

Miralide

(image provisoire)



Les Miralide sont une race ancienne et mystérieuse, apparue sur Sicard peu après les Elkhor. Considérées comme des enfants d'une divinité ancienne disparue, les Miralide sont souvent perçues comme des êtres entièrement faits de magie, grâce à leur profonde connexion avec les arcanes. Elles ont donné naissance à de puissants mages, tels que l'ancien héros protecteur d'Aurélia, Xerces, et l'actuel président de l'université élémentaire, Archibald Von Lutz. Bien qu'elles soient répandues dans tout le royaume, les Miralide passent généralement inaperçues, leurs ailes n'étant que rarement visibles.

Maîtrise

- Arcane
- Nature

Caractéristiques

- **Force :**
 - Minimum : 25
 - Maximum : 65
- **Agilité :**
 - Minimum : 40
 - Maximum : 80

- **Constitution :**
 - Minimum : 25
 - Maximum : 65
- **Esprit :**
 - Minimum : 40
 - Maximum : 80
- **Perception :**
 - Minimum : 30
 - Maximum : 70
- **Charisme :**
 - Minimum : 30
 - Maximum : 70

Caractéristiques de la Race

- **Vengeance Arcanique :** Deux fois par repos long, lorsqu'un opposant vous attaque, vous pouvez utiliser en réaction une représaille arcanique. Sur un jet d'Esprit réussi, vous infligez 3d6 de dégâts de votre choix.
- **Corps Arcanique :** Par une action, vous pouvez prendre l'apparence et la voix d'une personne que vous avez vue et entendue pendant au moins une minute.
- **Vol :** Bien que vos ailes ne soient pas toujours visibles, vous avez la capacité de voler.

Description Physique

Les Miralide mesurent en moyenne entre 1,60 m et 1,80 m. Elles possèdent une apparence humanoïde gracieuse et éthérée, avec des traits délicats et un éclat magique qui émane d'elles. Leur peau peut avoir des nuances variées, allant du blanc perlé au bleu clair, et leurs cheveux flottent souvent comme s'ils étaient caressés par une brise légère, avec des couleurs flamboyantes. Les yeux des Miralide, vifs et expressifs, brillent d'une lumière interne, et leurs ailes, bien que rarement visibles, sont délicates et ornées de motifs semblables à des veines de lumière.

Culture

Les Miralide sont généralement de culture nomade, toujours attirées par l'apprentissage de nouvelles choses. Il est rare de voir une Miralide s'installer définitivement quelque part, car leur soif de connaissance les pousse à explorer de nouveaux horizons. Souvent, elles agissent comme des mages ou des marchands itinérants, appréciées pour leurs artefacts divers et leurs connaissances.

Noms Miralide

- **Féminin :** Kal'lia, Lak'ilsa, Kali'sa, Kal'nira
- **Masculin :** Mak'ulu, Mak, Ali, Mak'enoc

Dieux Vénérés

- **Aethérion** : Dieu de la magie et de la malice
- **Cerestra** : Déesse de l'agriculture et protectrice des voyageurs

Révision #8
Créé 30 juillet 2024 10:35:25 par karubak
Mis à jour 22 septembre 2024 20:51:36 par karubak