L'Empire de Galanth dit "Saint Empire" (Humain)

L’Empire de Galanth, aussi appelé Saint Empire, est un Empire humain impérialiste et belliqueux. Conquérant toujours plus de territoire, il s'est enlisé dans des guerres avec tous les royaumes qui bordent ces frontières.
L’Impératrice Xanéra Girniv est la monarque absolue et divine de l’empire. Elle engage souvent des aventuriers ou mercenaires pour des missions périlleuses, mortelles et très souvent immorales.

Bien que l’Empire soit l’état le plus récent, leur culture est la plus imposante de Helnéa. Elle est un assemblage entre la culture des anciens, au niveau architectural, vestimentaire et organisationnel, et la culture naine pour leur technologie.
Leur technologie bien que plus avancée que celle des autres royaumes humains, elfe et vampire, qui l’entour, reste loin des prodiges réalisés par celle des nains.

La naissance de L’Empire remonte à 142 ans, lors de la Grande Guerre Humano-nanique. Il est né de la fusion du royaume de Galthir et du Royaume d’Anthios. Ces deux royaumes étaient des états totalitaires et belliqueux, qui après s'être alliés contre la république de Nirdas, état nain vivant de l'exploitation et restauration des technologies des anciens, se sont rassemblés dans un premier temps dans une alliance militaire afin d'affronter le Royaume de Mirkurthir, venant aider son allié de toujours.
A la suite de combats sanglants opposant nains et humains, les deux royaumes, suite à l’assassinat mystérieux du roi d’Anthios, fusionnèrent sous le nom du royaume de Galanthir. Ce n'est qu’après avoir annexé le Royaume d’Anilos et l'extermination de la Grand forêt d’Ilthir, territoire Elfe, que la reine Xéra Girniv, s’est auto-proclamée, Impératrice. Depuis ces héritiers et héritières règnent sur un territoire toujours plus grand, conquérant le plus de territoire possible. Enchaînant les victoires sur leurs ennemies.

Seule une Guerre, leur laisse un goût amer de défaite.

En 1397, L’Empire voulant s’étendre vers les territoires gelés de la zone sombre, entra en Guerre contre le Royaume millénaire de Valakia, ex territoire humain régi par le puissant Jarl Ragnar Van Helsing, désormais au mains des Vampires de Vladimir Dracula Depesche. Bien que la technologie de L’empire était supérieur à son voisin vampire, la force et la vitalité des ces guerriers vampires écrasa sans peine la vanité de l’Empire. En 1400 cette guerre venait d’amputer d’un duché l’Empire.

Ce tournant désormais vers les Royaume de Sidania et de Argatante, l’Empire continu sa rapide extension, se rapprochant toujours plus de son ennemie de toujours, Le Royaume démocratique de Mirkurthir.

La capitale de l’empire est Xenitra. Les 5 plus grandes villes de l’empire sont ; Xénéra, Xinaré, Xomira, Helina et markorim. Ces 6 Grandes villes sont les hauts lieux des 6 provinces de l'Empire.

La Province de Fringol dont le Haut lieux est Xénéra est un duchée gouverner par l'Archiduc : Numerius Girniv le 1er Prince.
Province industrielle, située dans le nord de Galanth, elle regroupe la majorité des industries de l’empire. Que ce soit la fabrication d'armes, d’outils ou d'armures, les forges du duché de Fringol crachent sans relâche le suif du progrès. Les technologies de l'Empire sont toute issus de cette province, elle regroupe la totalité des inventeurs de l'Empire grâce à L'Académie des sciences de Fagol. Véritable institution pour les penseur du monde entier, elle vu ériger par Xéra Girniv, première impératrice, au début de son règne.

Le Duché contient trois comtés, le comté Fringela gouverné par le comte Lucius pentras, la plus grande ville du comté est Fringela, dont la population monte à 250.000 Habitants, est la plaque tournant pour les 3 autre villes du compté, Frin, Frig et Fregal. Le comté compte en tout 12 Villages.
Le comté Findral gouverné par le compte Sertor monus. La plus grand ville du comté est Findral, d'un population de 120.000, elle abrite principalement des ouvriers d'industries lourdes. Le comté compte en tout 2 autres villes, Find et Fidral. Le Comté compte en tout 8 Villages.
Le compté Fagol gouverné par le compte Valentinus grinera. La plus grande ville du comté est Fagol, d'une population de 350.000 Habitants, Fagol est le comté le plus important du duché. Il y a 2 autres villes, Faol et Fogal ainsi que 15 Villages.

Korarim (Markorim) :Grand Général Marokay De riviet
→ 0 Comptées
Province située autour du barrage éternel, elle vit principalement de la production d'armes à feu et de canon pour l’armée impériale, et de son centre de formation pour les recrues, elle possède aussi de faste étendu agricole. Zone peu peuplée, elle est le terrain des exercices militaires de l’Empire, le siège de l’état majors et accueille la plus grande école d’officier de l’Empire.
Davior (Xinaré) : Hostus Girniv (2em Prince)
→ 5 Comptées → comtesse : Licinia tiberius / Fausta Dorias / Octavia pinia / Septima vulma / Caesula rinam
Province la plus densément peuplée de l’empire.
Komur (Xomira) : Linéra Girniv (2em Princesse)
→ 4 Comptées → Comptes : Postuma frigas / Quinta minolis / Titia lonto / Appia vulia
Province
Murhnit (Helina) : Commandante Helena Depech
→ 0 Comptées
Province
Xintora (Xenitra) : Zinera Girniv (1er princesse, princesse héritière)
→ 0 Comptées
Province

Révision #3
Créé 9 mars 2024 14:06:47 par mackay30160
Mis à jour 18 mars 2024 14:57:36 par mackay30160