

Tharvos — la Cité-Grain



Présentation

Tharvos est le **grenier d'Everward**, une cité bâtie sur une île fertile de l'océan d'Onyria. La terre y est bénie par la chair du Titan, offrant une fertilité sans équivalent. Les Elkhor y cultivent, récoltent et stockent tout ce qui nourrit leur peuple et leurs alliés.

La cité n'a pas le prestige des marchés d'Everward, mais elle en est l'indispensable soutien : sans Tharvos, aucune prospérité ne serait possible. Organisée comme une **ville-grange**, ses larges avenues servent autant aux processions qu'au transport des cargaisons colossales qui alimentent l'ensemble du royaume.

Sur le plan politique, Tharvos est gouvernée par un **Conseil de Répartition**, composé de Maîtres d'œuvre issus de toutes les lignées Elkhor. Contrairement à Everward, où dominant diplomatie et économie, ici la priorité absolue est la **gestion des ressources** : production, conservation et redistribution. Ce modèle renforce l'idéal Elkhor du **communisme sacré** : chacun œuvre non pour soi, mais pour la prospérité collective.

Caractère de la cité

- **Ville nourricière** : greniers monumentaux, moulins organiques, champs suspendus.
 - **Économie agricole** : la majorité des Elkhors de Tharvos sont liés à la culture, à l'acheminement ou à la transformation.
 - **Lieu sacré** : considéré comme l'endroit où la chair du Titan affleure le plus.
-

Lieux notables

- **Les Silos Vivants** : tours organiques colossales où les récoltes se conservent, respirant comme des organismes lents.
 - **La Place du Partage** : lieu de rassemblement hebdomadaire, où les excédents sont redistribués.
 - **Les Champs Suspendus** : terrasses agricoles taillées dans les falaises, irriguées par des canaux cristallins.
 - **La Porte des Bateaux-Grains** : port gigantesque où s'embarquent les cargaisons pour Everward et les alliés.
-

Ambiance

Tharvos respire la **fécondité et la discipline**. Chaque Elkhors y considère la récolte comme un acte sacré : travailler la terre, c'est prolonger l'héritage du Titan et nourrir la Commune. L'atmosphère y est laborieuse mais pieuse, empreinte d'une fierté silencieuse : la cité n'a pas l'éclat d'Everward, mais elle en est le socle vital.

PNJ majeurs

☐ Ilyra Myrren — Haute Intendante des Silos

Responsable de la conservation et de la distribution des récoltes. Rigueur et pitié la rendent respectée de tous.

- **Signe** : cornes recourbées vers l'avant, vêtements tissés de fibres végétales.

- **Rôle** : garante de l'équilibre entre abondance et besoin.



☐ Orven Ashir — Maître des Champs Suspendus

Ancien guerrier reconverti en protecteur des cultures. Figure populaire et proche du peuple.

- **Signe** : peau marquée par le soleil, arme symbiotique transformée en outil de labour.
- **Rôle** : défenseur des terres et guide des travailleurs.



☐ Selvar Veyra — Archiviste des Sols

Mystique chargé de lire la mémoire de la terre pour anticiper fertilité et stérilité.

- **Signe** : peau marbrée, cornes fines incrustées de pierre.
- **Rôle** : garant spirituel de la fertilité de Tharvos.



Révision #2

Créé 6 septembre 2025 16:16:19 par karubak

Mis à jour 6 septembre 2025 16:26:10 par karubak