

Tribu de Zar’Kaï — Les Sang-Mêlés de Thalara



Présentation

Née des guerres et des exils, la tribu de Zar’Kaï est l’une des plus récentes et des plus singulières de la jungle de Thalara. Contrairement aux clans oni plus « purs », elle s’est bâtie sur l’alliance fragile entre Oni du Sud et Humanima, réunis par nécessité de survie dans une région déchirée par

les conflits.

Aujourd'hui, Zar'Kaï incarne un modèle atypique : une tribu qui ne rejette pas le métissage mais en a fait une force, où les enfants sang-mêlés sont non seulement tolérés mais souvent considérés comme l'avenir.

Caractère de la tribu

- **Clan mixte** : présence égale d'Oni du Sud et d'Humanima (souvent félins ou reptiliens), avec des familles mixtes reconnues.
- **Ambivalence** : à la fois méprisée par certaines tribus « pures », et respectée pour sa capacité à unir les différences.
- **Jungle vivante** : la tribu vit en symbiose avec la forêt, utilisant des abris organiques sculptés dans des arbres géants et des passerelles naturelles couvertes de lianes.

Politique

- **Mode de gouvernance** : un **double conseil**, composé d'un représentant Oni et d'un représentant Humanima pour chaque clan familial. En cas de désaccord, c'est la voix de la *Matriarche des Sang-Mêlés* qui tranche.
- **Alliances** : en lien instable avec New Abuja (commerce et contrebande).
- **Ennemis** . Méfiance de certaines tribus oni traditionnalistes.

Lieux notables

- **Le Cœur-Vert** : immense arbre millénaire dont le tronc creux abrite la salle du Conseil.
- **Les Lianes de Cristal** : passerelles suspendues couvertes de mycéliums bioluminescents, servant à relier les quartiers de la tribu.
- **Le Sanctuaire des Mères** : lieu sacré où sont protégés les enfants hybrides, symbole du futur de Zar'Kaï.

Ambiance

Zar'Kaï respire le paradoxe : une tribu vivante, colorée et métissée, où chants tribaux et rugissements se mêlent au tambour oni. Mais sous cette vitalité se cache une tension permanente : l'équilibre entre Oni et Humanima peut basculer à tout moment. La jungle y est omniprésente, comme une entité protectrice qui veille sur cette fragile union.

Seyra Kar'Zan — Matriarche des Sang-Mêlés

Dirigeante actuelle de Zar'Kaï, elle est née d'une mère Oni et d'un père Humanima félin. Elle incarne le compromis entre deux mondes et impose sa légitimité par sa force autant que par sa sagesse.

- **Signe** : peau sombre veinée de reflets verts, yeux félins dorés.

- **Rôle** : cheffe suprême, arbitre du double conseil, garante de l'équilibre fragile.



Tovak l'Écaillé — Seigneur des Chasseurs

Guerrier Humanima reptilien, imposant et brutal, mais loyal à Seyra. Responsable des patrouilles et des expéditions de chasse. Il est la force brute de Zar'Kaï.

- **Signe** : écailles sombres incrustées de cicatrices, mâchoire garnie de crocs aiguisés.
- **Rôle** : chef militaire, défenseur du territoire contre les intrusions humaines et oni hostiles.



Nelyra des Racines — Oracle de Thalara

Mystique mi-Oni, mi-Humanima, respectée pour ses visions. Elle lit l'avenir dans les racines et les spores luminescents de la jungle. Beaucoup disent qu'elle est « la voix de la forêt ».

- **Signe** : peau marbrée de lueurs argentées, cornes fines couvertes de lianes vivantes.
- **Rôle** : guide spirituelle, médiatrice entre Oni et Humanima, protectrice des enfants hybrides.



Kahim « Deux-Souffles » — Forgeron-Contrebande

Ancien esclave évadé de New Abuja, il s'est réfugié chez les Sang-Mêlés. Artisan brillant, il trafique des armes et objets techno-magiques en échange de protection.

- **Signe** : bras gauche remplacé par une prothèse organo-techno animée, regard méfiant.
- **Rôle** : lien officieux avec New Abuja, source d'innovations mais aussi de tensions politiques.



Révision #1

Créé 7 septembre 2025 18:05:41 par karubak

Mis à jour 7 septembre 2025 20:48:56 par karubak