

Les Sylvérides



Les Sylvaris (nom générique de la race végétale)

Présentation

Les Sylvaris — connus aussi sous le nom de **Peuple Vert** — sont une race ancienne, née des dernières pulsations de vie laissées par le Titan Sicard. Quand son corps se figea en monde, certaines parcelles de mana fusionnèrent avec la flore, donnant naissance à des êtres pensants : les Sylvaris.

Ils incarnent la symbiose entre l'humain et la plante, gardiens de la mémoire des forêts et témoins du passage du temps.

Leur apparition fut d'abord perçue comme un miracle, mais beaucoup d'autres peuples les craignent, les voyant comme trop proches de la nature sauvage ou des éléments vivants.

Aujourd'hui, les Sylvaris vivent dans les grandes jungles, forêts profondes et territoires riches en Flux, souvent en marge des civilisations classiques.

Physiologie et Apparence

Les Sylvaris mesurent entre **1m60 et 2m10**, avec une morphologie humanoïde où les traits végétaux sont plus ou moins marqués selon leur sous-ascendance.

- Leur peau varie du vert mousse au brun écorce, parfois teintée de reflets dorés, turquoise ou violacés.
 - Leurs cheveux sont souvent remplacés par des lianes, pétales, aiguilles ou champignons.
 - Leur sang est une sève luminescente, plus ou moins épaisse.
 - Leur longévité est exceptionnelle : **300-400 ans**, mais leur corps finit par se figer en arbre ou en colonie fongique à leur mort.
-

Caractéristiques de base

- **Physique** : 30-70
 - **Agilité** : 30-70
 - **Constitution** : 40-80
 - **Esprit** : 30-75
 - **Perception** : 40-80
 - **Charisme** : 30-70
-

Capacités raciales

- **Symbiose naturelle** : Avantage aux jets de Connaissance (faune/flore/survie).
 - **Photosynthèse** : Les Sylvaris réduisent leurs besoins en nourriture (repos = suffit).
 - **Résistance naturelle** : Résistance au poison et aux maladies d'origine naturelle.
-

Sous-ascendances

☐☐ Mycariens — Enfants du Mycélium

Symbiose avec les champignons et les spores. Corps pâle, veiné de violet ou brun, champignons sur la peau.

- **Bonus** : +10 Esprit, +10 Perception.
 - **Pouvoir spécial — Nuée de spores (1/combat, 1 action)** : Zone de 3 m. Cibles → Esprit DD 25.
 - Échec → Empoisonné 1d4 tours (-10 à tous les jets).
 - Réussite → moitié effet.
 - **Affinité** : Immunité infections naturelles ; bonus détection poisons.
-

☐☐ Sylvaris (souche) — Enfants des Grands-Arbres

Peau verte ou brune, corps robuste, cheveux en branches ou feuilles. Les plus proches des forêts.

- **Bonus** : +10 Physique, +10 Constitution.
 - **Pouvoir spécial — Peau d'écorce (Réaction, 1/combat)** : Divise par deux les dégâts physiques d'une attaque.
 - **Affinité** : Ne souffrent pas de faim ; bonus aux jets de Survie en forêt.
-

☐☐ Floralis — Enfants des Fleurs

Peau colorée, reflets dorés ou turquoise, parfum subtil, parfois pétales dans les cheveux. Charme et mystique.

- **Bonus** : +10 Charisme, +10 Flux.
 - **Pouvoir spécial — Pollen envoûtant (1/combat, 1 action)** : Cible à 6 m → Esprit DD 25.
 - Échec → Charmé (-10 défense, ne peut attaquer l'utilisateur ce tour).
 - Réussite → Immunisé pour le reste du combat.
 - **Affinité** : Avantage aux jets sociaux (Diplomatie/Intimidation).
-

Culture

Les Sylvaris n'ont pas de royaumes fixes. Leurs communautés sont **arbres-villages**, **clans mycéliens** ou **cités-fleur**. Ils privilégient l'harmonie et la mémoire, voyant leur peuple comme les gardiens de l'équilibre laissé par le Titan.

- Ils vivent selon des cycles saisonniers : chaque génération est liée à une ère de la forêt.
- Ils vénèrent principalement **Thalira** (déesse de la nature) et considèrent Venyr (dieu de la mort) comme un frère de la forêt.
- Leur société est égalitaire, avec des rôles définis par affinité naturelle (guerriers Sylvaris, chamans Floralis, érudits Mycariens).
- Ils sont pacifiques, mais extrêmement dangereux en défense : leurs forêts deviennent vivantes et hostiles pour les intrus.

Noms courants

- **Féminins** : Liora, Thalys, Mycaria, Solenya, Vireth, Amélys.
- **Masculins** : Kaelor, Bryn, Orvath, Lysandor, Myros, Kaleth.
- **Unisexes** : Aeralis, Sylith, Voren, Nymir, Falyss.

Révision #3

Créé 12 septembre 2025 00:20:34 par karubak

Mis à jour 12 septembre 2025 00:30:18 par karubak