Ruine des Anciens (Lactéyens et Xanthe)

==Tours céleste ==
Tours de métal montent vers le ciel. Du sol, nul ne peut en voir la fin. Même les dragons ne peuvent atteindre le sommet. Elle semble reliée à une autre structure composée de deux tours ronde plus large au niveau des pieds et ouverte au sommet. Tous les êtres vivants approchant de cette zone semble devenir faible plus le temps passe, et finissent par mourir de maux mystérieux.
==========

==Les profondeurs de SARP ==
(Système d'assistance à la rotation planétaire)
Immense complexe de bâtiment souterrain et de couloirs verticaux, dont certains possèdent des cordes métalliques soutenant des boîtes de métal. Selon certain penseur, ces complexes plongeraient jusqu'au cœur du monde là où se trouverait la réponse à la crise des hémisphères qui sévit depuis 1400 ans
==========

==Cité des anciens==
Ville de pierre, de verre et de métal, dont les bâtiments semblent toucher le ciel, recouverte de végétation, il n'est pas rare de croiser, jonchant le sol, des anciens damnés.
==========

==Le gouffre du péril==
Composé de plusieurs niveaux circulaires tournant autour du gouffre, il semblait qu'il soit le site de l'une des toute première cité des anciens. Celle-ci se situe sur le premier niveau, le niveau suivant est recouvert d'une immense forêt jonchée de structure métallique sur roue, figée, semblant vouloir finir ce qu'elles ont commencé sans pouvoir y parvenir.
==========

==Épave du navire des cieux==
Immense structure métallique couverte de cendre. En Elle, des couloirs et des salles gigantesques arborent des inscriptions en langue ancienne. Tous les damnés portent des uniformes similaires dont seule la couleur peut les différencier. Elle est gardée par des machines anciennes ne laissant

approcher , aucun être vivant autre que les animaux inoffensifs.
==========

==Port des cieux==
Un immense complexe de métal et de pierre, qui, selon les légendes, accueillait les navires des cieux qui se posait sur la surface des mortelles. Des machines anciennes semblent entretenir les seuls navires encore à quai. Peut-être que certains d'entre eux peuvent encore rejoindre les cieux...
==========

==Monolithe du destructeur==
Immense ensemble de pièce et de métal montant vers les cieux, recouverte de hiéroglyphe,
Une énergie mystique semble l'habiter. Ruine là plus récente de toute, il semblerait qu'elle date de l'occupation Xanthe.
==========

==Barrage éternel==
Immense barrage construit par les anciens, son lac abriterait une structure sous-marine.
Une cascade de centaine de mètres de haut et d'une centaine de mètres de large s'échappe de celui-ci. Des machines anciennes l'entretiennent et le protègent des intrus. Un bruit étrange semble émaner des fils qui sortent du bâtiment mitoyen. Ceux-ci rejoignent une structure reliée à des milliers de fil partant dans tous les sens et relie la plupart des structures des anciens.
==========

==Goliath==
Le père de tous les steamheart. La légende dit qu'il serait une immense arme mobile construite par les anciens pour vaincre leurs ennemis, mais il semblerait qu'ils aient disparu avant de pouvoir s'en servir.
==========

==Sanctuaires des Millions de damnés==
Tous arborent le même symbole : Une croix parfaite légèrement rougeâtre, qui dans le temps des anciens, devait être rouge vif.
Devant et dans ces sanctuaires, des milliers d'anciens semblent s'y être rassemblés pour y mourir presque tous en même temps, dans certains sanctuaires, il y a des tubes emplis de liquide dans lequel flotte des anciens morts, mais très bien conservés. Ce sont des lieux de culte, de recueillement et d'étude sur les anciens.
==========

==La mer luminescente==

Zone infertile, meurtrière et qui luis d'un vert jaune pâle. Des orages violents s'y produisent presque tout le temps. Mais ceux-ci ne produisent pas de pluie, seulement des éclaires vert jaune. Il semble y avoir un immense cratère en son centre.

Révision #2
Créé 18 mars 2024 13:44:55 par mackay30160
Mis à jour 18 mars 2024 13:49:23 par mackay30160