires naître et tomber.

Beaucoup ont tenté de lui prendre son territoire.

Aucun n'a réussi.

Certains ont disparu.

D'autres ont été "accueillis".

Tous ont payé un prix.

Territoire :

Le Parvis d'Obsidienne — Quartier des Oubliés

Le Parvis d'Obsidienne est l'un des quartiers les plus pauvres de PAYMON.

Les bâtiments y sont noirs, fissurés, marqués par le temps et la suie.

Les rues sont étroites, humides, éclairées par des lanternes vacillantes.

C'est là que finissent :

- les âmes brisées,
- les perdants,
- les endettés,
- les abandonnés,
- ceux qui n'ont plus rien à perdre.

Sous le règne d'Alouqua, le quartier survit.

Elle aide les âmes égarées, elle nourrit les affamés, elle soigne les blessés.

Mais **rien n'est gratuit.**

Lieux emblématiques :

- **La Maison Noire**, demeure d'Alouqua, toujours sombre, toujours fumante.
- **Le Foyer des Égarés**, refuge pour ceux qui ont tout perdu.
- **La Marmite d'Obsidienne**, immense chaudron dont nul ne connaît réellement le contenu.
- **Les Marches du Dernier Souffle**, où l'on vient demander aide... ou pardon.



Activités :

Alouqua ne commerce pas comme les autres Seigneurs.

Elle **recueille**.

Elle offre :

- nourriture,
- abri,
- protection,
- soins,
- seconde chance.

Mais en échange, elle exige :

- des services,
- des serments,
- du temps,
- parfois un souvenir,
- parfois une dette transmissible.

Beaucoup de ceux qu'elle aide finissent par travailler pour elle.
D'autres deviennent ses yeux, ses oreilles.
Certains disparaissent...
et l'on dit que leur essence nourrit le Parvis.

Apparence :

Alouqua est une **vieille dame d'environ 80 ans**, petite, voûtée, mais jamais fragile.

- **chapeau ancien**,
- **robe verte victorienne**,
- vêtements usés mais impeccables,
- mains ridées mais étonnamment fermes,
- regard profond, ancien, perçant.

Elle a une allure de **sorcière bienveillante... jusqu'à ce qu'on la contrarie**.

Son sourire est doux.

Ses yeux, eux, savent exactement combien de temps il vous reste.

Personnalité :

- maternelle,
- patiente,
- sévère mais juste,
- cruelle seulement quand c'est nécessaire,
- profondément attachée aux égarés,
- impitoyable envers ceux qui abusent de sa bonté.

Elle ne menace jamais.

Elle **accueille**.

Et ceux qui trahissent son hospitalité finissent dans la marmite.

“ Alouqua ne règne pas par la peur.
Elle règne parce que, dans PAYMON, quelqu'un devait bien s'occuper de ceux
qui n'intéressent personne.

Révision #2

Créé 17 janvier 2026 14:56:15 par Saigetsu

Mis à jour 17 janvier 2026 17:07:16 par Saigetsu