

Tribus des Crocs-de-Braise



Localisation : Ouest de la jungle de Thalara, entre Kar'Ukra et Zar'Kaï.

Présentation

Les Crocs-de-Braise forment une tribu redoutée, née de l'union entre des Oni du Sud et des Humanima canidés (loups, hyènes, chacals). Contrairement aux autres tribus, ils ne se définissent pas par leur terre mais par leur meute : pour eux, l'identité d'un Croc-de-Braise repose sur la loyauté au groupe et la place qu'on y conquiert. Leur nom vient de leurs **rituels de braise**, où les jeunes guerriers doivent marcher pieds nus sur des charbons ardents après une chasse pour prouver leur force et leur endurance.

Connus pour leurs raids nocturnes, les Crocs-de-Braise sont des traqueurs hors pair. Ils refusent tout commerce avec les humains et attaquent sans pitié les caravanes ou expéditions qui s'aventurent dans leur territoire. Toutefois, ils entretiennent des relations pragmatiques avec Kar'Ukra et Zar'Kaï, souvent en tant qu'alliés militaires lors de conflits.

Caractère de la tribu

- **Meute avant tout** : organisation hiérarchique calquée sur celle des loups, où le chef (Alpha) règne mais doit prouver sa supériorité en permanence.
- **Rituels de braise** : rites initiatiques de douleur et de feu pour forger la résistance.
- **Guerriers de la nuit** : experts en embuscades et raids, ils utilisent la jungle comme un terrain de chasse.
- **Ambivalence** : alliés fiables pour les tribus oni voisines, mais cauchemar pour les humains.

Lieux notables

- **Le Cercle des Braises** : grande arène de pierres noircies où ont lieu les rituels initiatiques.
- **Les Tanières de Fer** : villages troglodytiques et partiellement enterrés, protégés par des palissades organiques.
- **Les Arbres-Torches** : arbres imprégnés de résine enflammée, utilisés pour marquer les frontières et effrayer les intrus.

Politique & Relations

- **Alliés** : Kar'Ukra (entraide guerrière), Zar'Kaï (entraide ponctuelle).
- **Ennemis** : les humains en général, particulièrement New Abuja qu'ils considèrent comme une profanation.
- **Rivaux** : Xhaz'Kor (leurs poisons sont vus comme une faiblesse indigne d'un vrai guerrier).

Ambiance

Chez les Crocs-de-Braise, chaque nuit résonne de chants tribaux et de hurlements rituels. Leurs tambours et leurs cris annoncent toujours la guerre. Leur jungle brûlée par endroits témoigne de leur goût pour le feu, la braise et l'épreuve de douleur. Guerriers farouches, ils incarnent la part la plus sauvage et implacable de Thalara.

PNJ majeurs des Crocs-de-Braise

Yarok « Alpha-de-Feu » — Chef de la tribu

Ancien guerrier Oni, il a conquis son titre en écrasant trois prétendants lors du rituel de braise. Il incarne la brutalité mais aussi une ruse tactique qui fait sa force.

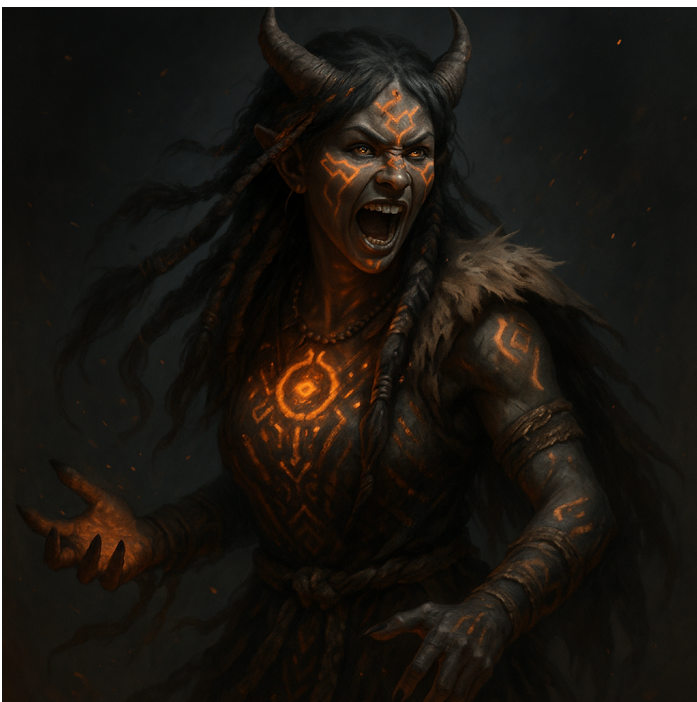
- **Signe** : peau sombre veinée de rouge incandescent, crocs allongés, yeux luisant comme des braises.
- **Rôle** : Alpha incontesté, meneur charismatique et stratège militaire.



Kaelenne la Hurlieuse — Chamane de la Meute

Mysticienne mi-Oni, mi-Humanima, elle prétend communier avec l'esprit des meutes anciennes et invoquer leurs hurlements lors des batailles.

- **Signe** : cheveux tressés mêlés de cendres, tatouages tribaux lumineux, voix capable de troubler l'esprit des ennemis.
- **Rôle** : guide spirituelle, garante des rites de braise et des liens mystiques.



Rhazkar Croc-d'Acier — Maître des Chasses

Humanima lupin à la carrure massive, il dirige les patrouilles et organise les grandes traques de

proies et d'ennemis.

- **Signe** : mâchoire bardée de crocs métalliques implantés, armure faite d'os et de cuir brûlé.
- **Rôle** : chef militaire de terrain, formateur des jeunes guerriers.



Shyra Cendre-Noire — Gardienne des Tanières

Femme Oni réputée pour sa sévérité, responsable de la défense des villages et du Cercle des Braises. Elle punit les faibles sans pitié.

- **Signe** : cicatrices brûlées sur tout le corps, cornes noircies par la fumée.
- **Rôle** : protectrice de l'intérieur, stratège défensive.



Révision #1

Créé 7 septembre 2025 20:49:24 par karubak

Mis à jour 7 septembre 2025 21:05:58 par karubak