

Humain



Les humains sont la race la plus récente à s'établir sur le monde de Sicard. Ils ont principalement colonisé l'ouest du continent, fondant de grandes cités-états. Bien que souvent méprisés et rejetés, de nombreux groupes humains ont réussi à s'intégrer dans diverses villes, et certains ont même fondé de nouvelles cités, comme Lêvecourt.

Dotés d'une grande intelligence, de ruse et d'une maîtrise avancée de la technologie, les humains ont marqué une nouvelle ère pour Sicard. Leur arrivée a d'abord été marquée par des conflits, mais elle a rapidement conduit à l'introduction progressive de leurs technologies à travers le monde connu.

Maitrise

- Technologie
- Diplomatie

Caractéristique

Force:

- **Minimum 30**
- **Maximum 70**

Agilité:

- **Minimum 30,**
- **Maximum 70**

Constitution :

- **Minimum 40**
- **Maximum 80**

Esprit:

- **Minimum: 30**
- **maximum 70**

Perception:

- **Minimum: 30**
- **Maximum 70**

Charisme:

- **Minimum 30**
- **maximum 70**

• **Caractéristiques de la race**

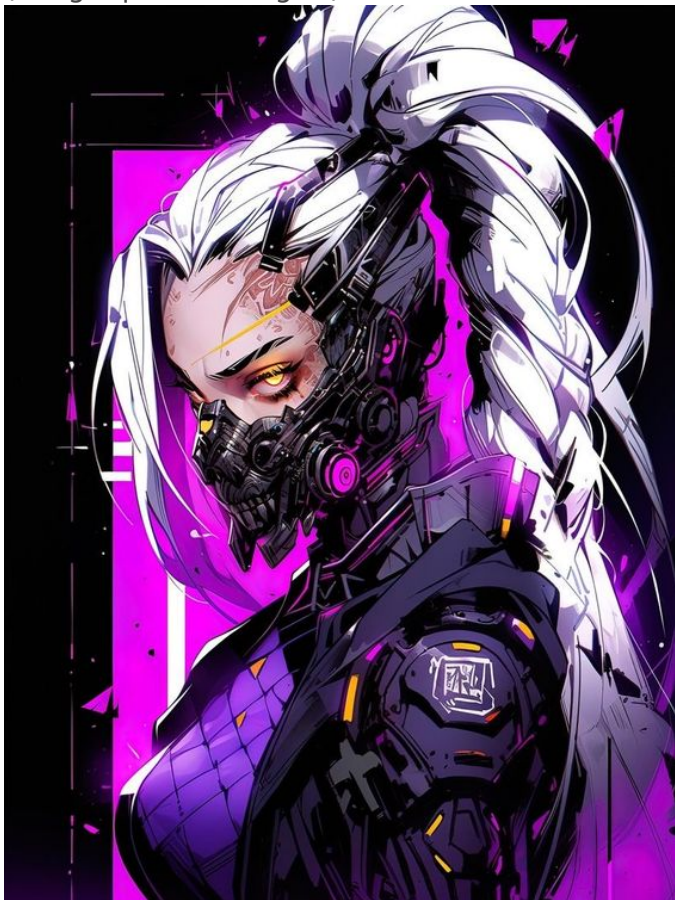
- **Couteau suisse:** Vous pouvez commencer avec un talent dès le niveau 1.
- **Équipement cybernétique:** Vous commencez l'aventure avec une armure cybernétique légère et un Com-deck.
 - **Armure régénérative:** L'armure se régénère en dehors du combat sans avoir besoin d'être réparée.
 - **Com-deck:** Un téléphone avec un ordinateur intégré.

Caractéristiques physiques

- **Taille:** 1m60 - 2m en moyenne
- **Espérance de vie:** 80 - 100 ans

Variation Cyborg

(image qui va changer)



Les cyborgs sont des humains qui ont été cybernétiquement augmentés, représentant aujourd'hui plus de la moitié de la race humaine. Ces augmentations peuvent être complètement invisibles ou extrêmement visibles. Tous les aventuriers peuvent s'augmenter au cours de leurs aventures, mais un cyborg pourra utiliser et porter plus d'augmentations qu'une personne lambda, bénéficiant ainsi de capacités améliorées.

Caractéristique

Force:

- **Minimum 30**
- **Maximum 70**

Agilité:

- **Minimum 30,**
- **Maximum 70**

Constitution :

- **Minimum 30**
- **Maximum 70**

Esprit:

- **Minimum: 30**
- **maximum 70**

Perception:

- **Minimum: 30**
- **Maximum 70**

Charisme:

- **Minimum 30**
- **maximum 70**

Caractéristique de races

- **Augmenté: Vous commencez l'aventure avec une augmentation de niveau moyen ou deux augmentation basique**

voir [Augmentation](#)

- **Connecté: Vous avez un appareil de communication intégré ainsi qu'une connexion aux réseau mondiale.**

Révision #13

Créé 30 juillet 2024 10:35:06 par karubak

Mis à jour 22 septembre 2024 20:26:23 par karubak