L’Ordre des Échos d’Aurélia

Les Gardiens de la Mémoire Perdue

□□ Présentation

Né des cendres de la Guerre Sainte, l’Ordre est composé de survivants et de revenants liés à la cité disparue d’Aurélia. Leur serment est clair : protéger les souvenirs, guider les esprits errants, et empêcher que l’héritage d’Aurélia ne soit englouti par l’oubli. Leur magie repose sur la résonance avec les morts : non pas les commander, mais les écouter et les accueillir.

⚖ Dogme

- Ce qui est oublié meurt vraiment.
- Les morts ont encore des choses à dire.
- Le souvenir est une arme.
- Là où Aurélia est tombée, l’honneur subsiste.

□□ Organisation et Structure

- **Cercles de Résonance** : chaque cercle est lié à une lignée de chevaliers tombés.
- **Reliques** : chaque membre porte un fragment d’Aurélia (amulette, lame, cristal).
- **Progression** : ascension par la maîtrise des échos et la communion avec les esprits.

Symboles marquants :

- Tour brisée (Écouteur du Silence).
- Bande de tissu blanche glyphée (Sentinelle de l’Écho Persistant).

- Masque de chevalier fissuré (Héritier du Souvenir Brisé).
- Cristal d’âme incrusté (Reliquaire Vivant d’Aurélia).

□□ Pouvoir de l’Ordre des Échos d’Aurélia

Murmures d’Aurélia

- **Effet** : Une fois par jour, vous pouvez appeler la voix d’un ancien chevalier d’Aurélia pour vous guider. Avant ou après avoir lancé un jet d’Esprit, de Physique ou d’Agilité, vous pouvez relancer ce jet et garder le meilleur résultat.
- **Justification** : Les membres de l’Ordre ne sont jamais seuls : les échos des héros défunts marchent avec eux, leur soufflant courage, précision ou clairvoyance.

□□ Rituels et Pratiques

- **Murmure des Tombes** : méditation nocturne pour écouter les morts.
- **Garde des Ruines** : veillent sur le site d’Aurélia, affrontant aberrations et pillards.
- **Veille Blanche** : cérémonie silencieuse où les pensées deviennent chants pour les défunts.

□□ Influence et Réputation

L’Ordre inspire crainte et respect. Certains les voient comme des gardiens sacrés, d’autres comme des mystiques hantés. Leur simple présence trouble : on raconte qu’ils parlent seuls, rient avec des voix étrangères ou pleurent des souvenirs qui ne sont pas les leurs. Mais partout où l’ombre menace, l’Écho d’Aurélia répond.

□□ Personnalités Importantes

- **Reliquaires Anciens** : chefs spirituels, dépositaires de plusieurs fragments d’âmes.
- **Gardes des Ruines** : vétérans stationnés dans les décombres d’Aurélia.
- **Magnus Abraham Vertepaille (allié historique)** : bien qu’extérieur à l’Ordre, le directeur de l’Université Élémentaire entretient des liens académiques et politiques avec

eux.

Révision #1
Créé 11 septembre 2025 21:12:24 par karubak
Mis à jour 12 mai 2026 22:41:46 par karubak