

New-Boston

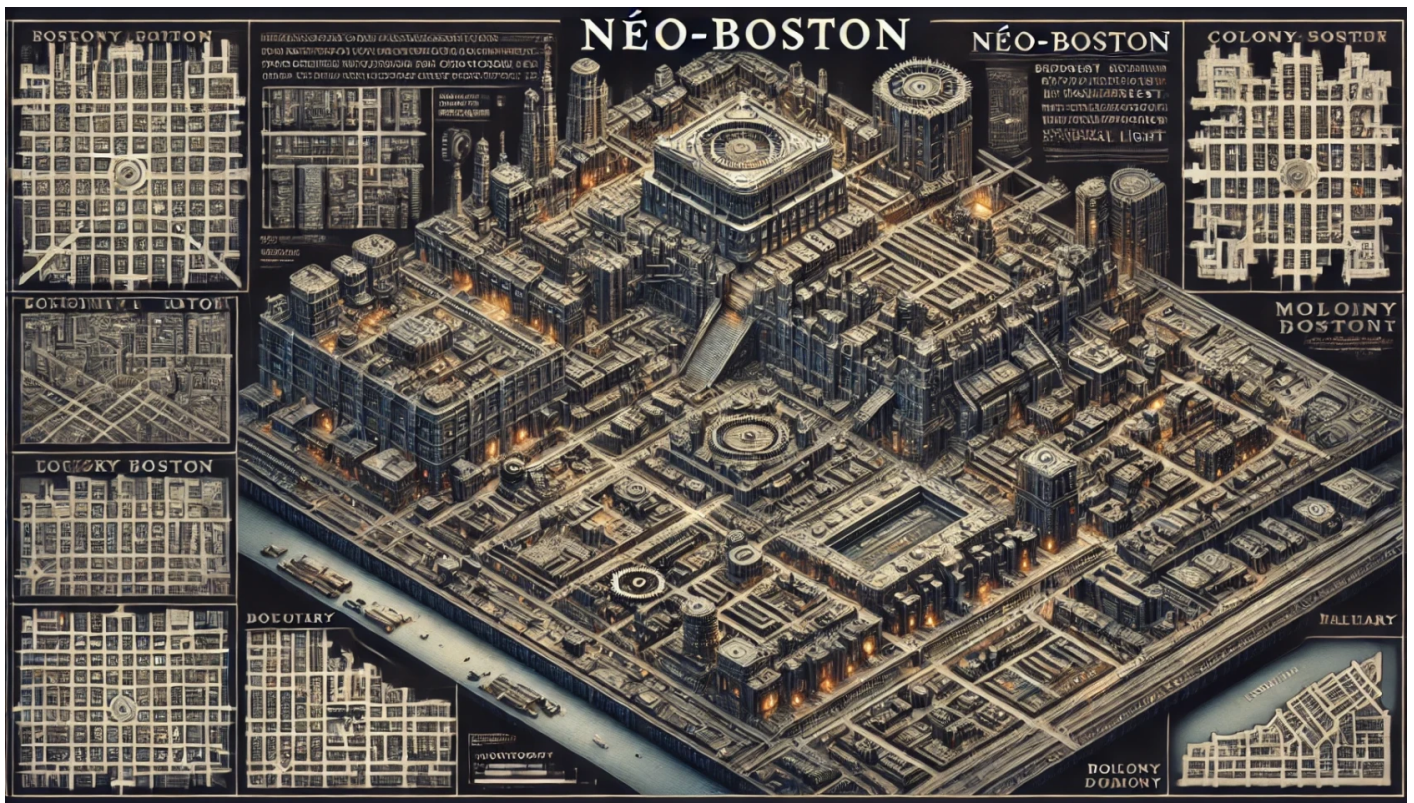


Présentation

Néo-Boston, également connue sous le nom de Colonie 1, est, comme son nom l'indique, la toute première ville humaine à avoir vu le jour sur Sicard. Fondée par l'armée humaine, elle fut initialement dirigée par le général Drion. Aujourd'hui, Néo-Boston est une oligarchie militaire prospère, dominée par la puissante famille Drion, et plus particulièrement par Diana Drion, la fille du général.

Bien que son ambiance soit sombre et son architecture imposante, Néo-Boston est l'une des villes les plus sûres du continent humain. La ville est construite en plusieurs strates, de la plus pauvre, en bas, à la plus riche, au sommet. On raconte que les strates inférieures ne voient jamais la lumière du jour, plongées en permanence dans une obscurité oppressante. Le style de Néo-Boston est résolument dieselpunk, mêlant machines imposantes et technologie brute, témoignant de son histoire militaire et industrielle.

Carte de la ville



Personnages importants

Diana "Doky" Drion

Diana Drion, fille aînée du général Drion, a succédé à son père à sa mort et dirige Néo-Boston d'une main de fer jusqu'à ce jour. Connue sous le surnom de "Doky" par les habitants, elle est perçue comme une dirigeante bienveillante, profondément investie dans le bien-être de la population.

En apparence, Doky semble timide et naïve, mais ce n'est qu'une façade. En réalité, c'est une dirigeante aguerrie et déterminée, qui n'hésite pas à manipuler ses opposants pour atteindre ses objectifs. De nombreuses rumeurs entourent la véritable nature de cette souveraine, et il n'est pas étonnant que certains se posent des questions, car après tout, cela fait près de cent ans que Doky est au pouvoir à Néo-Boston.



Mérian Drion

Sœur cadette de Diana (de quelques secondes), Meriana est le bras droit de la dirigeante de Néo-Boston. Alors que son aînée est naturellement joviale et souriante, Meriana est tout son opposé : d'un tempérament taciturne et réservé. Elle préside le conseil et assiste sa sœur dans des décisions jugées sensibles.

Comme pour sa sœur, de nombreuses questions entourent la véritable nature de Meriana. Des rumeurs circulent sur son rôle dans l'ombre de la caste dirigeante. On murmure qu'elle serait le bras armé du pouvoir, chargée de faire disparaître toute personne considérée comme dissidente ou dangereuse pour la ville.



Zakariah "Bully" Kent

Maître de la Guilde des Aventuriers et barman du "Punch", un bar réputé de Néo-Boston, Zakariah est le fils d'un colonel brillant de l'armée et d'une artiste de renommée mondiale. Il grandit dans un environnement familial sain et privilégié, où rien ne lui manqua. Encouragé par ses parents à embrasser l'aventure, Zakariah partit très tôt explorer le monde, accumulant rapidement une fortune considérée aujourd'hui comme l'une des plus vastes parmi les aventuriers modernes.

Lors d'une expédition périlleuse, il fut gravement blessé au cours d'un combat intense, perdant ses bras dans l'épreuve. Rapatrié en urgence à Néo-Boston, il reçut des prothèses de pointe et, peu après, la présidence de la guilde lui fut proposée. Pour certains, Zakariah est à la retraite, mais ce n'est qu'à moitié vrai. Il continue de s'entraîner régulièrement, testant ses compétences sur les malheureux qui osent provoquer sa patience, ou en s'en prenant aux criminels qui errent dans la ville.



Maitrise

- Informatique
- Athlétisme
- Intimidation

Révision #4

Créé 23 octobre 2024 14:23:16 par karubak

Mis à jour 31 octobre 2024 14:17:33 par karubak