

Elkhor

(image provisoire)



Les Elkhor sont une race mystérieuse principalement présente dans la ville d'Evrard. Considérés comme des commerçants, ils sont apparus sur Sicard peu après les fées et sont souvent perçus comme les enfants d'une divinité ancienne et disparue. De nombreuses races les considèrent encore comme belliqueux en raison de leur prise de parti lors du grand schisme.

Maîtrise

- Arcane
- Diplomatie

Caractéristiques

- **Force :**
 - Minimum : 30
 - Maximum : 70
- **Agilité :**
 - Minimum : 40
 - Maximum : 80
- **Constitution :**
 - Minimum : 30
 - Maximum : 70

- **Esprit :**
 - Minimum : 20
 - Maximum : 60
- **Perception :**
 - Minimum : 40
 - Maximum : 80
- **Charisme :**
 - Minimum : 45
 - Maximum : 85

Caractéristiques de la Race

- **Armure Steampunk :** Votre corps a été augmenté, vous disposez d'une armure naturelle de 16.
- **Armes Symbiotiques :** Vous possédez une arme intégrée à votre corps.
 - **Arme de corps à corps :** 1d8 + Force
 - **Arme à distance :** 1d6 + Dextérité
 - Cette arme peut être améliorée.

Description Physique

Les Elkhor sont généralement élancés et gracieux, mesurant entre 1,70 m et 2,00 m. Leur peau a une teinte légèrement luminescente, souvent ornée de motifs complexes. Leurs yeux sont perçants et brillent d'une intelligence vive, allant du vert émeraude au bleu saphir. Ils possèdent des traits délicats, et leurs membres fins sont souvent accentués par des tatouages qui représentent des symboles mystiques. Les Elkhor ont également des oreilles légèrement pointues, leur donnant une apparence d'élégance.

Culture

La société des Elkhor est stricte et ordonnée. Chaque individu naît avec une tâche définie qui lui est assignée dès son plus jeune âge. Ils sont formés pour devenir des rouages essentiels dans l'engrenage de l'empire elfique. Le gouvernement s'occupe de leurs besoins, leur trouvant un partenaire, un logement et de la nourriture en échange d'une force de travail dévouée. À l'âge de 60 ans, un compagnon de vie est choisi pour chaque Elkhor, et une opération d'éternité leur est administrée. Lorsqu'un Elkhor devient hors d'usage, il fait le sacrifice ultime en devenant un combustible pour la ville sainte d'Evrard.

Dieu Prié

- **Le Grand Générateur**

