

Les Lames Cramoisies

Le Peuple de la Cause, les Enfants du Sang

Présentation

Autrefois simples mercenaires et assassins, les Lames Cramoisies sont devenues une secte criminelle où le sang et la foi ne font qu'un. Chaque membre est lié à une arme unique, consacrée par son propre sang, qui devient cramoisie à jamais. Ils ne se voient pas comme une bande, mais comme un **peuple élu**, voué à la Cause et à la lignée des Ryuh.

Aujourd'hui dirigées par **Kalista Geru**, prêtresse sanglante et cheffe de secte, les Lames se sont enracinées dans **Lyssara**, cité troglodytique et sanctuaire mystique. Officiellement, elles ne sont plus qu'une rumeur ; dans l'ombre, elles renaissent, prêtes à purifier Sicard au nom du Titan et de la Première Lame.

Dogme et Credo

- « Mon souffle et mon dernier battement appartiennent à la Cause. »
- « Ma lame goûtera mon sang en premier, et aucune autre arme ne portera ma main. »
- « Un Ryuh sera toujours sur le trône. »
- « Les secrets du Peuple mourront avec moi. »
- « Je répondrai toujours à l'appel du Peuple et de la Cause. »
- « Déshonorer la Cause, c'est embrasser l'Exil. »

Formule finale :

« **Le Credo me guide vers les Ryuh, les Ryuh vers la Cause, et la Cause vers la Première Lame.** »

Organisation et Structure

- **Le Trône de Sang** : toujours occupé par un Ryuh, héritier ou choisi.
- **Les Cramoisies** : membres jurés, chacun lié à une arme unique.
- **Les Nouveaux-Nés** : aspirants soumis aux épreuves et au rituel sanglant.
- **La Première Lame** : relique mythique, but ultime de la Cause.

Rituel d'entrée :

Après des épreuves de loyauté, le Nouvel Initié reçoit une arme blanche. Il l'entaille de son sang : l'arme deviendra cramoisie, fusionnant avec lui. Cette lame est désormais la seule qu'il peut manier.

☐☐ Pouvoir de l'Organisation

Lien du Sang

- **Effet** : Une fois par combat, un membre peut sacrifier 5 PV pour que son attaque ignore l'armure et inflige +1d6 dégâts.
 - **Justification** : le sang nourrit sa lame, qui devient plus tranchante que l'acier.
-

☐☐ Influence et Rôle dans Sicard

- **Autrefois** : un gang d'assassins redoutés, mercenaires au service du plus offrant.
 - **Aujourd'hui** : une secte en reconstruction, enracinée dans **Lyssara**, infiltrant peu à peu les sociétés humaines.
 - **Vision d'eux** : pour certains, ils ne sont plus qu'une légende ; pour d'autres, un danger silencieux qui renaît.
-

☐☐ Personnalités Importantes

- **Kalista Geru** — *Haute Cramoisie de Sang*, cheffe actuelle. Cornes fines tachées de rouge, lames symbiotiques jumelles. Redoutée, tolérée par peur plus que par respect.
- **Lyfa Ryuh** — *Figure mythique*, fondatrice, aurait manié la Première Lame contre Rash.
- **Furovak Ryuh** — Ancien chef, lié à la reconstruction contemporaine avant Kalista.

- **Les Exilés** — membres bannis pour avoir trahi le Credo, condamnés à une errance sans peuple ni arme.
-

Secrets et Controverses

- La **Première Lame** est peut-être encore enfouie dans les archives interdites de Lyssara.
 - Certains prêtres voient les Cramoisies comme hérétiques, d'autres comme les exécuteurs du Titan.
 - On murmure que les lames symbiotiques de Kalista se nourrissent non seulement de son sang, mais aussi de celui de ses ennemis.
-

Révision #2

Créé 11 septembre 2025 21:22:26 par karubak

Mis à jour 12 mai 2026 22:41:46 par karubak