Déroulé d'une action

Résolution des actions

Pour toute action (économique, diplomatique, secrète, militaire hors bataille), le joueur effectue un **jet de 1D6 + la statistique appropriée**.
Le résultat final est comparé à la table suivante :

- **4 ou moins → Échec critique**
- **5–6 → Échec**
- **7–8 → Réussite**
- **9 ou plus → Réussite critique**

Interprétation des résultats

- **Échec critique** : l'action échoue lourdement et entraîne une conséquence négative significative (perte de moral, d'or, scandale, affaiblissement politique, etc.).
- **Échec** : l'action ne produit aucun effet notable, avec éventuellement une conséquence mineure.
- **Réussite** : l'action fonctionne comme prévu, sans bonus ni malus supplémentaires.
- **Réussite critique** : l'action fonctionne pleinement et génère un avantage supplémentaire (gain accru, bonus de moral, légitimité, information, opportunité RP).

Modificateurs contextuels

Le MJ peut appliquer des **modificateurs simples** au jet avant de déterminer le résultat :

- Situation favorable, préparation RP, aide d'un allié : **+1 (ou +2 sur jugement du MJ)**
- Situation défavorable, opposition passive : **−1**
- Action risquée, impopulaire ou mal préparée : **−2**

Ces modificateurs restent rares et légers afin de préserver la rapidité de résolution.

Révision #1
Créé 23 janvier 2026 20:35:49 par Beliahl le gros matou
Mis à jour 23 janvier 2026 20:40:37 par Beliahl le gros matou