# Les Statistiques

Chaque personnage joueur possède 5 statistiques, notées de 0 à 4 (exceptionnellement 5 via lore, événement ou progression tardive).

**1) Commandement**
Capacité à diriger des armées et à imposer sa volonté sur le champ de bataille.
S’ajoute directement au score de bataille.
Utilisée pour certaines décisions militaires critiques.

**2) Intendance**
Gestion économique, fiscale et logistique du domaine.
Améliore l’efficacité des actions économiques.

**3) Diplomatie**
limiter les pénalités en cas de rupture de traité
les jets de diplomatie définisse l'ordre de parole aux conseils exceptionnels
un jet de diplomatie peut être utilisé pour retarder une déclaration ou un accord de 1 action de jeu (oui...même une déclaration de guerre)

**4) Intrigue**
Maîtrise de l’espionnage, des complots et des actions secrètes.
Intervient dans toutes les actions secrètes.
Défend aussi contre l’espionnage ennemi.

**5) Hardiesse**
Capacité de combat personnelle
Fixe votre qualité de duelliste
vous permets de vous sortir d'une bataille sans blessure et sans mourir

À la création, chaque joueur dispose d’un pool de 12 points à répartir entre les 5 stats.
Règles de répartition
Minimum : 1
Maximum à la création : 4

Exemples :
Seigneur de guerre : Commandement 4 / Hardiesse 3 / Intendance 2 / Diplomatie 2 / Intrigue 1
Maître comploteur : Intrigue 4 / Diplomatie 3 / Hardiesse 2 / Intendance 2 / Commandement 1
Administrateur : Intendance 4 / Diplomatie 3 / Hardiesse 2 / Commandement 2 / Intrigue 1

Jets de dés et utilisation

Quand une action implique fortement un personnage :
Le joueur lance 1D6 + la stat concernée.
Le résultat peut modifier les conséquences, pas forcément le succès brut (succès partiel, coût réduit, bonus RP, etc.).
Important :
Les stats ne remplacent pas les mécaniques globales (PM, moral, organisation), elles les amplifient ou les orientent.

Les stats n’augmentent pas souvent.
Une augmentation peut se faire via :
événements majeurs
10 succès dans une stat
succès RP importants

---

Révision #3
Créé 23 janvier 2026 18:17:08 par Beliahl le gros matou
Mis à jour 24 janvier 2026 10:50:33 par Beliahl le gros matou