Les Lames Cramoisies

Le Peuple de la Cause, les Enfants du Sang

□□ Présentation

Autrefois simples mercenaires et assassins, les Lames Cramoisies sont devenues une secte criminelle où le sang et la foi ne font qu'un. Chaque membre est lié à une arme unique, consacrée par son propre sang, qui devient cramoisie à jamais. Ils ne se voient pas comme une bande, mais comme un **peuple élu**, voué à la Cause et à la lignée des Ryuh.
Aujourd'hui dirigées par **Kalista Geru**, prêtresse sanglante et cheffe de secte, les Lames se sont enracinées dans **Lyssara**, cité troglodytique et sanctuaire mystique. Officiellement, elles ne sont plus qu'une rumeur ; dans l'ombre, elles renaissent, prêtes à purifier Sicard au nom du Titan et de la Première Lame.

⚖ Dogme et Credo

- « Mon souffle et mon dernier battement appartiennent à la Cause. »
- « Ma lame goûtera mon sang en premier, et aucune autre arme ne portera ma main. »
- « Un Ryuh sera toujours sur le trône. »
- « Les secrets du Peuple mourront avec moi. »
- « Je répondrai toujours à l'appel du Peuple et de la Cause. »
- « Déshonorer la Cause, c'est embrasser l'Exil. »

Formule finale :
« Le Credo me guide vers les Ryuh, les Ryuh vers la Cause, et la Cause vers la Première Lame. »

□□ Organisation et Structure

- **Le Trône de Sang** : toujours occupé par un Ryuh, héritier ou choisi.
- **Les Cramoisies** : membres jurés, chacun lié à une arme unique.
- **Les Nouveaux-Nés** : aspirants soumis aux épreuves et au rituel sanglant.
- **La Première Lame** : relique mythique, but ultime de la Cause.

Rituel d’entrée :
Après des épreuves de loyauté, le Nouvel Initié reçoit une arme blanche. Il l’entaillera de son sang : l’arme deviendra cramoisie, fusionnant avec lui. Cette lame est désormais la seule qu’il peut manier.

□□ Pouvoir de l’Organisation

Lien du Sang

- **Effet** : Une fois par combat, un membre peut sacrifier 5 PV pour que son attaque ignore l’armure et inflige +1d6 dégâts.
- **Justification** : le sang nourrit sa lame, qui devient plus tranchante que l’acier.

□□ Influence et Rôle dans Sicard

- **Autrefois** : un gang d’assassins redoutés, mercenaires au service du plus offrant.
- **Aujourd’hui** : une secte en reconstruction, enracinée dans **Lyssara**, infiltrant peu à peu les sociétés humaines.
- **Vision d’eux** : pour certains, ils ne sont plus qu’une légende ; pour d’autres, un danger silencieux qui renaît.

□□ Personnalités Importantes

- **Kalista Geru** — *Haute Cramoisie de Sang*, cheffe actuelle. Cornes fines tachées de rouge, lames symbiotiques jumelles. Redoutée, tolérée par peur plus que par respect.
- **Lyfa Ryuh** — *Figure mythique*, fondatrice, aurait manié la Première Lame contre Rash.
- **Furovak Ryuh** — Ancien chef, lié à la reconstruction contemporaine avant Kalista.

- **Les Exilés** — membres bannis pour avoir trahi le Credo, condamnés à une errance sans peuple ni arme.

□□ Secrets et Controverses

- La **Première Lame** est peut-être encore enfouie dans les archives interdites de Lyssara.
- Certains prêtres voient les Cramoisies comme hérétiques, d’autres comme les exécuteurs du Titan.
- On murmure que les lames symbiotiques de Kalista se nourrissent non seulement de son sang, mais aussi de celui de ses ennemis.

Révision #2
Créé 11 septembre 2025 21:22:26 par karubak
Mis à jour 12 mai 2026 22:41:46 par karubak