

# Tribu Oni du Sud Kar'Ukra (côte sud de Syralis, face à la mer Kalystrine)



---

Présentation

La tribu de **Kar'Ukra** est la plus ancienne et la plus farouche des tribus du sud. Installée sur la côte sud de Syralis, au nord de la mer de Kalystrine, elle domine les rivages avec ses villages fortifiés de bois noir et de pierre vivante. Considérée comme la « porte de la jungle », Kar'Ukra protège Thamara des invasions venues par la mer et incarne la mémoire guerrière des Oni du sud. Peuple de navigateurs et de pillards, ils organisent des raids contre les navires humains et rejettent toute tentative de colonisation. Pourtant, leur maîtrise des courants et des marées en fait aussi les gardiens incontournables des routes maritimes vers la jungle intérieure.

---

## Caractère de la tribu

- **Guerriers-côtiers** : experts en embuscades maritimes, raids éclairs et combats brutaux.
  - **Tribu du seuil** : voient leur rôle comme sacrés, car ils protègent l'accès à la jungle de Thamara.
  - **Traditions martiales** : chaque Oni de Kar'Ukra porte des cicatrices rituelles censées raconter ses victoires.
  - **Hostilité affichée aux humains** : pillage et résistance farouche, mais tolérance prudente avec les Humanima.
- 

## Lieux notables

- **Fortin de Marak-Tul** : citadelle de bois et de pierre noire, dressée au sommet d'une falaise, surplombant l'océan.
  - **Les Colonnes Brisées** : récifs coralliens hérissés de statues effondrées, vestiges d'un ancien culte oni.
  - **La Salle des Lames** : grande halle où sont forgées les armes rituelles, chaque épée ou hache étant bénie par les prêtres de Thalira.
- 

## Ambiance

Kar'Ukra respire la tension et la fierté : le fracas des vagues se mêle au grondement des tambours de guerre. Chaque pas dans la cité est accompagné par l'odeur du sel, du fer et du sang. Ici, l'on vit pour la guerre et l'on meurt avec honneur. La tribu se considère comme le **mur vivant de la jungle**, prête à repousser les intrus au prix de sa chair.

---

## PNJ majeurs

### Sakira Kar'Ukra — Matriarche de la Tribu

Guerrière imposante, marquée par d'innombrables cicatrices.

*Signe* : peau sombre veinée de lueurs vertes, cornes tatouées de runes marines.

*Rôle* : cheffe incontestée, gardienne de la côte et arbitre des guerres tribales.



**Varon le Mors-de-Sel — Maître des Navires**

Ancien pillard, stratège naval redouté.

*Signe* : visage scarifié par l'eau salée, dents limées en pointe.

*Rôle* : commandant de la flotte tribale, terreur des navires humains.



**Tysha des Profondeurs — Oracle de Thalira**

Mystique respectée, ses visions guident la tribu.

*Signe* : yeux opaques, peau marquée de reflets argentés comme des écailles.

*Rôle* : prêtresse et prophétesse, protectrice spirituelle.



---

Révision #2

Créé 7 septembre 2025 17:35:02 par karubak

Mis à jour 7 septembre 2025 20:48:56 par karubak