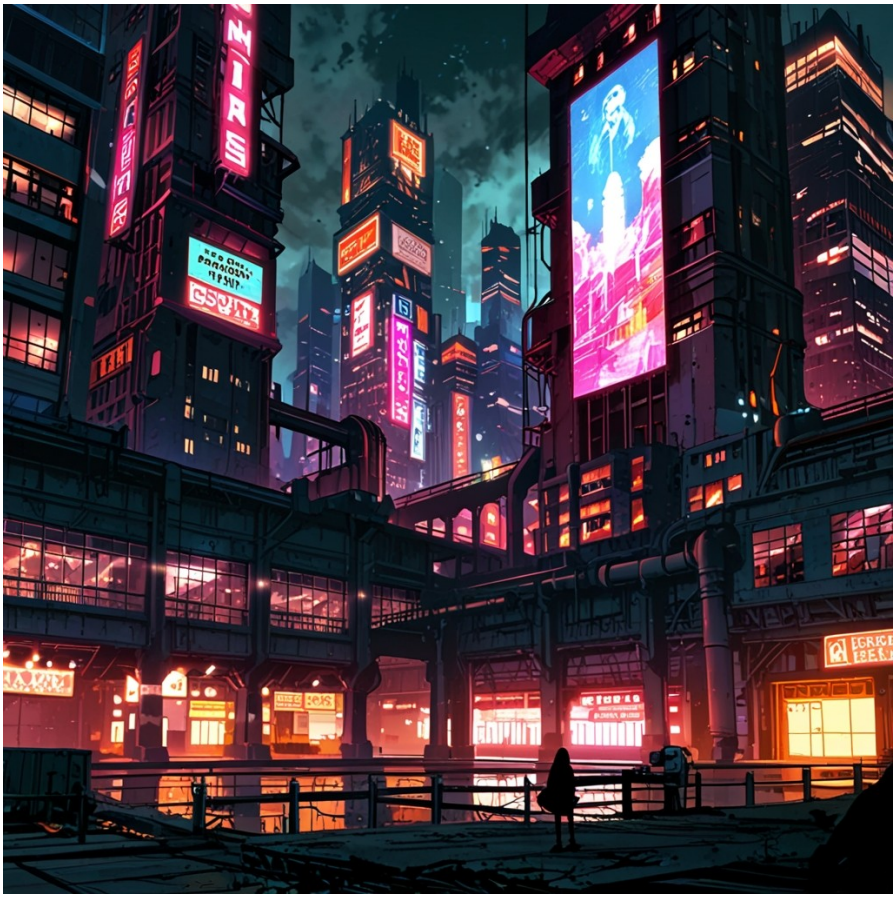
# New-Boston



> **Note du MJ :** À l'exact opposé de la sève lumineuse de New Abuja, Néo-Boston est le bastion du Dieselpunk le plus brut. C'est une cité de fer, de suie et de secrets, écrasée par une verticalité sociale terrifiante. C'est l'endroit parfait pour une campagne urbaine sombre, où les joueurs doivent naviguer entre les complots d'une oligarchie militaire visiblement immortelle et la criminalité étouffée des bas-fonds.

- **Région :** Continent Ouest (Krovin).
- **Statut :** La plus ancienne cité-état humaine, berceau de la reconstruction, oligarchie militaire.
- **Dirigeante :** La Présidente Diana "Doky" Drion.

---

# Présentation & Caractère de la Cité

Fondée au lendemain de la Guerre Humano-Sicarienne par le légendaire Général Drion, Néo-Boston (ou Colonie 1) est le cœur historique de l'humanité sur Sicard. Bâtie par et pour l'armée, elle s'est

transformée au fil des décennies en une oligarchie militaire prospère, entièrement dominée par la dynastie Drion.

- **L'Esthétique Dieselpunk :** L'architecture de la cité témoigne de ses racines industrielles et militaires. C’est un paysage de forteresses de béton armé, de tuyauteries complexes crachant de la vapeur lourde, de plaques d'acier rivetées et d'engrenages massifs. L'air y a une odeur permanente de mazout, de suie et de métal chaud.
- **Une Verticalité Sociale Implacable :** La ville est construite en plusieurs strates superposées, reflétant la hiérarchie citoyenne. Au sommet s'élèvent les dômes luxueux de la caste militaire et des familles fortunées. Tout en bas, dans les Strates Inférieures, s'entasse la main-d'œuvre. On raconte que ces bas-fonds ne voient jamais la lumière du soleil, plongés en permanence dans une obscurité artificielle et oppressante.
- **La Paix par l'Acier :** Malgré son ambiance sombre et son architecture policière, Néo-Boston revendique fièrement le titre de ville la plus sûre du continent humain. La discipline y est absolue, la garde omniprésente, et le taux de criminalité de surface frôle le zéro... du moins, tant qu'on ne regarde pas de trop près ce qui se passe dans l'ombre des niveaux inférieurs.

---

# Lieux Notables & Infrastructures de Fer

- **La Haute-Strate (Le Palais Drion) :** Le sommet de la cité, perché au-dessus de la couche de smog industriel. C'est ici que se trouve le centre de commandement de l'armée et la résidence fortifiée de la famille Drion, offrant une vue imprenable sur le continent de Krovin.
- **Les Usines de la Colonie :** Les strates intermédiaires, un réseau colossal de fonderies et d'ateliers de construction mécanique lourde qui tournent jour et nuit pour alimenter l'armée en blindés, armes et technologies brutes.
- **Le "Punch" & La Guilde des Aventuriers :** Situé à la frontière des strates populaires, ce bar réputé et massif sert de quartier général officieux à la Guilde des Aventuriers. C’est le poumon social des mercenaires, des explorateurs et des marginaux de la ville.
- **Les Strates Inférieures (L'Ombre) :** Le labyrinthe du bas, noyé dans la brume des échappements hydrauliques. C'est une ville sous la ville, où la lumière n'est faite que de néons blafards et de torches à huile, et où se cachent ceux qui veulent fuir l'œil de l'armée.

---

# Politique & Oligarchie : Le Gant de Velours, la Main de Fer

Le gouvernement de Néo-Boston est une machine de guerre politique parfaitement huilée, reposant sur une gémellité stratégique :

- **La Propagande Souriante :** Diana Drion gère la façade publique. Elle maintient l'illusion d'une gouvernance bienveillante, proche du peuple et rassurante, désarmant ses opposants par une fausse naïveté politique.
- **Le Conseil de l'Ombre :** Mériana Drion préside les institutions militaires et applique les décrets sensibles. C'est elle qui gère la logistique froide, la discipline des troupes et l'élimination des menaces intérieures sans jamais laisser de traces.

---

# Personnages Importants de Néo-Boston

- **Diana "Doky" Drion – La Présidente Éternelle**
  - *Rôle public :* Fille aînée du Général Drion, elle a succédé à son père et dirige la cité d'une main de fer cachée dans un gant de soie. Pour le peuple, elle est "Doky", une chef joviale, souriante et profondément investie dans le bien-être de ses citoyens. En réalité, c'est une tacticienne redoutable et manipulatrice qui orchestre le destin de la ville depuis... près d’un siècle.
  - *Signe distinctif :* Un port timide, une apparence étonnamment jeune et naïve qui défie le temps, vêtue d'uniformes militaires d'apparat impeccables.
- **Mériana Drion – Le Bras Armé du Pouvoir**
  - *Rôle public :* Sœur cadette de Diana (de quelques secondes à peine), elle est son exact opposé. Taciturne, froide et réservée, elle dirige le Conseil de Néo-Boston. Les rumeurs murmurent qu’elle est le chef des services secrets et des escadrons de nettoyage, chargée de faire disparaître définitivement les dissidents et les curieux.
  - *Signe distinctif :* Le sosie parfait de Diana, mais le visage marqué par une sévérité absolue et un regard d'un calme glacial.
- **Zakariah "Bully" Kent – Le Maître des Aventuriers**
  - *Rôle public :* Fils d’un colonel brillant et d’une grande artiste, Zakariah a fait fortune très jeune en explorant Sicard. Après avoir perdu ses bras lors d'une expédition tragique, il est revenu à Néo-Boston pour recevoir des prothèses de pointe avant de prendre la tête de la Guilde. Il passe ses journées derrière le comptoir du *Punch*, mais continue de briser les os des criminels ou des clients trop téméraires qui osent tester sa patience.

- *Signe distinctif :* Deux prothèses mécaniques massives et ultra-technologiques en acier brossé remplaçant ses bras, une carrure imposante et un sourire provocateur.

---

# Technologie Dieselpunk & Faune Industrielle

- **Les Prothèses Hydrauliques Lourdes :** Contrairement aux implants fins de Neo Tokyo ou organiques de New Abuja, la cybernétique de Néo-Boston est mécanique et lourde. Les prothèses (comme celles de Zakariah) fonctionnent à la pression de vapeur ou de mazout raffiné, offrant une force brute dévastatrice au prix d'un entretien constant.
- **Les Molosses de Mazout (Hounds Mécaniques) :** Des quadrupèdes entièrement faits de plaques d'acier et de pistons, utilisés par la police militaire pour patrouiller dans les *Strates Inférieures*. Leurs yeux sont des projecteurs halogènes perçants et ils sont programmés pour traquer l'odeur de la sueur et de la peur.
- **Les Drones de Suie :** De petites machines volantes lourdes et bruyantes, maintenues en l'air par des micro-turbines. Ils quadrillent le ciel de la cité pour analyser la composition du smog et surveiller les mouvements de foule depuis les passerelles supérieures.

---

# Secrets & Diplomatie de l'Ombre [Réservé au MJ]

- **Le Paradoxe des Cent Ans :** C'est le secret le plus lourd de la ville. Le Général Drion est mort il y a des décennies, mais Diana et Mériana dirigent la ville depuis un siècle sans prendre une ride. Sont-elles des clones parfaits produits en secret à **Neo Tokyo** ? Ont-elles modifié leur code génétique grâce à du *myr marin* volé aux Ossians ? Ou leur corps de chair cache-t-il une technologie d'androïdes d'une perfection interdite ? Quiconque pose la question à voix haute dans les tavernes reçoit la visite nocturne des agents de Mériana.
- **La Guerre Froide Idéologique :** Néo-Boston méprise ouvertement le modèle républicain et "végétal" de **New Abuja**, qu'elle considère comme une faiblesse dangereuse face aux menaces extérieures. La police de Diana surveille étroitement les émissaires d'Abuja, craignant que leurs idées démocratiques n'infectent les ouvriers des *Strates Inférieures*.

---

---

Révision #6
Créé 23 octobre 2024 14:23:16 par karubak
Mis à jour 18 mai 2026 12:34:50 par karubak