

L'Armurerie

Armes à feux:

Armes de poing:

Pistolet semi-automatique

MAKAROV PM



Prix: 400 crédits central

Prix munition standard: 15 cc/mois

Le Makarov PM (pistolet semi-automatique de petit calibre type 9mm) Pistolet le plus répandu en URSS puis Russie depuis 1950, peut être le pistolet russe le plus iconique. C'est un petit pistolet robuste et il commence seulement depuis 2020 à être officiellement remplacé mais il est toujours très présent.

Fiche technique et équipements montables: Il a un magasin de 8 cartouches, mais certains modèles peuvent accepter un magasin de 12 cartouches. Il est également possible de monter un silencieux.

- Puissance : 1 dégâts par réussite
- Précision : Arme normale (aucun bonus/malus)
- Capacité : 8 coups (semi auto) Le Makarov est un semi automatique tirant 5 coups par action. Il dispose d'une capacité spéciale lui permettant d'utiliser une action simple pour tirer une seconde rafale allant jusqu'à 5 coups de plus.

OUDAV



Prix: 600 crédits central

Prix munition standard: 35 cc/mois

Le Oudav (pistolet semi-automatique de calibre équivalent à du Cal.45 US) Pistolet très récent dans l'inventaire russe, il est celui qui va remplacer le Makarov. Arme précise, elle peut dans de bonne condition éliminer une cible à une distance folle de 200m (tireur d'élite et bonne conditions). C'est une arme fiable et robuste.

Fiche technique et équipements montables: Il a un magasin de 18 cartouches. Il est possible de monter une visée laser sous le canon ou une lampe torche. Une optique type point rouge peut être montée afin d'assister au mieux les tirs à moyenne portée.

- Puissance: 1 dégâts par réussite
- Précision : Précise, bonus de +1 sur les jets
- Capacité : 18 coups (semi auto) Le Oudav tire 5 coups par rafales. Il dispose d'une capacité spéciale lui permettant un tir précis efficace, lui donnant ainsi +2 dés.

Revolver

NAGANT M1895



Prix: 455 crédits central

Prix munition standard: 15 cc/mois

Nagant M1895 (petit calibre) Ce revolver datant du siècle dernier est de conception Belge mais à longtemps fournis les officiers russes et les agents du NKVD (police politique). Pendant 50 ans environ 2 millions de Nagant on été conçu dans les usines russe. Ce petit revovler est tout à fait pratique pour les adeptes des armes à barillet et ne voulant pas trop s'encombrer.

Fiche technique et équipements montables: Ce revolver à un barillet de 7 coups, le système à barillet est parfait pour éviter de laisser des douilles derrière soi. Cette arme à fait ses preuves dans de nombreux conflits et sa fiabilité n'est plus à prouver. Le Nagant peut être avec un canon standard ou un canon court. Il est également possible de l'avoir avec un canon lourd, le barillet passe a 6 coups mais le calibre est changé (7,62mm munition de guerre). Il est possible de monter un silencieux.

- Puissance : 2 par réussite (4 avec du 7,62)
- Précision : normale
- Capacité : 7 coups (6 avec munition 7,62) (coup par coup) C'est une arme qui tire 1 coup par coup, mais peut tirer 1 fois par action Cette arme est assez facilement camouflée et ne laisse pas de douilles derrière soi, elle donne un malus de 1 à l'intuition de quiconque la cherche.

COLT SINGLE ACTION ARMY "CATTLEMAN 1873 EL PATRON"



Prix: 675 crédits central

Prix munition standard: 35 cc/mois

Colt Single Action Army "Cattleman 1873 El Patron" (type cal.45) Ce revolver conçu pour équiper la cavalerie US à été amélioré au fil des décennies et à continuer à trouver des adeptes de sa conception simple et élégante. Il est cependant très efficace au combat et redoutable, il à été dit « Dieu a créé les hommes, Samuel Colt les a rendus égaux ». Cette arme demande de la pratique parce que bien qu'elle soit simple dans sa conception, tirer avec demande de l'entrainement, le recul est supérieur que sur un pistolet semi-auto mais il peut être plus précis et plus puissant.

Fiche technique et équipements montables: Il est possible de customiser assez simplement l'esthétique de ce revolver, cependant "les gravures n'importes aucuns avantages tactique". Il est doté d'un barillet de 6 coups, il est possible d'avoir un canon standard ou un canon long. Aucun autre accessoires n'est montable dessus.

- Puissance :3 par réussite (4 si on dispose d'excellent tireur)
- Précision : normale (précise si on dispose d'excellent tireur)
- Capacité : 6 coups (coup par coup) Peut tirer 1 fois par action

S&W MODELE 500



Prix: 1275 crédits central

Prix munition standard: 70 cc/mois

S&W modèle 500 (revolver lourd, munition lourde .500 S&W magnum) Il est n'est pas nécessaire de fournir beaucoup d'explications sur cette arme, il suffit d'aller droit au but comme elle. Le Smith & Wesson 500 est un revolver produit par Smith & Wesson. Il tire des munitions .500 S&W Magnum. Il est aujourd'hui considéré comme l'arme de poing la plus puissante du monde.

Fiche technique et équipements montables: Ce revolver est fournit avec un barillet de 5 coups de calibre lourd et un viseur point rouge peut être monté sur l'arme. Il est possible de l'avoir avec un canon court.

- Puissance : 5 par réussite
- Précision : imprécise (malus de 1 sur les résultats)
- Capacité : 5 coups (coup par coup) Peut tirer 1 fois par action. Les déflagrations de cette arme sont si bruyantes et font tellement d'effet que les invités à forte ouïe en sont très affectés et subissent un malus de résistance à la pression.

Pistolet-mitrailleur

SR-2 VERESK



Prix: 600 crédits central

Prix munition standard: 45 cc/mois

Le SR-2 Veresk (pistolet mitrailleur de petit calibre perforant) Ce petit PM à été conçu à la demande du FSB afin de servir d'arme de protection rapproché pouvant perforer cibles protégés par un gilet pare-balles à faible distance. Cette arme peut être extrêmement dévastatrice si elle est utilisé par un tireur entraîné et à faible distance. Elle à une cadence de tir élevé et un magasin restreint, de plus sa taille compact fait quelle aura un recul important. C'est une arme qui peut être facilement dissimulé.

Fiche technique et équipements montables: Cet arme en série possède un magasin de 20 cartouches et une crosse d'épaule rabattable sur le dessus. Il est possible de rajouter une poignée sous le canon pour aider la stabilité du tir ainsi qu'un magasin de 30 coups.

- Puissance : 1 points de dégâts par réussites
- Précision : imprécis
- Capacité : 20 coups (full auto) Le Veresk tire en full automatique, il vide donc son chargeur en une seule attaque. Ses tirs perforants ignorent les gilets par balles et les faibles armures des invités comme les écailles ou le cuir épais.

PP-19 BIZON



Prix: 750 crédits central

Prix munition standard: 45 cc/mois

Le PP-19 Bizon (pistolet mitrailleur de petit calibre) Ce PM est bâtie sur la base d'une AK74, mais est bien plus courte et utilise des munitions de Makarov. Cette une arme atypique surtout par la forme de son magasin qui est hélicoïdal et aussi par la grande capacité de munition que ce dernier lui fourni. Cette arme est aussi bien utilisé par la police russe que des unités du FSB. Fiche technique et équipements montables: Il a un magasin de 65 coups de munition de petit calibre, une crosse d'épaule peux se plier sur le côté de l'arme afin de mieux la transporter/dissimuler. Il est possible d'ajouter un silencieux sur cette arme ainsi que différents optiques de visée. Principalement des points rouge. Il est également possible de chamberer un magasin de 45 cartouches de types militaire. Bien que ces munitions face plus de dommage, elle font perdre en stabilité lors des tirs et diminue donc la précision.

- Puissance : 1 par réussite (2 quand chargeur de 45 coups en place)
- Précision : Normale (imprécis quand chargeur de 45 coups en place)
- Capacité : 65 (full auto) Le PP-19 a un grand chargeur lui permettant d'enchaîner les salves de 25 coups. Peut être replié pour être dissimulé plus facilement et infliger ainsi un malus de 3 dés d'intuition à quiconque tente de la trouver sur le porteur

Fusil a pompe:

KS-23



Prix: 750 crédits central

Prix munition standard: 85 cc/mois

Prix munition non létale: 30 cc/mois

Le KS-23 (fusil à pompe manuel, munition standard et non létale) Ce fusil à été conçu pour gérer les situations dites anti-émeute. C'est une arme courte, simple d'utilisation et robuste. Cette arme équipe les unités de polices et de maintien de l'ordre du Ministère de l'Intérieur de Russie (MVD).
Fiche technique et équipements montables: Ce fusil peut être chargé de 4 cartouches de plusieurs types (Poivre, caoutchouc, shrapnel, perforant, gaz lacrymo). Le seul équipement ajoutable a cette arme est un embout au bout du canon qui permet de s'en servir comme lance-grenade anti-émeute et utiliser des grenade à blanc (assourdissant) et des grenade lacrymogène de différente intensité.

- Puissance : 3 par réussite (2 pour le shrapnel mais inflige 2 dégâts supplémentaire par tour)
- Précision : imprécis
- Capacité : 4 coups (coup par coup) Le KS-23 est une arme peu cher et bien qu'ayant une efficacité limitée, elle peut bénéficier d'un lance grenade la transformant en atout certain. Les balles perforantes peuvent ignorer les armures à faible distance.

SAIGA-12



Prix: 1150 crédits central

Prix munition standard: 85 cc/mois

Prix munition de guerre: 120 cc/mois

Le Saiga-12 (fusil à pompe semi-automatique, munition standard et de guerre) Cette arme peut être utilisé aussi bien pour se frayer un passage dans une cloison, que de faire baisser des têtes ou de laisser une traînée de corps derrière soi. Conçu sur la base d'un AK74, il a été totalement modifié afin d'utiliser des munitions de fusil à pompe. C'est une arme utilisant des munitions dévastatrice et avec une grande cadence de tir, autant dire que cette arme doit être utilisé dans des situations bien précise.

Fiche technique et équipements montables: Cette arme est très modifiable, elle possède plusieurs variantes. Il est possible d'avoir une crosse d'épaule pleine plus robuste et stable ou bien d'une crosse repliable sur le côté, améliorant la maniabilité de l'arme dans les endroits clos et restreint mais moins efficace pour des tirs de précision à moyenne portée. Il est possible d'installer sous le canon un système de visée laser, une lampe torche voir même une poignée tactique pour aider à la stabilité de l'arme. Pour les accessoire de visée aussi bien laser qu'optique mais toujours de courte portée. Le magasin de base contient 10 cartouches mais il est possible de prendre un chargeur "tambour" de 30 cartouches.

- Puissance : 3 par réussite (5 pour les munitions de guerre)
- Précision : normale
- Capacité : 10 coups (semi-automatique) Le Saiga est une arme semi-automatique pouvant tirer 5 coups par tour

Fusil d'assaut:

AK-12



Prix: 2500 crédits central

Prix munition de guerre: 150 cc/mois

L'AK-12 (fusil d'assaut, munition de guerre) Cette arme est l'héritière de l'AK-74M et donc elle descend directement de la tristement célèbre AK-47. Bien quelle descende d'une arme ancienne et rudimentaire, cette version à été grandement modernisé même si l'âme de la série AK est toujours présente. La précision à été grandement amélioré ainsi que la possibilité de rabattre la

crosse sur les deux côtés et même d'adapter la longueur de la crosse à votre longueur de bras. Des rails ont été montés sur le dessus et en dessous du canon afin de monter plus facilement des accessoires de visée et autres équipements plus facilement et adapté aussi au matériels occidentale.

Fiche technique et équipements montables: L'AK-12 possède un magasin de 30 cartouches et possède 3 modes de tirs (semi-auto, auto, rafale). C'est également une arme qui peut être modifiée selon la situation ou le tireur, avec une portée max théorique de 2500m et une portée pratique de 800 elle peut être montée pour un tireur de précision avec des optiques adaptés. Avec sa crosse repliable et la possibilité de monter un silencieux dessus il est possible pour s'en servir dans des missions clandestines. Et si nécessaire, le besoin d'un force de feu supplémentaire est demandé, vous pouvez monter sous le canon une poignée tactique et varié avec un magasin plus long de 60 cartouches soit un chargeur "tambour" de 95 coups. Il est aussi possible de monter sous le canon un lance grenade.

- Puissance : 4 par réussite
- Précision : précise en semi automatique, normale en automatique
- Capacité :30 cartouches (semi auto/full auto) L'AK-12 est un fusil d'assaut particulièrement efficace dont on peut choisir le mode de tir (semi auto 5 par 5, full auto 25 par 25) et peut être agrémenté de beaucoup d'accessoires.

AS VAL



Prix: 5500 crédits central

Prix munition de guerre subsonique: 200 cc/mois

L'AS VAL (fusil d'assaut silencieux, munition de guerre subsoniques) Ce fusil silencieux à été créé tout particulièrement pour les unités du Spetsnaz (aussi bien du GRU que du FSB). La conception de ce fusil à été pensé pour les opérations clandestines et la discrétion l'objectif principale. Cette arme est montée de série avec un silencieux et utilise des munitions subsoniques limitant au maximum le son produit par l'arme.

Fiche technique et équipements montables: Il possède un magasin de 20 coups mais il est possible d'en mettre de 30 coups. La crosse est de série pliable sur le côté, il est possible de monter sous le canon une poignée tactique, un laser, une lampe torche. Sur le dessus il est possible de mettre un accessoire de visée de courte à moyenne portée. C'est une arme très légère et facilement dissimulable.

- Puissance : 2 par réussite
- Précision : normale
- Capacité : 20 coups (semi auto/full auto) Cette arme peut utiliser le mode semi automatique, et ses munitions sub-soniques la rendent moins puissantes mais très silencieuse. Le son de cette arme ne peut pas être détecté par un jet d'intuition.

AK-74SU



Prix: 1875 crédits central

Prix munition de guerre: 150 cc/mois

L'AK-74SU (fusil d'assaut munition de guerre) Cette version de l'Ak-74 (l'ancêtre de l'AK-12) est réduite en taille et principalement prévue pour les unités aéroportées, aux forces spéciales et aux équipages de blindés. La taille réduite fait que l'arme perd en portée et en précision pour certains tirs, mais la rend plus maniable, moins lourde, plus dissimulable et plus pratique pour du combat urbain ou en intérieur. Cette arme à la base en bois et en métal a été modernisée au fil des années et à vu ses matériaux changer ou être interchangeable. Il est possible de monter divers rails pour faciliter l'installation d'accessoires.

Fiche technique et équipements montables: Comme tous les fusils d'assauts il a les modes de tir semi-auto et auto. Le canon raccourci de l'arme fait qu'en cas de tir soutenu en automatique la précision peut vite être médiocre, cependant à courte distance elle offre une puissance de feu non négligeable. Comme toute la gamme AK le magasin standard est de 30 coups, mais il est possible de mettre un chargeur long de RPK de 45 coups ainsi qu'un chargeur tambour de 60 coups. Une fois des rails installés il est possible d'attacher tous accessoires, visée laser, lampe-torche,

poignée tactique, optique de visée, ...) Cependant le canon est trop court pour y monter un lance-grenade. Sa crosse peut se replier sur le côté.

- Puissance : 4 par coups
- Précision : Imprécis
- Capacité : 30 coups (semi auto/full auto) Cette arme utilisée en full auto est plus qu'imprécise et subit un malus de -2 au lieu de 1. Cependant si elle est utilisée en full auto, elle gagne un bonus de +5 dés.

APS



Prix: 2425 crédits central

Prix munition de guerre spéciale: 170 cc/mois

L'APS (fusil d'assaut amphibie, munition de guerre spéciale) Le fusil Amphibie APS a été conçu pour les unités de nageurs de combat de la Marine Russe pour les combats sous-marins. Ce fusil de conception assez original est comme de nombreuses armes de l'arsenal russe, fait sur la base de l'AK-74 et n'a donc pas besoin d'un entraînement précis pour l'utiliser, cependant le tir sous-marin lui demande de l'entraînement.

Fiche technique et équipements montables: La première chose à savoir sur ce fusil c'est qu'à la surface il perd la quasi totalité de sa puissance et sera à peine plus puissant qu'un pistolet. Sa conception est prévue pour le combat sous-marin, et donc sous l'eau sa portée reste très correcte ainsi que sa précision. Sa portée pratique est de 30 m à la profondeur de 5 m, 20 m à la profondeur de 20 m, 11 m à la profondeur de 40 m. Il peut être utilisé en semi-auto comme en automatique avec un magasin de 25 coups. Aucun accessoire n'est montable sur ce fusil. Sa crosse peut se replier.

- Puissance : 1 dégâts par réussite (4 sous l'eau)
- Précision : normale (précis sous l'eau)
- Capacité : 25 coups (semi auto, full auto)

A-91



Prix: 6895 crédits central

Prix munition de guerre: 150 cc/mois

Prix grenade 40mm: 80 cc pièce/mois

L'A-91 (fusil d'assaut bullpup, munition de guerre/grenade de 40mm) Ce fusil à été conçu uniquement pour les unités du MVD (Ministère de l'Intérieur Russe). Ce fusil très polyvalent est un objet coûteux mais puissant, alliant une taille réduite, une portée/précision très correcte à moyenne portée, une puissance de feu par les munitions utilisés, et son lance-grenade intégré. L'A-91 est une arme qui doit être utilisé par du personnels formé.

Fiche technique et équipements montables: Conçu avec le système bullpup (magasin derrière la poignée de tir pour rallonger le canon interne et améliorer la précision) et un lance-grenade monté en série, l'A-91 est une arme indispensable pour des invités d'ascendance élevé. Il est possible de tirer toute sorte de grenades (létales, à gaz, azote, ect) et son magasin de 30 coups qui utilisé en automatique aura une cadence de tir assez impressionnante (environ 700coups/min). Il est possible de monter un silencieux ou divers optique de visé.

- Puissance : 4 par réussite
- Précision : précis
- Capacité : 30 coups (semi auto/full auto) L'A-91 possède la capacité de vider son chargeur de 30 balles d'un seul coup si l'agent le souhaite. Il possède également un lance-grenade intégré. De plus, il est précis dans tout les modes de tirs, étant ainsi le meilleur fusil d'assaut de cette liste. Dû à la difficulté de son utilisation de part sa morphologie et ses caractéristiques atypiques, l'A-91 ne peut être utilisé que par des agents possédant le trait : Excellent tireur

Fusil de précision:

VSS VINTOREZ



Prix: 1050 crédits central

Prix munition de guerre subsonique: 200 cc/mois

Le VSS Vintorez (fusil de précision léger, munition de guerre subsoniques) Version sniper du AS VAL d'assaut, Ce modèle est par contre montée sur une base plus stable et solide, la crosse entière est faite de bois et il est moins personnalisable mais offrant une meilleur structure. Tous comme son frère il est extrêmement silencieux et parfaits pour les combats urbains dû a sa taille réduite.

Fiche technique et équipements montables: Il possède un magasin de 10 coups mais il est possible d'en mettre un de 20. La crosse n'est plus pliable mais plus stable. Une lunette de visée est monté en série sur le fusil, mais il n'y a plus de rail sous le canon permettant l'ajout de matériels. Contrairement à beaucoup de fusil de précision qui sont soit à verrou soit semi-automatique, ce fusils peut tout aussi bien tirer en semi-auto qu'en automatique si nécessaire.

- Puissance : 3 par réussites
- Précision : précis
- Capacité : 10 coups (semi auto, full auto) Le VSS est un fusil de précision à haute cadence de tir, il est précis en tout mode de visée et peut vider son chargeur en une seule action. Ses munitions subsoniques le rendent moins puissant mais beaucoup plus silencieux. Ses tirs ne peuvent pas être détecté par un jet d'intuition. Comme tout les fusils de précision, il ne peut pas subir de malus de visée sur une cible si celle ci est éloignée, mouvante, petite, semi abritée. Une lunette est montée de base sur le fusil.

SVU



Prix: 2500 crédits central

Prix munition de guerre: 175 cc/mois

Le SVU (fusil de précision bullpup, munition de guerre) Cette arme à été conçue pour équiper les forces de sécurités du MVD, elle a servie plusieurs fois pendant les guerres de Tchétchénie. C'est un fusil utilisant le système bullpup (le chargeur mis a l'arrière de la poignée) ce qui à permit de limiter la taille de l'arme tout en conservant une bonne portée et précision. Ce fusil semi-automatique à déjà fait plusieurs fois ses preuves par sa construction simple et facilement utilisable.

Fiche technique et équipements montables: Le SVU à un magasin de 10 coups. Un bipied est installé sous le canon et peux se replier sous le canon, une lunette est monté en série sur le fusil, mais peut être remplacé pour des optiques de visée de moyenne portée si nécessaire.

- Puissance : 5 par réussites
- Précision : précis
- Capacité : 10 coups (semi-auto) Le SVU possède un bipied intégré et une lunette.

Mitrailleuse:

RPK



Prix: 2450 crédits central

Prix munition de guerre: 150 cc/mois

La RPK (mitrailleuse légère, munition de guerre) Cette arme est facilement reconnaissable, on dirait une AK-74 avec un canon très long. Bien que longue elle est assez légère par rapport à la puissance de feu qu'elle peut offrir. Elle a eu beaucoup de succès à travers le monde et dans beaucoup d'armées du monde. Bien qu'un peu vieillissante elle est plus précise qu'une AK-12 montée en mitrailleuse légère.

Fiche technique et équipements montables: La RPK est montée de base avec un chargeur long de 40 coups mais peut accepter un magasin de 45 coups et un autre "tambour" de 100 coups. Un bipied est monté en série sous le canon et peut se replier sous le canon.

- Puissance : 7 par
- réussite Précision : normale
- Capacité : 40 coups (full automatique) La RPK a un bipied installé de base. C'est une arme d'une grande puissance de feu et assez précise.

PKM



Prix: 5000 crédits central

Prix munition de guerre: 300 cc/mois

La PKM (mitrailleuse lourde, munition de guerre) Bien que la première version soit entrée en service en 1961, cette arme à continué d'être améliorée au fil des décennies et est toujours aussi efficace et puissante. Aussi bien utilisée par des unités d'infanterie, elle est aussi montée sur certains véhicules légers. C'est une arme assez impressionnante par son poids, 9 kg à vide. Cette arme peut fournir à une unité une puissance de feu difficilement rivalisable pour un combat d'infanterie.

Fiche technique et équipements montables: Il est possible d'utiliser des bandoulières de 100/200/250 cartouches. Il est également possible de monter un bipied sous le canon ou/et une poignée tactique sous le canon pour les combats mobiles. Plusieurs accessoires de visés peuvent être montés. courte et moyenne pour du combat rapproché et moyenne à longue si le tireur est en position de tir fixe.

- Puissance :10 par réussites
- Précision : imprécise
- Capacité :100 coups, full auto Cette arme dispose d'une puissance de feu certaine, pouvant réduire en steak haché le plus gros des invités. Elle est cependant imprécise et nécessite 1 tour entier pour être rechargé.

PETCHENEG



Prix: 7000 crédits central

Prix munition de guerre: 300 cc/mois

La Petcheneg (mitrailleuse "légère", munition de guerre) Cette arme est l'amélioration directe de la PKM, elle reprend 80% des composants de cette dernière, mais le système de refroidissement a été revu et amélioré afin d'éviter les surchauffes de l'arme et donc renforcer la précision et éviter les accidents de tir. Bien qu'utilisable debout avec une poignée tactique, les tirs seront beaucoup plus précis lors d'une position fixe et l'utilisation d'un bipied.

Fiche technique et équipements montables: Comme toutes les mitrailleuses légères et n'a que le tir automatique. Cependant par des tirs de courtes rafales elle peut être d'une précision même à longue portée (portée maximale 1600m, portée pratique 600m). La Petcheneg est fournie avec un magasin de 100 cartouches de base, mais il est possible pour les gourmands d'utiliser des magasins de 200 cartouches. Niveau accessoires, il est possible d'utiliser une poignée tactique, un bipied, (visée laser et lampe-torche possible mais peut être pas utile) et toutes les optiques de visées, point rouge, moyenne et longue portée. Un silencieux ne serait pas pertinent sur une telle arme car elle ferait perdre en portée et précision.

- Puissance :10 par réussites
- Précision : imprécise
- Capacité :100 coups La Petcheneg nécessite un tour entier pour être rechargé et ne tire qu'en full auto. Cependant, elle possède également la capacité de tirer une petite rafale de 10 munitions qui auront une précision normale plutôt qu'imprécise.

DShK



Prix: 18 000 crédits central

Prix munition de guerre: 2000 cc/mois

La DShK (mitrailleuse lourde, munition 12,7mm) Surnommée Douchka (chérie) par les artilleurs, cette arme continue de faire ses preuves depuis sa première utilisation en 1938. Cette arme à été prévue pour être montée sur les tourelles des chars/blindés ou autre véhicules de l'arsenal russe. Sa puissance de feu fait des dégâts anti-personnel dévastateurs et peut également faire des dégâts anti-matériel sur des unités légères blindés.

Fiche technique et équipements montables: Sa cadence de tir est très réduite comparé aux autres mitrailleuses légères mais sa puissance et sa précision en est grandement augmentée. Avec une portée maximale de 7000m et une portée pratique de 2000m combiné avec ses munitions de 12,7mm. C'est une arme de mort même pour de nombreux invités de grande taille. Son magasin est de 50 coups cependant il est possible de faire des tirs unique assez précis ainsi que des courtes rafales. Il est possible d'installer toutes les optiques de visée possible.

- Puissance : 15 par réussite 20 sur les armures et blindage légers
- Précision : normale
- Capacité : 50 coups (coup par coup et rafale de 10) La DshK est une mitrailleuse lourde dévastatrice mais qui évite de tirer des rafales en full auto, elle s'utilise donc en courtes rafales ou même avec un tir unique précis (un seul tir avec un bonus de 1 sur les résultats)

Fusil anti-matériel:

VKS



Prix: 1500 crédits central

Prix munition de guerre: 500 cc/mois

Le VKS (fusil perforant bullpup à verrou, 12,7mm) Ce fusil sniper silencieux (intégré de base) utilisant des munitions 12,7mm subsonique à été conçu pour les unités d'interventions du FSB. Son but principale est d'éliminer du personnel portant des protections blindés ainsi que les véhicules non blindés. Le silencieux et la munition utilisé réduise grandement la portée de l'arme mais également la détection du tireur en milieu urbain, le tir peut être perceptible dans la même rue mais dans les rues adjacentes il est quasiment impossible de déterminer exactement d'où vient le tir.

Fiche technique et équipements montables: Ce fusil n'a pas de mode de tir, il utilise un verrou et comporte un magasin de 5 coups de 12,7mm subsonique. Le bipied et le silencieux sont monté en série sur cette arme et même si il est possible de monter plusieurs optiques dessus, peut sembler pertinentes. Mis à part ça les autres accessoires ne sont pas adaptables ni même utiles.

- Puissance : 12 par réussite 18 sur les armures légères
- Précision : précis
- Capacité : 5 coups (tir à verrou) Le VKS dispose d'un bipied et d'un silencieux. Il inflige un malus d'intuition pour repérer son son. Il n'a aucun malus quand il s'agit de tirer sur une cible mouvante, petite, partiellement à couvert ou à couvert derrière une surface pas assez solide.

OSV-96



Prix: 22 500 crédits central

Prix munition de guerre: 500 cc/mois

L'OSV-96 (fusil sniper semi-automatique anti-matériel, 12,7mm) Conçu pour doter certains tireurs de l'armée russe, ce fusil anti-matériel est ce qui s'apparente comme le rival du Barrett M107 américain. C'est un fusil qui n'est pas adapté pour la ligne de front, sa grande portée et sa puissance est vraiment faite pour des tireurs de soutiens pour éliminer efficacement des cibles pré-choisies. Le fusil est capable d'engager de l'infanterie à une distance allant jusqu'à 1800m et peut atteindre des cibles matérielles à des portées allant jusqu'à 2500m.

Fiche technique et équipements montables: Le fusil utilise un magasin de 5 coups en tir semi-automatique, l'utilisation d'un bipied est plus que conseillé car son poids atteint les 13kg et sa longueur atteint presque le mètre 80. Les seuls accessoires utiles seront le bipied et une lunette de visée. Ses munitions peuvent couper un homme en deux à plus d'1Km et passer le blindage de certains véhicules blindés.

- Puissance : 30 par réussites ignore les armures et blindages
- Précision : Précision parfaite (+2)
- Capacité : 5 coups (semi auto) L'OSV est un bijou de précision destructrice, ses munitions sont dévastatrice et ignorent complètement armure et blindage. Il peut tirer 5 coups brutaux ou un seul d'une précision chirurgicale. Cependant, la morphologie de cette arme l'empêche d'être dégainée correctement. Il faut un tour complet pour la dégainer et la préparer au tir et un tour complet pour se mettre en place et ajuster ses tirs. Mais une fois cela fait, le tireur peut enchaîner ses chargeurs avec une rafale par action complexe et rechargement sur une action simple. Il ne subit aucun malus pour toucher les cibles mouvantes, petites, lointaines, semi à couvert ou à couvert. Ses munitions traversent murs et blindages.

Lance grenade:

GM-94



Prix: 1800 crédits central

Prix grenade 40mm: 80 cc pièce/mois

Le GM-94 (lance-grenade à pompe, tous types de grenades) Ce lance-grenade de "petite" taille à été conçu pour les unités de Spetsnaz et les forces armées russes. Ce lance-grenade est parfait pour le combat urbain, aussi bien pour sa taille que par sa robustesse, même dans un environnement sale ou poussiéreux son mécanisme à pompe fait qu'il est très résistant.

Fiche technique et équipements montables: Ce lance-grenade peut contenir 3 grenades pré-chargés et à une crosse rabattable sur le dessus.

- Puissance : dépends de la grenade
- Précision : normale
- Capacité :3 coup par coup

RG-6



Prix: 3500 crédits central

Prix grenade 40mm: 80 cc pièce/mois

Le RG-6 (lance-grenade à barillet, tous types de grenades) Egalement conçu pour le combat urbain, contrairement au GM-94 qui donnait une puissance de feu supplémentaire aux unités d'infanteries. Le RG-6 lui augmentent grandement cette puissance de feu, à peine plus encombrant que son cousin, il à un fonctionnement à barillet qui permet des tirs plus rapides et une plus grande capacité de tir.

Fiche technique et équipements montables: Le barillet de ce L-G peut contenir 6 grenades et enchaîner les tirs assez rapidement (vitesse du barillet). La crosse est ajustable au bras du tireur, et s'adapter aussi à l'environnement. Il est possible d'installer une poignée tactique pour une meilleure prise en main ainsi qu'un viseur point rouge adapté à cette arme.

- Puissance : Dépend de la grenade
- Précision : normale
- Capacité : 6 semi automatique Cette arme peut tirer 5 grenades en une rafale, la rendant ainsi extrêmement puissante !

AT/AA (Anti-Tank/Anti/Air):

RPG-7



Prix: 2000 crédits central

Prix roquette: 200 cc pièce/mois

Le RPG-7 (lance-roquette manuel) Ce lance-roquette est sûrement le plus iconique de l'armement AT russe, créé à la fin des années 50 et toujours en utilisation à travers le globe. C'est une arme bon marché, qui peut faire des dégâts étonnants, très simple par son utilisation. Mais qui en contrepartie manque grandement en précision et peut avoir de nombreux accidents de tirs différents (roquette qui ne part pas, tir dévié, charge de la roquette qui n'explose pas au contact, ect).

Fiche technique et équipements montables: Le RPG-7 est fait en bois et acier et il a une optique de visée fixe de base. Il n'a aucune assistance laser de visée. Aucuns accessoires n'est montable dessus, par contre il est possible de charger des roquettes à charge différentes. Il est possible de tirer assez rapidement avec cette arme, environ 4 à 6 coups/min et elle a une portée pratique de 150m.

- Puissance : 45 par réussites
- Précision : imprécis
- Capacité : 1 Le RPG-7 inflige autant de dégâts au blindage qu'au travers pendant ses tirs. Cependant si un échec trop important viens à se produire, c'est l'accident de tir.

9M133 KORNET



Prix: 125 000 crédits central

Prix roquette: 26 000 cc pièce/mois

Le 9M133 Kornet (Lance-roquette lourd à guidage laser) héritier d'une longue série de lance-roquette lourd, le Kornet est une arme tout à fait remarquable. Conçu pour éliminer les chars ennemis, cette arme fera sans doute trembler la plupart de certains gros invités.

Fiche technique et équipements montables: Bien que sa puissance de feu soit remarquable, il est impossible pour un humain de l'utiliser en se déplaçant ou un bout de bras. Cette arme demande un tripied ou être montée sur un véhicule. La visée se fait avec un guidage laser et donc peut facilement "suivre" une cible se déplaçant tant que le tireur garde le laser marqué sur la cible. Selon les modèle de Kornet, sa portée est de 100m à environ 5,500/8000/10000m. Ses roquettes de presque 5kg sont faite spécialement pour l'anti-matériel et sont donc perforante.

- Puissance : 50 par réussite
- Précision : précision parfaite (+2)
- Capacité : 1 Cette arme ne peut par rater sa cible tant que le tireur pointe le laser sur elle. Cependant elle doit être installée sur un trépied, et est immobile, transformant le tireur en cible facile et pouvant même être volée par l'ennemi

9K333 VERBA



Prix: 50 000 crédits central

Prix roquette: 10 000cc pièce/mois

Le 9K333 Verba (lance-roquette anti-aérien) Le Verba est un système de missile surface-air MANPADS portatif guidé par infrarouges de quatrième génération, fabriqué en Russie. Spécialement conçu pour dégager le ciel d'appareils ennemis le Verba est "facilement" transportable dans un véhicule et peut être porté par un tireur formé. La nouvelle fonctionnalité principale de Verba est son chercheur optique multispectral, utilisant trois capteurs - ultraviolet, proche infrarouge et infrarouge moyen — par opposition aux deux de l'Igla-S. La vérification croisée des capteurs les uns par rapport aux autres permet de mieux distinguer les cibles et les leurres pertinents et de réduire les risques de perturbation par les contre-mesures, y compris les lasers qui tentent d'aveugler les missiles.

Fiche technique et équipements montables: Ce lance-roquette contient de base toute la technologie nécessaire pour un tireur formé à éliminer une cible aérienne hostile. Ses roquettes peuvent atteindre les 3500m d'altitudes de croisière et ont une portée max de 6km. Le tireur peut choisir si la roquette explosera au contact ou en actionnant une commande.

Armes blanches:

Lame légère:

EPEE A 1 MAIN



Epée a 1 main: 400 crédit central
Arme d'une longueur moyenne de 70cm
Dégats: 3 + 1 dé Force nécessaire: aucune

KATANA



Katana: 400 crédit central Arme d'une logueur de 60 à 80cm
Dégats: 3 + 1 dé
Force nécessaire: aucune

Lame lourde:

EPEE A 2 MAINS



Epée à 2 mains: 600 crédit central Arme d'une longueur pouvant dépasser les 150cm

Dégats: 4 + 2 dés

Force nécessaire: 5 Force

NODACHI



Nodachi: 600 crédit central Arme d'une longueur de 140cm

Dégats: 4 + 2 dés

Force nécessaire: 5 Force

Arme lourde:

MARTEAU DE GUERRE A 2 MAINS



Marteau de guerre à 2 mains : 800 crédit central

Dégats: 5 + 3 dés

Force nécessaire: 7 force

HACHE DE GUERRE A 2 MAINS



Hache de guerre à 2 mains: 800 crédit central

Dégats: 6 + 2 dés

Force nécessaire: 6 force

Révision #7

Créé 23 février 2024 19:18:08 par kolya

Mis à jour 26 mars 2024 15:31:53 par kolya