Information pour les MJs

1. Biomes

====Rural====
Plaine
Prairie
Forêt
Bois
Ferme
rivière
Hameau
====Urbain====
Village
Ville
Port
Marché itinérant
Fort
Capitale
====Hostile====
Marécage
Désert
Volcanique
Mesa
Jungle
Zone Arctique
Montagne
====Dangereux====
Donjon
Camps de Bandit
Ville en ruine
Tombeau
Nid de montre
Champs de bataille
====Sous-Terrain====
Ville Naine
caverne
Monde sinistre
Ruine des technopôles
Faille
Profondeurs du monde
====Extraordinaire====
Ville des Anciens

épave de Vaisseau
Cœur de la planète
Station spatial
Vaisseau Spatial

2 Grande ligne de l'histoire :

Contacter mackay30160 sur Discord pour avoir tout les détails (ici les murs ont des yeux et des oreilles)

Révision #3
Créé 19 novembre 2024 10:38:18 par mackay30160
Mis à jour 19 novembre 2024 10:48:47 par mackay30160