Les Contractés

Présentation

Les **Contractés** sont des groupes d'individus armés se formant temporairement afin d'accomplir des missions extrêmement dangereuses, le plus souvent commanditées par des **Seigneurs**.
Ils ne constituent **ni une guilde**, **ni une faction**, **ni une organisation structurée**.
Leur existence repose uniquement sur un élément : **le contrat**.

Origine

L'apparition des Contractés est directement liée à la montée en puissance des Seigneurs.
À mesure que ces derniers étendaient leur domination, certains actes sont devenus :

- trop risqués politiquement,
- trop dangereux même pour leurs forces directes,
- ou incompatibles avec l'image qu'ils souhaitaient projeter.

Des individus ont alors commencé à se regrouper de manière informelle afin d'exécuter ces tâches contre rémunération.
Ces regroupements temporaires ont fini par être désignés sous un même terme : **les Contractés**.

Fonctionnement général

Les Contractés n'ont **aucune structure permanente**.

- Un groupe se forme autour d'un **contrat précis**
- Une fois le contrat accompli, rompu ou échoué, le groupe se dissout
- Les survivants retournent à l'anonymat ou recherchent un nouveau contrat

Il n'existe :

- aucun chef global,
- aucun territoire propre,
- aucune protection institutionnelle.

Chaque contrat est une prise de risque indépendante.

Les Courtiers

Les **Courtiers** sont les intermédiaires entre les commanditaires et les Contractés.

Rôle des Courtiers

- proposer et négocier des contrats
- rassembler des Contractés intéressés
- fixer les conditions d'exécution
- percevoir une **commission**

Les Courtiers :

- ne participent jamais aux missions,
- n'interviennent pas sur le terrain,
- restent volontairement détachés de l'exécution.

Ils constituent le **seul élément stable** dans un système fondamentalement instable.

Contrats et Pactes

Certains contrats, en particulier ceux proposés par des **Seigneurs**, ne reposent pas uniquement sur un accord verbal ou financier.

Usage des Pactes

Pour les missions jugées :

- critiques,
- politiquement sensibles,
- ou impliquant un risque élevé de trahison,

il est fréquent que le contrat soit scellé par un **Pacte**.
Ces Pactes :

- lient les Contractés au commanditaire,
- garantissent l'exécution du contrat,
- peuvent imposer des contraintes strictes (silence, loyauté, objectif unique).

Les Pactes sont principalement utilisés lors de :

- conflits indirects entre Seigneurs,
- assassinats de cibles majeures,
- missions où aucune défaillance n’est tolérée.

Nature des contrats

Les missions confiées aux Contractés figurent parmi les plus dangereuses d’Orias, notamment :

- élimination de cibles puissantes
- affrontements indirects entre Seigneurs
- récupération d’artefacts ou d’Âmes
- opérations nécessitant une négation totale de responsabilité

Les contrats impliquant des Seigneurs majeurs présentent un **taux de mortalité extrêmement élevé**, même lorsqu’un Pacte est utilisé.

Statut dans la société

Les Contractés occupent une place marginale :

- utilisés par les Seigneurs,
- redoutés par la population,
- tolérés tant qu’ils restent utiles,
- abandonnés dès qu’ils cessent de l’être.

Ils ne disposent d’aucun statut légal ni d’aucune protection officielle.

Un métier sans avenir

Être Contracté n’est pas une carrière durable.
La majorité :

- meurt lors d’un contrat,
- disparaît sans laisser de trace,
- ou est remplacée sans considération.

Les rares survivants de longue durée attirent souvent :

- des contrats toujours plus dangereux,
- ou l’attention directe des Seigneurs eux-mêmes.

Résumé

> Les Contractés sont des mercenaires non affiliés, formant des groupes temporaires autour de contrats extrêmement dangereux, souvent proposés par des Courtiers. Lorsqu’ils travaillent pour des Seigneurs, ces contrats peuvent être scellés par des Pactes afin d’en garantir l’exécution.

Révision #4
Créé 16 janvier 2026 21:55:49 par Saigetsu
Mis à jour 16 janvier 2026 22:19:05 par Saigetsu