

Dojo de l'augmentation

Le *Dojo de l'Augmentation*, également connu sous le nom de *Poing d'Acier*, est une organisation semi-religieuse et philosophique qui valorise la fusion entre l'homme et la machine. Les membres du dojo croient que la technologie est un chemin vers la transcendance, et chaque étape de leur initiation les pousse à devenir davantage machine que chair. Étant une ancienne branche de l'Église de la Technologie ayant fait sécession, le Dojo prône ses propres idéaux, indépendants et parfois en contradiction avec la vision plus conservatrice de leur institution d'origine.

Hiérarchie et Compétences du *Dojo de l'Augmentation*

1. Nouveaux Rouages (*Apprentis*)

- **Description** : Les Nouveaux Rouages sont les initiés du dojo, ayant à peine commencé leur transformation. Ils apprennent à fusionner leur corps avec des augmentations de base, comprenant la philosophie du Dojo et ses pratiques.
- **Compétences** :
 - *Vision Améliorée* : Ils bénéficient d'une vision améliorée leur permettant de repérer des détails ou des menaces que les yeux humains ordinaires ne peuvent voir.
 - *Force Augmentée* : Grâce à de simples augmentations, ils peuvent exercer une force légèrement supérieure à celle d'un humain ordinaire, pratique pour les tâches physiques du dojo.

2. Main de Métal (*Adeptes*)

- **Description** : Les Mains de Métal sont des adeptes plus avancés du dojo, ayant subi de nouvelles augmentations. Ils représentent la discipline et le contrôle, avec une maîtrise accrue de leurs capacités physiques.
- **Compétences** :
 - *Poing Renforcé* : Leur main cybernétique leur permet de frapper avec une force redoutable, leur conférant un avantage en combat rapproché.
 - *Protection Cutanée* : Une première couche de protection métallique recouvre leur peau, réduisant légèrement les dommages causés par les attaques physiques.

3. Gardiens d'Acier (*Protecteurs*)

- **Description** : Ce sont les membres qui veillent à la sécurité du Dojo et de ses secrets. Ils sont reconnaissables par leurs augmentations visibles, souvent plus avancées et intrusives. Ils incarnent la force et la résilience du Poing d'Acier.
- **Compétences** :
 - *Armure Intégrée* : Leurs augmentations incluent une protection renforcée qui réduit significativement les dégâts physiques qu'ils reçoivent.
 - *Concentration Mécanique* : Grâce à un implant cérébral, ils peuvent rester concentrés sous de fortes pressions, améliorant leur précision et leur

résistance aux tentatives d'intimidation.

4. **Disciples du Noyau** (*Maîtres*)

- **Description** : Les Disciples du Noyau sont les membres les plus expérimentés, presque entièrement convertis en machines. Ils incarnent la philosophie du Dojo et encadrent les Mains de Métal et les Gardiens d'Acier, transmettant leur savoir et leur maîtrise de l'augmentation.
- **Compétences** :
 - *Surcharge Énergétique* : Une fois par jour, ils peuvent libérer une onde d'énergie pour repousser les adversaires ou désactiver temporairement des appareils électroniques proches.
 - *Régénération Mécanique* : Leurs implants les réparent lentement en cas de blessure, leur permettant de récupérer une partie de leur endurance en combat.

5. **Maître du Dojo** (*Légende inconnue*)

- **Description** : Le Maître du Dojo est une figure mystérieuse, dont on ignore l'identité ou même l'existence réelle. Certain·e·s croient que le Maître est une entité digitale ayant transcendé le corps physique et guidant ses disciples depuis le réseau même de Neo-Versailles.

•

Révision #1

Créé 8 novembre 2024 18:27:35 par karubak

Mis à jour 8 novembre 2024 18:27:48 par karubak