Les Troupes

Quand la diplomatie, le commerce et les subterfuges ont tous échoué, il ne reste que la force des armes !

Pour ce faire, un éventail de troupes diversifié est a votre disposition afin de renforcer l'armée de votre maison et vous mener a la victoire.

Les unités de votre armée possède plusieurs degrés de qualité :

- Médiocre
- Commun
- Vétéran
- Élite
- Exceptionnelle
- Légendaire

  (Les grade Légendaire et exceptionnels ne sont déblocable que par l'action (bataille victorieuse ou particularités de création)

Infanterie légère

100 hommes – 100 or
PM : **1** (+1 par grade)
Moral : 0
Grades → PM : (M) 1 / (C) 2 / (V) 3 / (E) 4 / (EX) 5 / (L) 6

Infanterie lourde

100 hommes – 300 or
PM : **3** (+2 par grade)
Moral : **+1** (+1 par grade)
Grades → PM : (M) 3 / (C) 5 / (V) 7 / (E) 9 / (EX) 11 / (L) 13
Grades → Moral : (M) 1 / (C) 2 / (V) 3 / (E) 4 / (EX) 5 / (L) 6

Archers

100 hommes – 120 or
PM : **2**

Gain : +1 par grade (jusqu’à Vétéran), +2 ensuite
Moral : 0
Grades → PM : (M) 2 / (C) 3 / (V) 4 / (E) 6 / (EX) 8 / (L) 10

Arbalétriers

100 hommes – 200 or
PM : **2** (+2 par grade)
Moral : **+1**
Grades → PM : (M) 2 / (C) 4 / (V) 6 / (E) 8 / (EX) 10 / (L) 12

Cavalerie légère

50 hommes – 200 or
PM : **1** (+1 par grade)
Moral : 0
Grades → PM : (M) 1 / (C) 2 / (V) 3 / (E) 4 / (EX) 5 / (L) 6

Cavalerie lourde

50 hommes – 400 or
PM : **3** (+2 par grade)
Moral : **+1** (+1 par grade)
Grades → PM : (M) 3 / (C) 5 / (V) 7 / (E) 9 / (EX) 11 / (L) 13
Grades → Moral : (M) 1 / (C) 2 / (V) 3 / (E) 4 / (EX) 5 / (L) 6

Révision #2
Créé 23 janvier 2026 21:10:48 par Beliahl le gros matou
Mis à jour 23 janvier 2026 21:24:44 par Beliahl le gros matou