Helnéa - ère Impériale

Première grande temporalité de Helnéa :
Ecriture en cours : 10 %

- Introduction
- Peuple incarnable
    - Aldébaran
    - Antarien
    - Arachnis
    - Argonis
    - Naneskim
    - Xanthes
    - Zalder
    - Zhorgien
- Histoire de la galaxie et de ces peuples
    - Achate
    - Aldébaran
    - Antarien
    - Arachnis
    - Argonis
    - Djéminien
    - Groumf
    - Mécas
    - Naneskim
    - Xanthe
    - Zalder
    - Zhorgien

- Lactéyens
- Carte de la Galaxie D'Alitos
- Secteurs Galactiques

Introduction

Peuple incarnable

Peuple incarnable

Aldébaran

Espèce originaire de la planète Aldébar 3, ils sont connus dans toute la galaxie pour leur savoir et leur faculté de raisonnement. Reconnaissable à leur peau clair, leur cheveux et leur yeux aux couleurs fantaisistes, ce sont leur oreille longue et en pointe qui marque le plus les esprits. Ils sont souvent employer comme scientifique de bord, afin de mener des expériences sur le terrain.

Peuple incarnable

Antarien

Espèce originaire de la planète Antarès, ils sont connu pour leur capacité de combattant hors du commun. Reconnaissable par leur peau bleu, leur cheveux bleu marine et leur yeux au iris noire, c'est leur multitude changement de sexe durant leur adolescence qui marque le plus les esprits. Employer comme soldat, garde du corp ou explorateur, ils sont incontournable pour monté un équipage, qu'ils soient combattant, garde du corps ou maitre d'arme.

Peuple incarnable

Arachnis

Espèces originaire de la planète oasis Argos, ils sont connues pour leur capacité à être en communion avec toutes les faunes et flores qu'ils rencontre. Reconnaissable à leur physique arachnéen, leur buste humanoïde, c'est leur capacité à produire du fil de soie qui marque le plus les esprits. Employer comme xénobiologiste dans les équipages exploration et consortium scientifique .

Peuple incarnable

Argonis

Espèces originaire de la planète oasis Argos, Ils sont connues pour leur adaptabilité à tout les climats. Reconnaissable à leur aspects reptilien et leur plumes coloré, c'est leur capacité physique multiple qui marque le plus les esprits. Employer comme explorateur, ils sont dans les équipes qui ont fait de grandes découverte.

Peuple incarnable

Naneskim

Espèce originaire de la planète Mirkurthir, ils sont connu pour leur savoir faire en mécanique et connaissance technique. Reconnaissable par leur petite taille (1m20) leur corps trapu, c'est leurs longues barbes communes aux mâles comme aux femelles qui marque le plus les esprits.
Employer comme artisan, mécanicien ou constructeur d'aérospacinef, ils ce démarque par leur ingéniosité sans pareille.

Peuple incarnable

Xanthes

Espèce originaire de la planète Xantha, ils misent tout sur la technologie. Reconnaissable par leur peau blanche ,leur cheveux clair et leur yeux cyan, ce sont les tatouages runique qui orne leur peaux qui marque le plus les esprits. Pilote hors paire, ils sont souvent employer comme pilote pour les missions à haut risque.

Peuple incarnable

Zalder

Espèce originaire de la planète Ilthir, ils sont connus pour leur culture raffiné et leur grand charisme. Reconnaissable par leur peau clair, leur cheveux et leur yeux foncé, ce sont leur oreille très longue et en pointe qui marque le plus les esprits. Ils sont souvent employer comme diplomate, interprète ou marchands dans les équipages des vaisseaux de toute la Galaxie.

Peuple incarnable

Zhorgien

Espèce orinigaire de la planète Zhorg, ils sont des maîtres de la M.A.G.I.E, reconnaissable à leur peau foncé, leur cheveux noir et leur yeux rouges, ce sont leur iris félin qui marque le plus les esprits. Mage sans parielle, ils maitrises la M.A.G.I.E aussi précisément que les Lactéyens. Ils sont souvent employer comme explorateur ou combattant dans les conflits qui font rages dans la galaxie.

Histoire de la galaxie et de ces peuples

Achate

Aldébaran

Peuple Républicains, les Aldébarans sont des grand défenseurs de la liberté. Sans ce positionner en tant que policier de la galaxie, ils luttent sans relâche pour défendre la liberté de leur peuple et des autres peuples de la galaxie. Ce sont les chefs de la résistance contre l'empire Lactéyens en menant des actions de sabotage, rébellion et guérilla à travers tout le secteur principal.

Les Aldébarans sont tous originaires du système Aldébars, précisément d'Aldébar 3 et 4. Composé de 7 planète en tout, seul ces 2 planète sont habitable.

Antarien

Arachnis

Argonis

Djéminien

Groumf

Mécas

Naneskim

Histoire de la galaxie et de ces peuples

Xanthe

Zalder

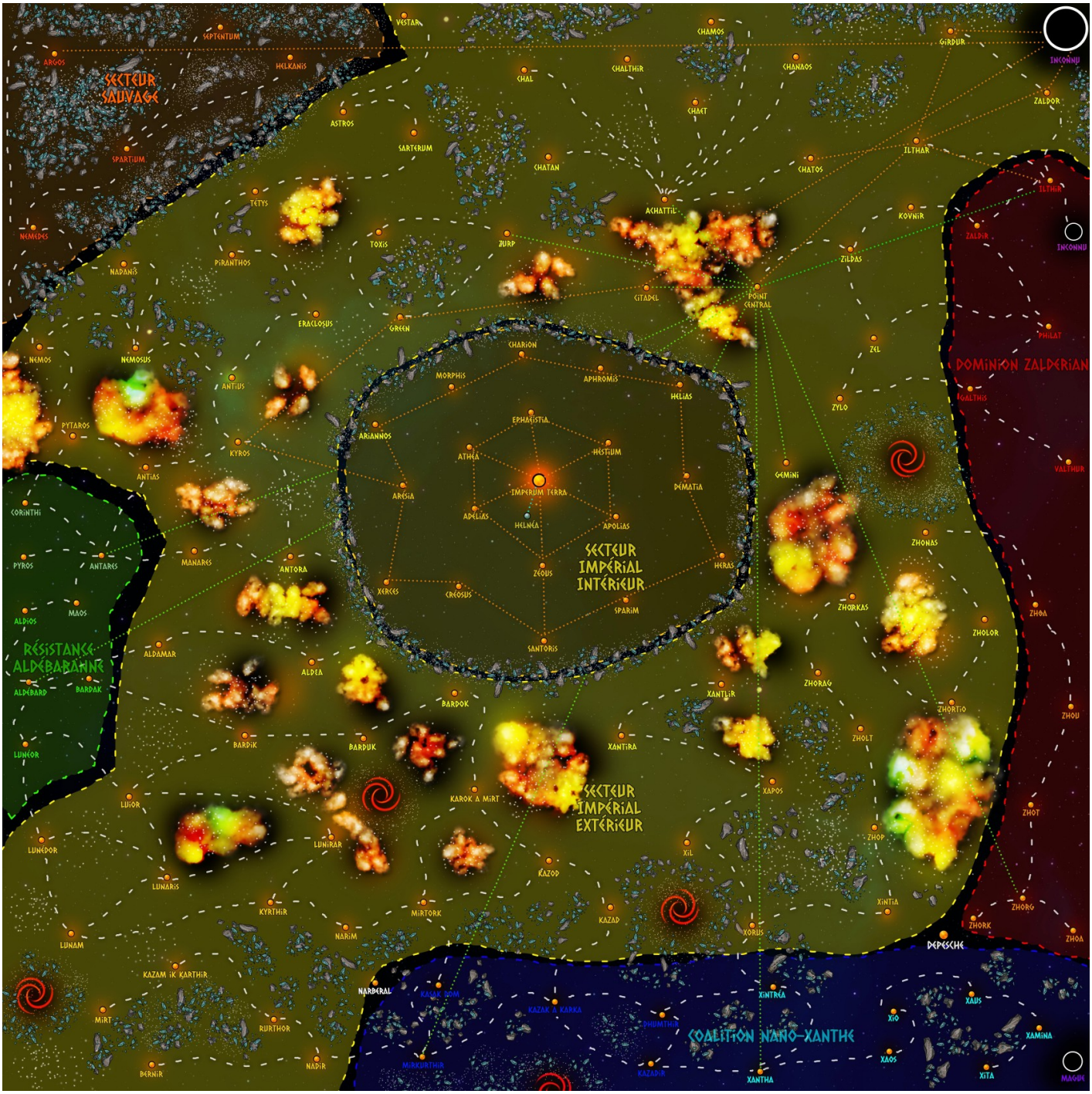
Zhorgien

Lactéyens

Peuple d'origine inconnu. Apparu au confins de la Galaxie D'Alitos, qu'ils nomment Andromède, leur expansion fut rapide et brutal. Leur Technologie extrêmement avancé leur a parmi de conquérir la Galaxie très rapidement.
Leur Aérospationef gigantesque, dépensant pour les plus grands la tailles d'un système solaire, furent destructeur. Leur vaisseau mère, qu'ils nomment "Barge-Monde" serait selon les informations, capable de transporter un système stellaire entier à travers la galaxie.

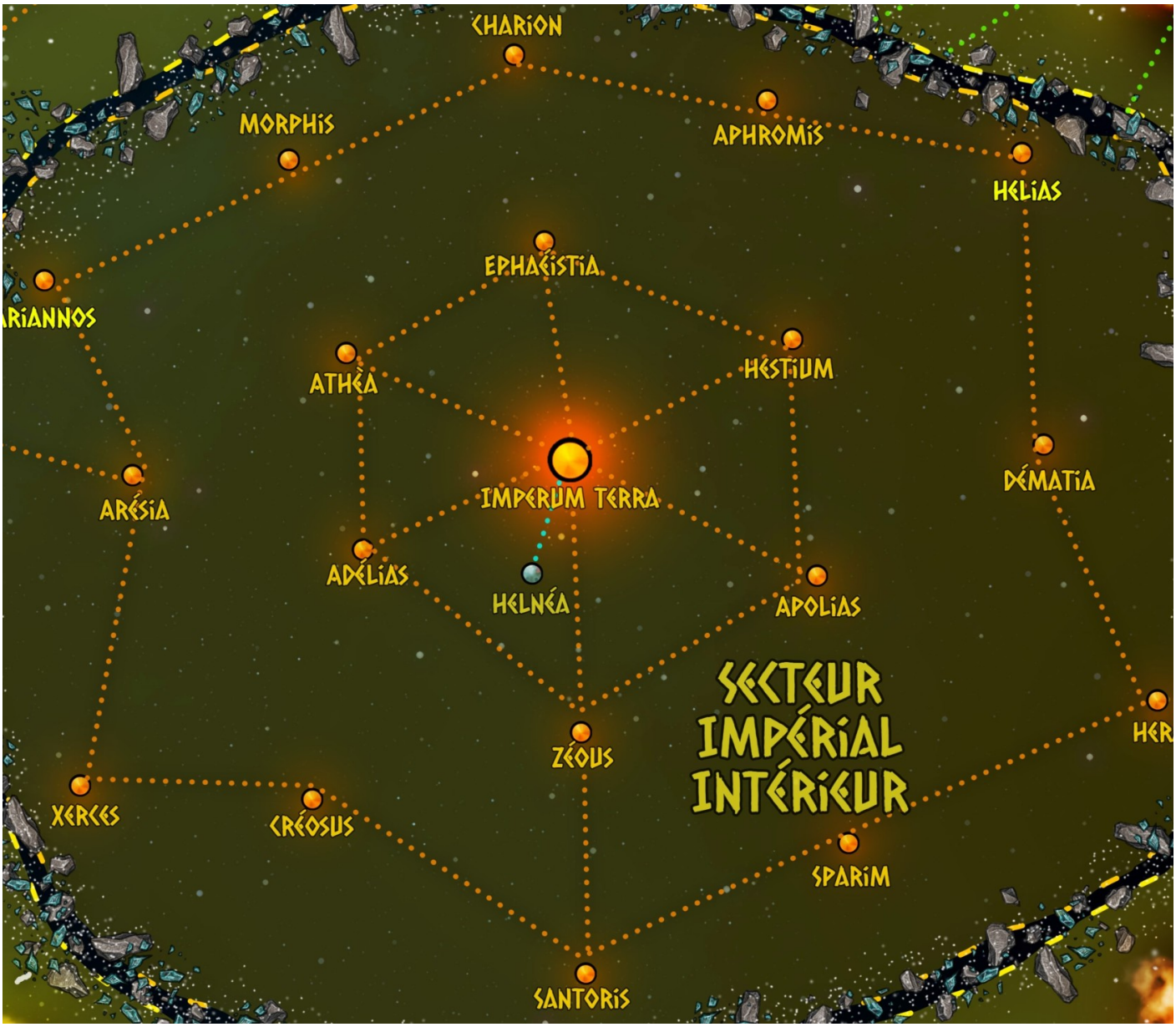
Histoire de la galaxie et de ces peuples

Carte de la Galaxie D'Alitos



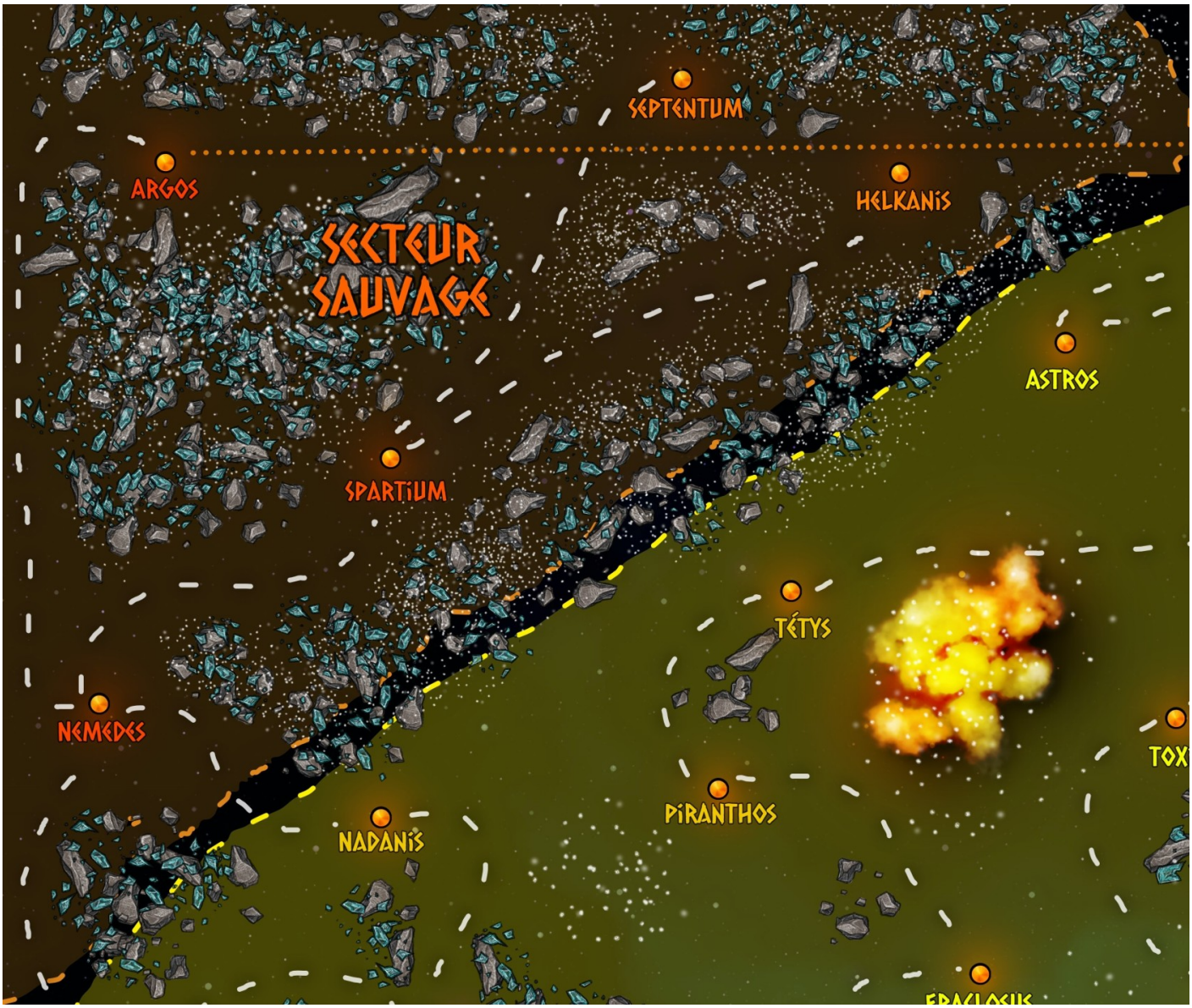
Secteurs Galactiques

Secteur Impérial Intérieur :



Secteur Impérial Extérieur :

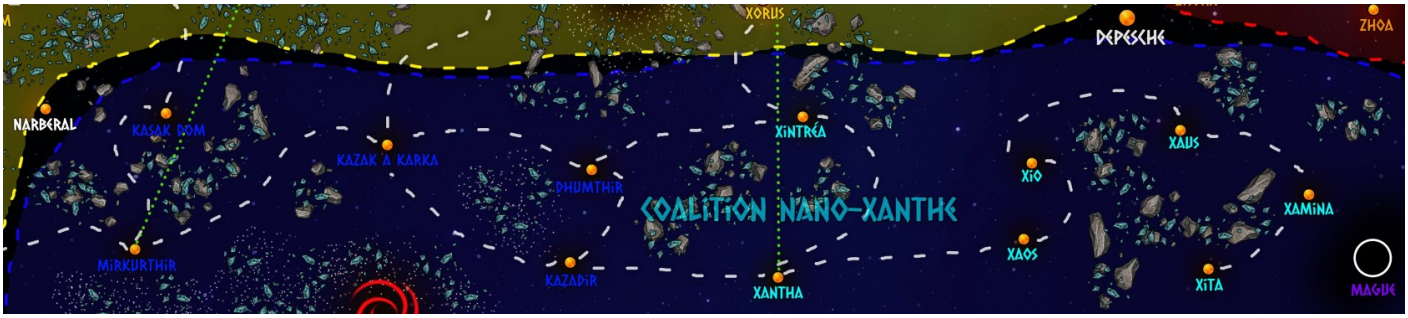
Secteur Sauvage :



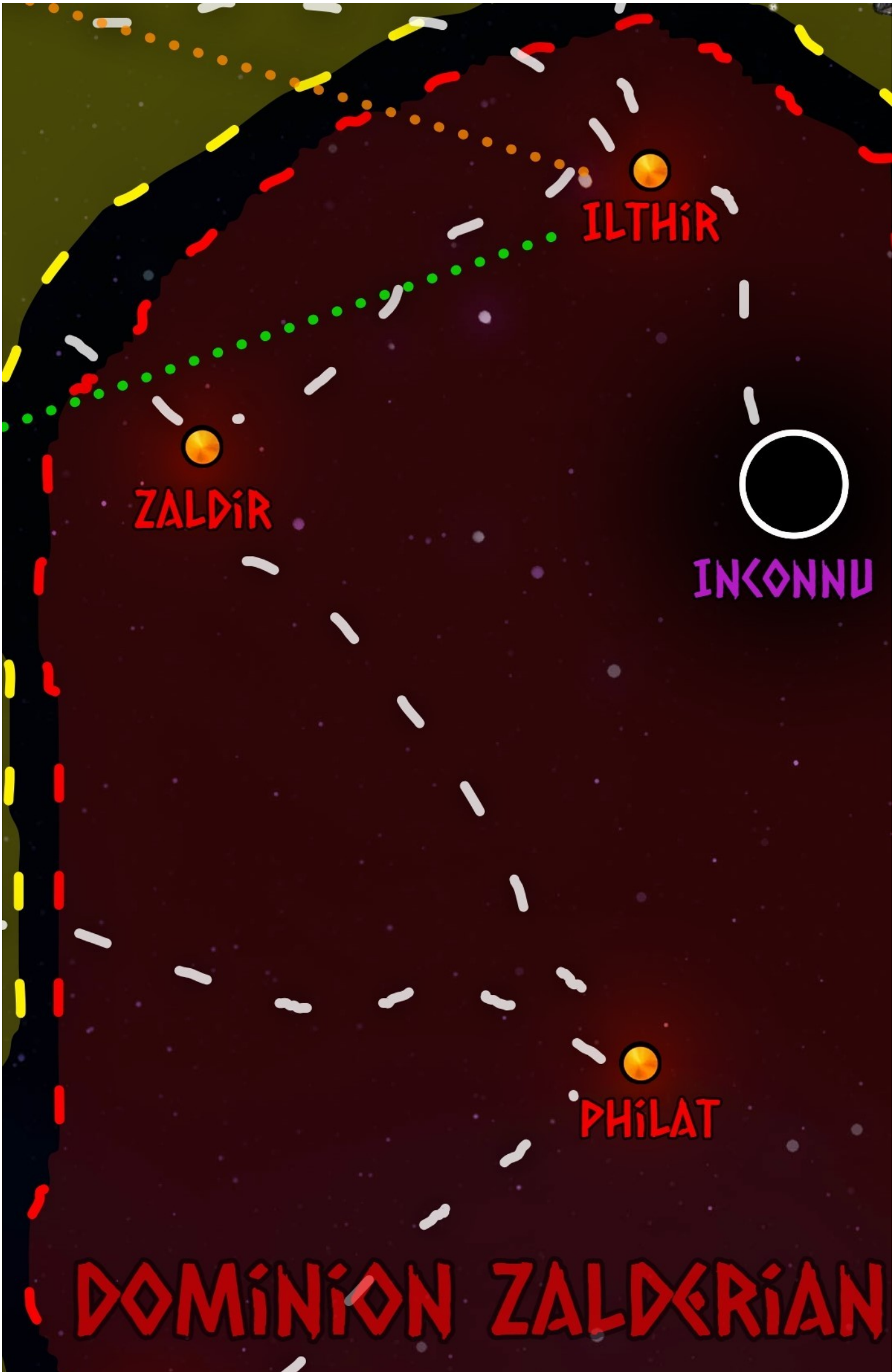
Secteur de la Résistance Aldébaranne :


CORINTHI
PYROS
ANTARES
MAOS
ALDIOS
RÉSISTANCE
ALDÉBARANNE

Secteur de la Coalition Nano-Xanthe :



Secteur du Dominion Zalderian :


ILTHIR
ZALDIR
INCONNU
PHILAT
DOMINION ZALDERIAN

Hors Secteur :