

Lyssara — Cité des Profondeurs



Présentation

Accrochée aux falaises d'Onyria, Lyssara est une cité troglodytique, creusée directement dans la roche. Les maisons, temples et bibliothèques y forment un réseau de cavernes illuminées de cristaux et de feux rituels. Ancienne capitale de l'Empire Elkhor, Lyssara demeure aujourd'hui le **centre spirituel et mystique** du royaume.

C'est l'un des rares lieux de Sicard où furent forgés des **artefacts de la Guerre Sainte**, reliques interdites et puissantes, dont certains dorment encore dans les archives scellées de la cité. Jadis, de nombreux noms illustres y résidaient, dont **Leandra Irelius**, devenue aujourd'hui le Péch  de la Gourmandise, l'Archn e.

Lyssara est une cit  de m moire et de foi : on y v n re les dieux du commerce et de la mer, mais surtout la **chair du Titan**, per ue ici comme un h ritage sacr .

Caract re de la cit 

- **Flancs de falaises** : architecture troglodytique, ponts suspendus, terrasses sacr es.
 - **Lieu de m moire** : anciennes capitales, archives de la Guerre Sainte, sanctuaires du Titan.
 - **Centre spirituel** : p lerinages, sectes, rites et mysticismes foisonnent dans ses profondeurs.
 - **Ambiance** : aust re, mystique et charg e d'Histoire, entre ruines vivantes et foi d vorante.
-

Lieux notables

- **La Biblioth que des Mille Voix** : archives colossales, contenant les r cits, trait s et chants de l'histoire Elkhor.
 - **Les Cryptes de la Guerre Sainte** : catacombes o  reposent artefacts interdits et armes sacr es.
 - **Le Sanctuaire du Titan** : lieu troglodyte o  affleure la chair p trifi e du Titan, objet de v n ration.
 - **La Fosse du Silence** : caverne interdite, utilis e par la secte de la Lame Croimoisis pour ses rites sanglants.
-

Politique

Lyssara n'a plus de pouvoir direct sur l'Empire, mais conserve une **influence spirituelle** immense. Ses patriarches, pr tres et sectes tiennent un r le de conseillers ou d'oracles aupr s d'Everward.

Le pouvoir y est diffus, partagé entre :

- Les familles anciennes, gardiennes des archives.
 - Les cultes reconnus, qui encadrent la foi et les rites.
 - Les sectes marginales, tolérées tant qu'elles servent la mémoire du Titan.
-

PNJ majeurs

☐☐ Kalum Irelius — Patriarche immortel

Descendant de la lignée Irelius, Kalum est considéré comme le plus vieux elkhor vivant de Sicard. On dit qu'il a plus de 10 000 ans et qu'il aurait assisté aux premières heures de l'Empire.

- **Signe** : silhouette usée mais imposante, cornes longues recouvertes de runes anciennes.
- **Rôle** : mémoire vivante des Elkhor, conseiller vénéré mais aussi figure inquiétante.



☐☐ Kalista Ryuh— Cheffe de la Lame Croimoisis

Dirigeante d'une secte religieuse d'assassins fanatiques, dédiée au sang et à la purification. Les Cramoisiss assassinent ceux qu'ils considèrent comme impurs aux yeux du Titan.

- **Signe** : cornes fines tachées de rouge, lames symbiotiques jumelles.

- **Rôle** : chef de secte redoutée, tolérée par peur plus que par respect.



☐ Otto Kamil — Gardien des Cryptes

Conservateur austère des artefacts de la Guerre Sainte. Nul ne sait s'il protège vraiment ces reliques ou s'il cherche à les réveiller.

- **Signe** : cornes courtes, peau pâle, sceptre fissuré.
- **Rôle** : gardien des armes interdites, pont entre mémoire et danger.



Révision #6

Créé 6 septembre 2025 16:35:08 par karubak

Mis à jour 25 novembre 2025 22:05:50 par karubak