

Information pour les MJs

1. Biomes

====Rural====

Plaine

Prairie

Forêt

Bois

Ferme

rivière

Hameau

====Urbain====

Village

Ville

Port

Marché itinérant

Fort

Capitale

====Hostile====

Marécage

Désert

Volcanique

Mesa

Jungle

Zone Arctique

Montagne

====Dangereux====

Donjon

Camps de Bandit

Ville en ruine

Tombeau

Nid de montre

Champs de bataille

====Sous-Terrain====

Ville Naine

caverne

Monde sinistre

Ruine des technopôles

Faïlle

Profondeurs du monde

====Extraordinaire====

Ville des Anciens

épave de Vaisseau
Cœur de la planète
Station spatial
Vaisseau Spatial

2 Grande ligne de l'histoire :

Contactez mackay30160 sur Discord pour avoir tous les détails (ici les murs ont des yeux et des oreilles)

Révision #3

Créé 19 novembre 2024 10:38:18 par mackay30160

Mis à jour 19 novembre 2024 10:48:47 par mackay30160