

# Caserne Psychologique

## Présentation

La Caserne Psychologique, surnommée *le Bastion des Psych-Ops*, est une école militaire d'élite où les recrues sont formées à dominer leur esprit autant que leur corps. Sous la férule glaciale de **Sigmund Von Cyuken**, maître télépathe et stratège, l'institution façonne des soldats psychiques redoutés dans tout le Void.

L'entraînement est brutal, mêlant discipline militaire et exercices psychiques qui frôlent la torture. Les survivants en ressortent transformés : des combattants mentalement endurcis, presque inhumains dans leur résistance à la peur et à la manipulation.

---

## Organisation et Hiérarchie

- **Néophytes mentaux** : recrues prometteuses, endurcissement de base.
- **Initiés du Voile** : apprentis déployés en missions d'appui.
- **Gardiens psychiques** : soldats confirmés, gardes d'élite et forces spéciales.
- **Architectes mentaux** : manipulateurs d'illusions et instructeurs.
- **Commandants du Nexus** : leaders d'opérations psychiques majeures.
- **Maître de la Caserne** : Sigmund Von Cyuken, figure mythique, esprit-forteresse.

Chaque rang est atteint en survivant à des épreuves de surcharge, des missions suicidaires ou des duels mentaux organisés par les instructeurs.

---

## ☐ Capacité de la Caserne

### Forteresse mentale

- Effet : Tous les membres de la Caserne Psychologique obtiennent **Avantage aux jets d'Esprit pour résister à la peur, aux illusions et aux tentatives de contrôle mental.**
  - Justification : Leur formation extrême les rend imperméables aux assauts psychiques, capables de tenir face aux cauchemars ou aux manipulations les plus sournoises.
- 

## Rôle dans Sicard

Les Psych-Ops sont autant une arme de guerre qu'un outil de contrôle. On les emploie pour infiltrer, briser les volontés ennemies ou neutraliser les menaces psioniques. Leur réputation inspire autant la crainte que l'admiration : ce sont des soldats implacables, mais aussi des survivants marqués par un entraînement qui frôle la déshumanisation. Là où ils passent, les rumeurs de manipulation, de cauchemars imposés et de disparitions inexplicables se multiplient.

---

Révision #3

Créé 8 novembre 2024 18:25:42 par karubak

Mis à jour 11 septembre 2025 14:44:14 par karubak