Levecourt



- > **Note du MJ :** Levecourt est l'incarnation même de la tyrannie ploutocratique et du féodalisme industriel. Ici, tout a un prix : la loi, la vie, et même les dieux. C'est un miroir sombre et ultra-capitaliste où la Haute-Ville baigne dans un luxe indécent pendant que la Basse-Ville s'asphyxie dans la suie. C'est le terrain idéal pour des intrigues de

> corruption de haut vol, de l'espionnage industriel trans-continental, ou pour mener une révolution armée dans les bas-fonds.

- **Région :** Rives nord du Lac de Serkis.
- **Statut :** Monarchie absolue héréditaire et ploutocratie autoritaire.
- **Dirigeant :** Le Prince-Marchand Abraham Carlscon.

Présentation & Caractère de la Cité

Levecourt est une puissance financière inflexible. Le Souverain y détient les pleins pouvoirs législatifs, judiciaires et militaires, faisant de la famille Carlscon les maîtres absolus du destin de la région.

- **Le Pouvoir par l'Argent :** À Levecourt, la richesse n'est pas seulement un statut, c'est la loi. Les droits civiques, l'accès à la justice et la sécurité dépendent entièrement du capital d'un individu. Le gouvernement fonctionne comme une corporation familiale géante où le profit justifie la cruauté.
- **Une Expansion Agressive :** Sous l'impulsion de son nouveau dirigeant, la cité a troqué ses ambitions de conquête militaire pure contre une agressive stratégie d'expansion commerciale. Levecourt n'a pas d'alliés, elle n'a que des clients ou des vassaux.
- **La Fracture des Quartiers :**
  - **La Haute-Ville (Le Nid des Carlscon) :** Quartier fortifié sur les hauteurs, protégé par de lourds remparts intérieurs. C'est le domaine exclusif de la famille régnante et des riches marchands. Les rues y sont propres, pavées, et le luxe y est indécent.
  - **La Basse-Ville (Les Forges et les Quais) :** Un labyrinthe de ruelles sombres, humides et insalubres, perpétuellement recouvert par la fumée noire des usines. C'est ici que bat le cœur économique de la ville (ateliers, commerce lacustre), là où le peuple s'entasse et s'épuise à la tâche.

Le Conseil des Régents

Pour gérer l'administration et l'immense empire commercial de la cité, le Roi s'appuie sur un conseil restreint, véritable nid de vipères où la corruption et le chantage sont la norme :

- **Le Premier Conseiller :** Bras droit du roi, il supervise la bureaucratie de la ville et la gestion des territoires annexés.
- **Le Maître des Contrats :** Gère les flux financiers, les taxes douanières et les traités commerciaux.
- **Le Grand Maréchal :** Dirige la *Garde de Fer*. Sa mission est d'assurer la sécurité des frontières, de protéger les routes marchandes et de réprimer violemment la dissidence interne.

Diplomatie & Relations Extérieures

- **Les Territoires Annexés :** Considérés comme de simples colonies de ressources (fermes, bois, mines). La population locale y est traitée comme de la main-d'œuvre jetable pour nourrir les richesses de la capitale.
- **Les Cités Voisines :** Levecourt est perçue comme un partenaire commercial incontournable mais profondément toxique. On achète ses marchandises par nécessité, mais on se méfie de ses contrats, souvent truffés de clauses abusives.

Cultes & Panthéon

À Levecourt, la religion est une arme de contrôle pour les puissants, et un phare d'espoir clandestin pour les opprimés.

- ☀ **Arthos – Dieu de l'Ordre et du Soleil (Culte Officiel)**
  - *Utilisation politique :* Religion d'État célébrée en grande pompe dans la Haute-Ville. Les prêtres d'Arthos enseignent que la famille Carlscon a été choisie par le Soleil pour guider le continent. L'inégalité sociale est présentée comme un "ordre naturel" voulu par le dieu : certains sont nés pour régner dans la lumière, d'autres pour servir dans l'ombre.
- ⚖ **Solon – Dieu de la Justice (La Justice Inflexible)**
  - *Utilisation politique :* Protecteur suprême des *contrats*. Sa justice est froide, mathématique et purement textuelle. Ici, la loi protège la propriété privée et les riches. Si un ouvrier ne peut pas payer sa dette, il viole la loi de Solon et est jeté aux fers. C'est une justice sans morale, qui légitime l'exploitation des pauvres.
- □□ **Kaelen – Le Dieu Borgne (Culte Clandestin)**
  - *Statut :* Strictement **interdit** et puni de mort pour haute trahison. Protecteur des opprimés, des esclaves en fuite et des rébelles, il incarne la liberté et la

rébellion armée. Les ouvriers se réunissent en secret dans les catacombes de la Basse-Ville, taguant son symbole (un œil fermé ou des chaînes brisées) à la craie sur les murs en signe de ralliement.

Personnages Importants

□□ Abraham Carlscon – Le Prince-Marchand

- **Rôle :** Roi de Levecourt et chef de la maison Carlscon.
- **Description :** Contrairement à son père qui était un seigneur de guerre brutal, Abraham est un homme instruit doté d'un génie naturel pour la finance. Sous son règne, la ville est entrée dans une ère de capitalisme sauvage. Cupide et calculateur, il fait toujours passer ses intérêts financiers avant les traités d'alliance. En revanche, sa loyauté envers sa propre famille est absolue. S'il y voit un profit, il signera, peu importe l'éthique.

□□ Léandra Carlscon – La Reine de Verre

- **Rôle :** Épouse d'Abraham et fille du Premier Conseiller.
- **Description :** Née dans l'opulence, son mariage était une évidence politique pour lier les deux familles les plus puissantes. Léandra méprise profondément le peuple, qu'elle voit comme des pouilleux insignifiants. Elle se tient à l'écart de la politique active, préférant le faste et le luxe de la cour. Une rumeur persistante agite la Haute-Ville : la reine serait enceinte d'un héritier, ce qui verrouillerait la succession.

Faune Unique du Lac de Serkis & des Forges

- **Les Rats de Suie :** De grands rongeurs dont la fourrure a été solidifiée par les résidus de charbon et de graisse des forges de la Basse-Ville. Ils sont presque immunisés au feu et pullulent près des usines.
- **Les Brochets-Cuirassés :** Les monstres du Lac de Serkis. Ces poissons prédateurs massifs possèdent des plaques osseuses sombres sur le dos, s'étant adaptées à la pollution métallique des eaux du lac. Leurs morsures peuvent trouer la coque des petites barques de pêcheurs.

- **Les Goélands de Fer :** Oiseaux marins de grande envergure au plumage gris métallique. Ils rôdent autour des quais de la Basse-Ville pour piller les stocks de poissons séchés et sont connus pour leur agressivité envers les dockers fatigués.

Secrets & Diplomatie de l'Ombre [Réservé au MJ]

- **L'Héritier de Chrome (Le secret de Léandra) :** La rumeur de la grossesse est une immense mise en scène. Léandra est stérile à cause des émanations toxiques des forges qui ont contaminé ses appartements dans sa jeunesse. Pour ne pas perdre la face et protéger la succession, Abraham Carlscon a payé une fortune colossale à **Keiko Kobayashi (Neo-Tokyo)** pour concevoir en secret un héritier bio-génétique parfait. Si le culte officiel d'Arthos découvrait que le futur roi est un produit de laboratoire étranger et non un choix du Soleil, la légitimité des Carlscon s'effondrerait.
- **L'Ibiriqua Connexion :** C'est Abraham Carlscon qui finance en sous-main la corruption de **Selior Vanth** à Ibiriqua. Levecourt achète illégalement des tonnes de *myr marin* purifié de contrebande. Le Prince-Marchand veut utiliser cette ressource magique pour créer un nouvel alliage industriel et armer sa *Garde de Fer*, afin de ne plus dépendre des technologies de Neo-Tokyo ou des ressources d'Everward.
- **La Revanche des Cendres :** Le culte clandestin de Kaelen est devenu une véritable armée de l'ombre depuis l'épidémie de la Peste du Titan. Les rebelles ont réussi à conserver une souche purifiée du virus dans les catacombes de la Basse-Ville. Ils planifient d'infecter les réserves d'eau de la Haute-Ville pour faire subir aux Carlscon le même cynisme que le peuple a enduré un siècle plus tôt.

Révision #5
Créé 25 avril 2024 12:08:39 par karubak
Mis à jour 18 mai 2026 12:36:47 par karubak