

# Sans visage

Page pas a jours permet simplement de ce faire une idée

## Présentation

Les **Sans-Visage** sont une confrérie secrète de voleurs et d'assassins, spécialisée dans l'art de l'infiltration et de l'élimination silencieuse. Au sein de cette organisation, chaque membre abandonne toute identité et n'a d'autre existence officielle que celle d'un « spectre », une ombre sans nom ni visage. Les Sans-Visage maîtrisent l'art du déguisement et du changement d'apparence, revêtant de nouvelles identités aussi aisément que des vêtements.

## Organisation et Structure des Sans-Visage

L'organisation est extrêmement discrète et son existence n'est connue que des initiés et de quelques individus influents du monde souterrain. Le quartier général des Sans-Visage se trouve dans un lieu improbable : le gratte-ciel de Kobayashi Industries à Neo-Tokyo. Officiellement, cette multinationale n'a aucun lien avec des activités illégales, mais elle sert de couverture parfaite pour cette confrérie. Chaque filiale de la compagnie est un refuge potentiel pour un Sans-Visage en mission, offrant soutien et ressources en cas de besoin.

## Philosophie et Méthodes de Travail

Les Sans-Visage suivent une philosophie unique : leurs services ne sont jamais réclamés par eux-mêmes, et ils ne demandent jamais d'argent directement. Lorsqu'un contrat est exécuté, le client est redevable à l'organisation. Cette dette implicite est une garantie pour les Sans-Visage, qui viendront réclamer ce qu'ils estiment leur revenir en nature ou en services, le jour venu. Ce code de fonctionnement assure une influence subtile mais profonde sur les clients, qui deviennent indirectement des soutiens de l'organisation.

Pour entrer en contact avec eux, la procédure est simple mais terrifiante pour les non-initiés : il suffit de dessiner une goutte noire sur un mur. Ce symbole est une promesse de l'apparition d'un Sans-Visage, qui se présentera directement au domicile du client pour prendre le contrat. Une fois leur mission accomplie, ils laissent sur place une fiole de liquide noir, marque indubitable de leur passage. La fiole est aussi un rappel discret de la dette contractée envers l'organisation.

## Hiérarchie des Sans-Visage

Au sein de la confrérie, il existe plusieurs grades, chacun correspondant à un niveau de maîtrise dans les arts de l'infiltration et de l'assassinat. Ces grades symbolisent l'expérience et les compétences acquises au fil des missions.

## 1. Ombres (Recrues)

- **Description** : Les Ombres sont les recrues récemment initiées. Elles apprennent les bases de la furtivité et de la dissimulation, passant la majorité de leur temps à étudier les techniques d'infiltration sous la supervision d'un mentor expérimenté.
- **Capacités** : Techniques de base en camouflage, capacité à passer inaperçu en société et utilisation d'armes silencieuses comme le poignard ou la corde.

## 2. Voiles (Apprentis)

- **Description** : Les Voiles commencent à recevoir des missions simples, souvent des vols ou des messages secrets à livrer. Leur formation s'accroît sur l'adaptation aux déguisements et la création de fausses identités.
- **Capacités** : Maîtrise des déguisements de base, capacité de déverrouillage de portes simples, techniques de discrétion accrue. Les Voiles apprennent aussi à brouiller les pistes pour échapper aux enquêtes.

## 3. Furtifs (Assassins Confirmés)

- **Description** : À ce niveau, les Furtifs sont des assassins qualifiés qui commencent à accomplir des missions plus périlleuses et peuvent être envoyés seuls sur des contrats de grande valeur. Ils sont capables de pénétrer des lieux bien protégés.
- **Capacités** : Manipulation avancée de poisons, expertise dans le crochetage et le désarmement de pièges, maîtrise des armes légères et silencieuses. Ils peuvent aussi créer des identités de couverture sophistiquées.

## 4. Spectres (Maîtres de l'Infiltration)

- **Description** : Les Spectres sont des maîtres de l'infiltration, des agents capables de se fondre dans toutes les couches de la société et d'accomplir des assassinats complexes sans laisser de traces. Ils sont également chargés de former les recrues et de sélectionner les clients et contrats.
- **Capacités** : Transformation d'apparence physique temporaire, capacité à effacer toutes preuves de leur passage, techniques d'hypnose pour obtenir des informations rapidement. Ils peuvent aussi manipuler leurs ombres pour masquer leur présence de manière quasi surnaturelle.

## 5. Sans-Visage (Chefs et Élus)

- **Description** : Ce grade suprême est réservé aux chefs et agents les plus aguerris. Les Sans-Visage n'ont plus aucune identité personnelle et sont de véritables ombres vivantes, dotées de compétences surnaturelles. Ils dirigent la confrérie, gèrent les contrats les plus

sensibles, et maintiennent le code strict de l'organisation.

---

## Réputation et Influence

Les Sans-Visage sont craints dans toute la société sicardienne, même parmi les plus riches et puissants. Le simple fait de savoir qu'ils opèrent sous couverture dans les industries et les entreprises les plus respectables suscite la méfiance et incite au respect. Il est impossible pour un Sans-Visage d'être détecté, car leur art les rend insaisissables. Leurs dettes et leurs marques créent un réseau d'influence qui permet à la confrérie de tisser lentement mais sûrement sa toile dans les cercles du pouvoir.

Les Sans-Visage incarnent ainsi l'ultime maîtrise de l'ombre et du silence, et rares sont ceux qui osent leur tourner le dos sans crainte.

---

Révision #3

Créé 8 novembre 2024 18:38:01 par karubak

Mis à jour 11 novembre 2024 16:41:39 par karubak