## Humain



## **Humains**

#### Présentation

Les Humains sont la race la plus récente à s'établir sur Sicard. Opportunistes et inventifs, ils se sont imposés en colonisant l'Ouest du continent et en fondant de vastes cités-États. Leur arrivée a bouleversé l'équilibre des races plus anciennes, car ils ont introduit avec eux la **technologie avancée**, le **cybernétique** et de nouvelles formes de gouvernance.

Souvent méprisés par les peuples anciens pour leur jeunesse et leur arrogance, ils sont aussi respectés pour leur adaptabilité et leur soif de progrès. On trouve aujourd'hui des Humains dans toutes les grandes cités, où ils se distinguent comme marchands, inventeurs, diplomates... ou conquérants.

#### Maîtrises

- Technologie
- Diplomatie

### Caractéristiques (plages de création)

Force : 30-70Agilité : 30-70

• Constitution: 40-80

• **Esprit**: 30-70

Perception : 30-70Charisme : 30-70

### Capacités raciales

• Adaptabilité :

Au niveau 1, choisissez un domaine d'adaptation :

- Combat → +5 permanent aux jets de Combat (Corps à corps) et Combat (Distance).
- ∘ **Technologie** → +5 permanent aux jets de *Technologie*.
- Connaissance → +5 permanent aux jets de Connaissance (histoire, arcanes, médecine, survie).
- ∘ **Social** → +5 permanent aux jets de *Manipulation* et *Intimidation*.
- Couteau suisse : commencez avec un Talent supplémentaire de votre choix.
- Équipement de départ : les Humains commencent avec une armure cybernétique légère et un Com-Deck (assistant numérique multifonction, communication + piratage basique).

### Caractéristiques physiques

• Taille : 1m60 - 2m

• Espérance de vie : 80 - 100 ans

# **Cyborgs** (variation

# humaine)



### Présentation

Les Cyborgs sont des Humains ayant choisi (ou subi) des **augmentations cybernétiques**. Plus de la moitié des Humains vivants en Sicard ont aujourd'hui un implant, mais les véritables Cyborgs se distinguent par un corps largement amélioré.

Certains dissimulent leurs modifications pour se fondre dans la société, tandis que d'autres exhibent leurs prothèses et armes intégrées comme une preuve de supériorité.

### Caractéristiques (plages de création)

Force : 30-70Agilité : 30-70

• **Constitution** : 30-70

• **Esprit** : 30-70

Perception : 30-70Charisme : 30-70

### Capacités raciales

• Adaptabilité : même règle que les Humains de base.

- Augmenté: commencez l'aventure avec 1 augmentation de niveau moyen ou 2 augmentations basiques (voir tableau des augmentations).
- **Connecté** : vous disposez d'un **terminal de communication intégré** (connexion permanente au réseau mondial, piratage basique, accès instantané aux données).

### Caractéristiques physiques

• Taille: 1m60 - 2m

• Espérance de vie : 60 - 120 ans (variable selon le rejet ou la qualité des implants).

Révision #15 Créé 30 juillet 2024 10:35:06 par karubak Mis à jour 10 septembre 2025 21:02:07 par karubak