

Ikarien V2

Ikarien (V2)



Présentation

Peuple des hauteurs et **rattaché aux vents**, les **Ikariens** comptent parmi les **quatre premières ancestries** à avoir foulé le sol de Sicard. La tradition affirme qu'ils naquirent au **dernier soupir d'un Titan**, lorsque les courants se mirent à souffler. Ils ont bâti des **cités volantes**, dont **Skyperia**, la **Ville Blanche** du centre, demeure la capitale de l'**Empire volant**.

Au fil des siècles, plusieurs cités ont **pris leur indépendance** (Orthys, Helion, Vesperion, **Aegis**). Les relations entre ces **Cités libres** et l'Empire alternent **tensions** et **pragmatisme**, l'Empire restant la **puissance aérienne dominante**. Par ailleurs, des **villes terrestres** du « monde d'en bas » accueillent des communautés ikariennes – souvent des **Bannis** –, sans **aucun lien** avec l'Empire mais en contact avec les **autres nations**.

- **Taille** : 1,70-2,00 m
- **Espérance de vie** : 280-300 ans

Noms ikariens

- **Féminins** : Elyndra, Aeloria, Seraphina, Lysandra
 - **Masculins** : Caelum, Thalion, Zephyr, Orin
-

Caractéristiques (bornes à la création)

- **Force** 30-70
 - **Agilité** 30-70
 - **Constitution** 30-70
 - **Esprit** 40-80
 - **Perception** 30-70
 - **Charisme** 40-85
-

Traits raciaux

Vol ailé

- **Décollage : 1 action.** Tu peux ensuite te **déplacer en vol** ce tour.
- **Armure lourde :** interdit le vol (sauf équipement adapté).
- **Rafales/Intempéries :** manœuvre risquée → **jet d'Agilité DD 25** (échec : **chute contrôlée** à portée sûre, fin du vol, **-1 action** si applicable).
- **Perte de vol :** si tu deviens **Immobilisé** ou **Aveuglé**, tu cesses de voler (retombée contrôlée si possible).

Aura de perfection

- **+10 Manipulation** (parler, négocier) contre créatures intelligentes **non hostiles**.
- **+10 Connaissance (Institutions/Skyperia).**

Halo protecteur

- **2 actions, rayon 9 m, 1/Repos long** (→ **2x** au niv 9, **3x** au niv 17).
- **Cibles : jet de Constitution DD 25.**
 - **Échec : Aveuglé** (-20 aux jets basés sur la vision) **1d3 tours**.
 - **Réussite : Aveuglé 1 tour.**
- Tu es **immunisé** à ton propre halo (pas tes alliés).

Étiquette impériale

- Lecture des codes : **+10 Connaissance (Institutions)** pour identifier rangs, insignes, procédures.
-

Maîtrises & savoirs

- **Maîtrise raciale : Manipulation.**
 - **Compétence au choix : Investigation ou Connaissance (Institutions/Skyperia).**
-

Contrepartie (équilibrage doux — choisir 1 à la création)

- **Ossature légère : -10 Physique** pour **résister** aux manœuvres **Renversement/Choc**.

- **Rigides hors de l'Empire** : -10 **Manipulation** avec des **anti-ikariens** déclarés tant que tu n'as pas de **laissez-passer/recommandation**.
- **Ailes fragiles** : quand tu subis une **réussite critique** en mêlée, **test d'Agilité** ; sur échec, **tu perds le vol** jusqu'à la fin de ton prochain tour.

“ **Variante héroïque (sans malus)** : remplacer la Contrepartie par « **Vertu éclatante** » : 1/scène, **annuler un -10 social** dû à la jalousie/préjugé.

Sous-lignée : **Ikarien Déchu**



Ikariens ayant **désobéi** ou **enfreint** les lois (celles de l'Empire de Skyperia, d'Aurélia autrefois, ou d'autres nations), ils sont **déchus de leur statut** et **exilés**. On les reconnaît à leurs **ailes noires**,

bien souvent **brisées** (articulations endommagées) ou **entravées** (chaînes, manchons, plombs rituels). Leur bannissement peut être **temporaire** (jusqu'à réhabilitation) ou **à vie**.

Motifs fréquents de bannissement

- **Parjure public** (serment brisé, faux témoignage sacré)
- **Sacrilège** (profanation de lieux/rites d'Arthos)
- **Haute indiscipline** (mutinerie, divulgation d'informations classifiées)
- **Crimes d'aile** (usage illégal du vol : piraterie aérienne, rapt, contrebande au-dessus des couloirs)
- **Hérésie politique** (soutien actif aux cités libres contre l'Empire ; trahisons en temps de guerre)

Signes distinctifs

- **Pigmentation ébonite** des rémiges (rituelle ou naturelle après sentence)
- **Entraves visibles** (brides, anneaux, broches d'osier d'obsidienne) ou **cicatrices d'arrachement**
- **Sceau de bannissement** : sous lumière rituelle, une **marque** apparaît entre les omoplates

Statut & vie "en bas"

- La plupart se réfugient dans les **villes terrestres** (*Néo-Boston, New Abuja, Lévecourt*, etc.), où ils vivent de **petits métiers du ciel** (coursiers, gréeurs, guetteurs), de **faux papiers**, ou de **réseaux d'entraide**.
- Vis-à-vis de l'Empire : **sans droits, sans laissez-passer, sans recours** (sauf grâce exceptionnelle).
- Vis-à-vis des cités libres : **tolérés** selon l'humeur politique ; certains servent de **passeurs** entre mondes.

Culte & philosophies

- Beaucoup restent fidèles à **Arthos** tout en confessant leur faute.
- D'autres suivent des rituels **d'expiation des Vents** (épreuves de tempêtes, offrandes de plumes) ou des cultes **laïcs** (Serment de Reflet d'Helion, Codes des Voiles d'Orthys).
- Minorités radicales : **Chœur des Ailes Noires** (sabotage des "hôtels de redressement"), **Route des Couloirs d'Air** (exfiltration).

"Statut : Banni" (superpose à l'ancestrité ikarienne)

“ À appliquer à un Ikarien **en plus** de ses traits raciaux.

Choisis 1 profil d'ailes (à la sentence)

- **Ailes entravées** : tu **ne peux pas voler**. Tu peux **planer** pour **amortir** les chutes (0 dégâts jusqu'à 10 m ; au-delà, dégâts ÷ 2).
- **Ailes arrachées** : pas de vol ni de plané, mais **Vitesse +3 m** (adaptation terrestre).

Marque de bannissement

- Sous lumière rituelle/soleil d'Arthos : **-10 Manipulation** avec les **Ikariens loyaux** (la marque affleure).
- Avec les **réseaux de bannis** : **+10 Manipulation** (mot de passe, entraide).

Endurci des bas-fonds

- **+10 Connaissance (us & coutumes non-ikariens)** et **+10 Discrétion** dans les quartiers pauvres & docks.

Regard de paria (2/Repos long)

- **1 action, 9 m** : la cible fait un **jet d'Esprit DD 25**. **Échec** : **Paniqué 1d3 tours** ; **Réussite** : **-10** à ses jets contre toi 1 tour.

Réhabilitation (option MJ)

- **Quête d'expiation** (restitution, service, sauvetage / témoignage scellé) → **Rite de Plume Blanche** : supprime **Marque de bannissement** et permet la **levée des entraves** (retour du vol, à la discrétion du MJ).

Caracs (bornes à la création).

Force 40-80

Agilité 30-70 •

Constitution 30-70 •

Esprit 40-80 •

Perception 30-70 •

Charisme 30-70

Traits spécifiques

- **Sans ailes** : pas de vol, mais **Vitesse accrue** (tu ignores 1 fois/scène un **terrain difficile** lors de ton **Déplacement**).
Variante ailes atrophiées : **Planer** (amortit les chutes, pas de montée).
- **Fierté brisée** : **+10 Investigation** et **+10 Manipulation (sous-estimation)** quand tu joues l'humble ou le transparent.
- **Regard meurtrier** : **1 action, 9 m, 2/Repos long** ; la cible fait un **jet d'Esprit DD 25**. **Échec** : **Paniqué 1d3 tours** ; **Réussite** : **-10** à ses jets contre toi **1 tour**.
- **Vivre parmi les terrestres** : **+10 Connaissance (Us & coutumes non-ikariens)**.

Contrepartie (rôle)

- **Marque d'ignominie** : **-10 Manipulation** contre **Ikariens loyaux** si ton statut de **Déchu** est connu.
-

Conseils MJ (intégration V2)

- **Défenses** : le **Halo** peut être **Esquivé** si la cible a **préparé sa défense** (Réaction) ce tour.
 - **Vol & terrain** : mets en jeu **passerelles ventées, zones de gravité variable** (tests d'Agilité DD 25 ; échec = **Ralentissement 1 tour**).
 - **Protocoles & badges** : sans insigne/autorisation, **-10 Manipulation** contre l'appareil d'État ; **+10 Connaissance (Institutions)** pour détourner un protocole si un **document valide** est en main.
 - **Lier au monde** : croiser avec le canva « **Ikarien — Cités, Prisons volantes & PNJ (V2)** » pour placer des scènes à **Helion/Vesperion/Aegis-Burus/Penumbra/Talaria** et au **chapelet pénitentiaire**.
-

Encadré roleplay

- **Vertus** : discipline, excellence, serment public.
 - **Rites** : bénédiction des ailes, épreuve du vent (12 ans), tatouages solaires.
 - **Tabous** : profaner la lumière, rompre un serment, voler sans mandat.
-

Révision #5

Créé 5 septembre 2025 16:24:47 par karubak

Mis à jour 23 février 2026 21:29:59 par karubak