Les Maisons

- Fourbelion
- Cerfbrume
- Oursondors
- Pandagoinfre

Fourbelion



> « Tout a un prix, et tout le monde peut être acheté. »

Fourbelion est la maison des ambitieux et des rusés, de ceux qui sont prêts à tout pour atteindre leurs objectifs. Les membres de cette maison sont des experts dans l'art de la manipulation et du marchandage. Ils sont avides, mais ils ne s'en cachent pas. Pour eux, chaque situation est une opportunité d'obtenir un gain personnel, et ils savent mieux que quiconque comment jouer de leurs talents pour arriver à leurs fins.

Les Fourbelions sont ceux qui, dans une taverne, n'hésitent pas à tirer profit des querelles pour récupérer une bourse d'or égarée ou pour vendre un petit « service » à prix d'or. Ils sont prêts à faire des compromis, tant que les compromis ne concernent que les autres. Leur ambition est sans limite, et ils savent que pour atteindre les sommets, il faut parfois jouer selon ses propres règles. Leurs méthodes sont souvent contestées, mais personne ne peut nier leur efficacité."

Cerfbrume



> « Qui sonne le glas récolte le calme du Roi de la Tempête ! »

Les membres de Cerfbrume sont calmes, réfléchis, et possèdent une maîtrise presque surnaturelle de leur patience. Ils sont les gardiens silencieux du calme et de la tranquillité dans la taverne. Leur attitude posée et leur capacité à rester impassibles face au chaos sont presque légendaires. On dit que les Cerfbrume peuvent supporter les pires ivrognes sans broncher... jusqu'à un certain point.

Car si les Cerfbrume sont patients, ils n'apprécient pas qu'on vienne les déranger ou les provoquer. Quand leur seuil de tolérance est atteint, ils passent d'une tranquillité apparente à une colère froide qui glace le sang. Peu de choses sont plus terrifiantes qu'un Cerfbrume en colère, car leur calme se transforme alors en une résolution implacable. Ils feront tout ce qui est nécessaire pour rétablir le calme, et malheur à ceux qui se trouveront sur leur chemin.

Oursondors



> « Mieux vaut agir maintenant et s'excuser plus tard... ou ne jamais s'excuser du tout ! »

"Les membres d'Oursondors sont des créatures nocturnes qui préfèrent l'ombre à la lumière du jour. Brillants sous la lueur de la lune, ils sont les gardiens silencieux et déterminés de la taverne. Leur bravoure est indéniable, et leur dévouement à maintenir l'ordre est à la hauteur de leur réputation. Cependant, cette ardeur les pousse parfois à des excès, et leur zèle peut les entraîner à commettre quelques bavures policières.

Là où les autres hésitent, les Oursondors n'ont pas peur d'intervenir. Ils sont animés par un sens profond de la justice, mais leur notion de justice est parfois un peu floue, voire subjective. Les Oursondors sont avant tout des âmes courageuses, prêtes à défendre la taverne et à se battre pour ce qui leur semble juste, même si cela implique de jouer selon leurs propres règles."

Pandagoinfre



> « Défendons notre dessert entre amis, quoi qu'il en boustifaille ! »

"Pandagoinfre est la maison des bons vivants, des gourmands et des joyeux lurons. Si vous recherchez des compagnons toujours prêts à lever leur verre et à partager une bonne blague, c'est ici que vous les trouverez. Les membres de Pandagoinfre savent que la vie est trop courte pour ne pas être savourée, et chaque occasion est bonne pour célébrer. Ils sont les premiers à organiser des banquets, à créer des recettes incroyables, et à s'assurer que personne ne quitte la taverne le ventre vide.

Mais ne vous laissez pas tromper par leur air détendu et leur sourire constant, car sous cette façade agréable se cache une ruse subtile. Les Pandagoinfres savent parfaitement comment manipuler une situation à leur avantage, surtout si cela signifie obtenir une part de dessert supplémentaire ou une tournée de plus. Leurs rires sont contagieux, mais leur véritable talent réside dans l'art de toujours obtenir ce qu'ils désirent, sans que personne ne s'en aperçoive."