Tribu Oni du Sud Kar’Ukra (côte sud de Syralis, face à la mer Kalystrine)



> **Note du MJ :** Kar’Ukra est l’avant-garde militaire et navale des Oni du Sud. Dans cet environnement "Overgrown-Cyberpunk", oubliez les pirogues primitives : leurs navires sont de lourds brise-coques en bois noir et pierre vivante, propulsés par des moteurs à Myr et protégés par des blindages

> cybernétiques arrachés aux navires corporatistes de New Abuja. C'est une faction idéale pour lancer des scénarios de piraterie bio-mécanique, d'embuscades maritimes violentes et de mysticisme lié aux abysses.

- **Région :** Côte sud de Syralis, au nord de la mer de Kalystrine.
- **Statut :** La plus ancienne et la plus farouche des tribus du sud, gardienne de la "porte de la jungle".
- **Dirigeante :** La Matriarche Sakira Kar’Ukra.

Présentation & Esprit du Seuil

Installée stratégiquement pour dominer les rivages, la tribu de Kar’Ukra incarne la mémoire guerrière et maritime des Oni du Sud. Elle s'est autoproclamée protectrice absolue de l'accès à la jungle de Thalara, bloquant impitoyablement toute tentative d'invasion ou de colonisation venue de l'océan.

- **Guerriers-Côtiers & Pillards :** Ce peuple de navigateurs émérites a développé une science redoutable de la guérilla maritime : embuscades dans les récifs, raids éclairs sur les convois logistiques humains et abordages d'une brutalité sauvage.
- **Gardiens des Routes :** Paradoxalement, leur maîtrise absolue des courants instables, des récifs cachés et des marées de la mer de Kalystrine en fait les seuls guides capables de naviguer vers les réseaux fluviaux de la jungle intérieure.
- **Climat Social :** L’hostilité envers les humains y est totale et affichée. En revanche, la tribu observe une tolérance prudente et fraternelle envers les clans Humanima, partageant avec eux le statut de réfugiés du Grand Schisme au sein de la grande canopée.

Traditions de Chair & Politique

À Kar’Ukra, la politique se lit directement sur la peau des individus. La hiérarchie est dictée par le mérite martial et la dévotion envers la jungle.

- **Les Cicatrices Rituelles :** Chaque Oni de la tribu porte des marques profondes, gravées et parfois scellées avec de la sève de Myr lumineuse. Ces scarifications racontent l'histoire de leurs victoires, le nombre de navires humains coulés et leur rang au sein de l'équipage.
- **La Souveraineté du Sang :** Le commandement de la flotte et des forts se gagne à la proue des navires. Sakira maintient l'unité des clans côtiers d'une main de fer, agissant comme le juge suprême des conflits internes.

Lieux Notables de la Côte

- **Le Fortin de Marak-Tul :** Une citadelle colossale de bois noir et de pierre noire vivante, dressée au sommet d'une falaise abrupte surplombant l'océan. Ses bastions sont équipés de harpons lourds et de canons de marine humains détournés, capables de balayer les cuirassés corporatistes à des kilomètres.
- **Les Colonnes Brisées :** Un réseau de récifs coralliens mortels, hérissé de statues oni antiques effondrées. C'est un vestige d'un ancien culte où les navires de Kar’Ukra attirent les flottes humaines pour les piéger et les désosser à l'abri des regards.
- **La Salle des Lames :** Une grande halle fortifiée où résonne le fracas des marteaux. C'est ici que les forgerons de la tribu adaptent la technologie volée aux armes rituelles (haches vibratoires, épées thermiques composites), chaque pièce étant bénie par les prêtres de Thalira avant de prendre la mer.

PNJ Majeurs de Kar’Ukra

□□ Sakira Kar’Ukra — Matriarche de la Tribu

- **Rôle public :** Guerrière imposante, couverte de cicatrices rituelles. Cheffe incontestée de la côte, elle est la gardienne des traditions et l'arbitre suprême des guerres tribales.
- **Signe distinctif :** Une peau sombre veinée de lueurs vertes biologisantes, et des cornes tatouées de runes marines complexes.
- **Visage caché [MJ] :** Pour maintenir la supériorité technologique de son fortin, Sakira entretient un pacte secret avec un syndicat du crime de New Abuja. Elle échange le libre passage de certaines cargaisons de drogue végétale contre des pièces cybernétiques militaires de contrebande qu'elle fait greffer en secret sur sa garde d'élite.

□□ Varon le Mors-de-Sel — Maître des Navires

- **Rôle public :** Ancien pillard devenu le stratège naval le plus redouté de la mer de Kalystrine. Commandant en chef de la flotte tribale, il est le cauchemar des marchands humains.
- **Signe distinctif :** Un visage profondément scarifié par l’eau salée et le vent, et des dents limées en pointe.
- **Visage caché [MJ] :** Varon est obsédé par les moteurs à propulsion lourde des mechas de New Abuja. Il mène des expériences bio-mécaniques interdites dans les cales de son navire amiral, tentant de fusionner le système nerveux de pieuvres géantes avec des turbines humaines pour créer des vaisseaux vivants insaisissables.

Iysha des Profondeurs — Oracle de Thalira

- **Rôle public :** Mystique hautement respectée dont les transes et les visions guident les expéditions et les choix politiques de la Matriarche. Elle est la protectrice spirituelle de Kar’Ukra.
- **Signe distinctif :** Des yeux totalement opaques et une peau marquée de reflets argentés rappelant des écailles marines.
- **Visage caché [MJ] :** Iysha ne communie pas avec la jungle, mais avec une entité cyber-organique pré-impériale endormie dans les abysses sous les Colonnes Brisées. Cette entité lui transmet les codes de décryptage des fréquences radio de New Abuja, permettant à la tribu d'anticiper chaque mouvement de la flotte humaine.

Bestiaire Côtier Symbiotique

- **Les Requins de Sève (Myr-Squales) :** Grands prédateurs marins dont l'aileron et la colonne vertébrale ont muté au contact des fuites de Myr des épaves. Leurs morsures génèrent des décharges bio-électriques capables de paralyser les systèmes informatiques des bateaux ou les implants des plongeurs humains.
- **Les Tortues-Blindées (Shield-Crusts) :** Créatures massives au dos plat comme des pontons. Les Oni de Kar'Ukra fixent des structures de bois noir sur leur carapace pour s'en servir comme de petites barges d'assaut submersibles et invisibles aux radars côtiers.

Secrets de la Côte [Réservé au MJ]

- **Le Traceur des Abysses :** Deux des canons lourds installés au *Fortin de Marak-Tul*, récupérés lors d'un raid légendaire, contiennent une puce de traçage quantique dormante installée par l'armée de New Abuja. Les humains connaissent l'emplacement exact du fort, mais ils attendent que la flotte de Varon y soit entièrement ancrée pour déclencher une frappe orbitale chirurgicale.
- **La Malédiction d'Iysha :** Les reflets argentés sur la peau d'Iysha s'étendent de mois en mois. C'est le résultat de sa connexion neuronale avec l'entité sous-marine. Si les reflets recouvrent son cœur, elle perdra toute individualité pour devenir le relais biologique permettant à la créature des abysses de pirater et de contrôler l'esprit de tous les Oni portant des cicatrices rituelles infusées au Myr.

Révision #4
Créé 7 septembre 2025 17:35:02 par karubak
Mis à jour 18 mai 2026 17:22:00 par karubak