Peuple incarnable

- Aldébaran
- Antarien
- Arachnis
- Argonis
- Naneskim
- Xanthes
- Zalder
- Zhorgien

Aldébaran

Espèce originaire de la planète Aldébar 3, ils sont connus dans toute la galaxie pour leur savoir et leur faculté de raisonnement. Reconnaissable à leur peau clair, leur cheveux et leur yeux aux couleurs fantaisistes, ce sont leur oreille longue et en pointe qui marque le plus les esprits. Ils sont souvent employer comme scientifique de bord, afin de mener des expériences sur le terrain.

Antarien

Espèce originaire de la planète Antarès, ils sont connu pour leur capacité de combattant hors du commun. Reconnaissable par leur peau bleu, leur cheveux bleu marine et leur yeux au iris noire, c'est leur multitude changement de sexe durant leur adolescence qui marque le plus les esprits. Employer comme soldat, garde du corp ou explorateur, ils sont incontournable pour monté un équipage, qu'ils soient combattant, garde du corps ou maitre d'arme.

Arachnis

Espèces originaire de la planète oasis Argos, ils sont connues pour leur capacité à être en communion avec toutes les faunes et flores qu'ils rencontre. Reconnaissable à leur physique arachnéen, leur buste humanoïde, c'est leur capacité à produire du fil de soie qui marque le plus les esprits. Employer comme xénobiologiste dans les équipages exploration et consortium scientifique .

Argonis

Espèces originaire de la planète oasis Argos, Ils sont connues pour leur adaptabilité à tout les climats. Reconnaissable à leur aspects reptilien et leur plumes coloré, c'est leur capacité physique multiple qui marque le plus les esprits. Employer comme explorateur, ils sont dans les équipes qui ont fait de grandes découverte.

Naneskim

Espèce originaire de la planète Mirkurthir, ils sont connu pour leur savoir faire en mécanique et connaissance technique. Reconnaissable par leur petite taille (1m20) leur corps trapu, c'est leurs longues barbes communes aux mâles comme aux femelles qui marque le plus les esprits. Employer comme artisan, mécanicien ou constructeur d'aérospacinef, ils ce démarque par leur ingéniosité sans pareille.

Xanthes

Espèce originaire de la planète Xantha, ils misent tout sur la technologie. Reconnaissable par leur peau blanche ,leur cheveux clair et leur yeux cyan, ce sont les tatouages runique qui orne leur peaux qui marque le plus les esprits. Pilote hors paire, ils sont souvent employer comme pilote pour les missions à haut risque.

Zalder

Espèce originaire de la planète Ilthir, ils sont connus pour leur culture raffiné et leur grand charisme. Reconnaissable par leur peau clair, leur cheveux et leur yeux foncé, ce sont leur oreille très longue et en pointe qui marque le plus les esprits. Ils sont souvent employer comme diplomate, interprète ou marchands dans les équipages des vaisseaux de toute la Galaxie.

Zhorgien

Espèce orinigaire de la planète Zhorg, ils sont des maîtres de la M.A.G.I.E, reconnaissable à leur peau foncé, leur cheveux noir et leur yeux rouges, ce sont leur iris félin qui marque le plus les esprits. Mage sans parielle, ils maitrises la M.A.G.I.E aussi précisément que les Lactéyens. Ils sont souvent employer comme explorateur ou combattant dans les conflits qui font rages dans la galaxie.