

# Les Statistiques

Chaque personnage joueur possède 5 statistiques, notées de 0 à 4 (exceptionnellement 5 via lore, événement ou progression tardive).

## 1) Commandement

Capacité à diriger des armées et à imposer sa volonté sur le champ de bataille.

S'ajoute directement au score de bataille.

Utilisée pour certaines décisions militaires critiques.

## 2) Intendance

Gestion économique, fiscale et logistique du domaine.

Améliore l'efficacité des actions économiques.

## 3) Diplomatie

limiter les pénalités en cas de rupture de traité

les jets de diplomatie définissent l'ordre de parole aux conseils exceptionnels

un jet de diplomatie peut être utilisé pour retarder une déclaration ou un accord de 1 action de jeu (oui...même une déclaration de guerre)

## 4) Intrigue

Maîtrise de l'espionnage, des complots et des actions secrètes.

Intervient dans toutes les actions secrètes.

Défend aussi contre l'espionnage ennemi.

## 5) Hardiesse

Capacité de combat personnelle

Fixe votre qualité de duelliste

vous permet de vous sortir d'une bataille sans blessure et sans mourir

À la création, chaque joueur dispose d'un pool de 12 points à répartir entre les 5 stats.

Règles de répartition

Minimum : 1

Maximum à la création : 4

Exemples :

Seigneur de guerre : Commandement 4 / Hardiesse 3 / Intendance 2 / Diplomatie 2 / Intrigue 1

Maître comploteur : Intrigue 4 / Diplomatie 3 / Hardiesse 2 / Intendance 2 / Commandement 1

Administrateur : Intendance 4 / Diplomatie 3 / Hardiesse 2 / Commandement 2 / Intrigue 1

## Jets de dés et utilisation

Quand une action implique fortement un personnage :

Le joueur lance 1D6 + la stat concernée.

Le résultat peut modifier les conséquences, pas forcément le succès brut (succès partiel, coût réduit, bonus RP, etc.).

Important :

Les stats ne remplacent pas les mécaniques globales (PM, moral, organisation), elles les amplifient ou les orientent.

Les stats n'augmentent pas souvent.

Une augmentation peut se faire via :

événements majeurs

10 succès dans une stat

succès RP importants

---

Révision #3

Créé 23 janvier 2026 18:17:08 par Beliahl le gros matou

Mis à jour 24 janvier 2026 10:50:33 par Beliahl le gros matou