

# D'Anokala — la Cité-Fer



## Présentation

Bâtie autour de sources **ferrugineuses** qui teintent ses eaux de reflets rouge-orangé, **D'Anokala** est la cité la plus martiale des Ossians. Dirigée par la matriarche **Sakira**, elle est réputée pour ses Ossians à la pigmentation orangée, héritage direct des minéraux qui imprègnent leur fluide.

Ville austère mais imposante, D'Anokala n'est pas tournée vers le commerce ou la villégiature : elle se présente comme un **rempart guerrier**, forgeant ses enfants dans la discipline et la rudesse.

---

## Caractère de la cité

- **Ville minérale** : architecture cristalline mêlée à la roche ferrugineuse, donnant aux parois une teinte rougeoyante.
  - **Cité guerrière** : forte tradition martiale, les patrouilles abyssales en sont issues.
  - **Ossians orange** : spécificité génétique liée aux sources ferrugineuses, marque identitaire forte.
  - **Peuple endurant** : réputés pour leur dureté, mais aussi pour leur loyauté indéfectible.
- 

## Lieux notables

- **La Source de Feu-Liquide** : bassin central d'où jaillissent les eaux ferrugineuses, sanctuaire et lieu d'initiation.
  - **Le Bastion Abyssal** : forteresse sous-marine, garnison des patrouilles et école militaire ossiane.
  - **La Forge des Flux** : atelier unique où l'eau ferrugineuse est combinée aux techniques ossianes pour créer armes et armures imprégnées de minéraux.
  - **Les Colonnes Sanglantes** : formations rocheuses naturelles rouges, utilisées comme terrain d'entraînement et de rituels guerriers.
- 

## Ambiance

D'Anokala est marquée par une atmosphère **sombre et martiale**. Là où Ibiriqua respire l'abondance et Arsolane la sagesse, D'Anokala impose le respect par sa rudesse. Les chants qui résonnent dans ses halls sont des hymnes guerriers, et chaque Ossian y grandit avec l'idée de défendre la mer de Kalystrine coûte que coûte.

La cité est crainte autant que respectée : elle est le **bouclier ossian**, intransigeant et incorruptible.

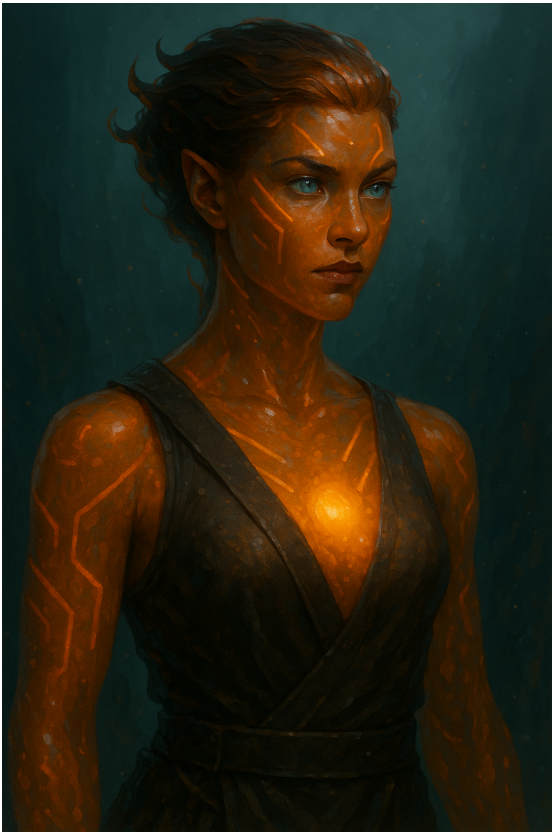
---

## PNJ majeurs

### **Sakira, Première Mère de D'Anokala**

Matriarche autoritaire, mais considérée comme juste.

- **Signe** : fluide orangé incandescent, noyau brillant comme une braise.
- **Rôle** : garante de la discipline tribale et de la survie guerrière.



### **Hirenn Kaor, Maître des Colonnes Sanglantes**

Prêtre-guerrier et instructeur militaire, il incarne la fusion de la foi et de la discipline.

- **Signe** : peau marquée de cicatrices minérales, yeux rougeoyants.
- **Rôle** : gardien des rites martiaux et formateur des nouvelles générations.



### **Hirenn Kaor, Maître des Colonnes Sanglantes**

Instructeur militaire et prêtre-guerrier.

- **Signe** : corps marqué par des cicatrices de minéraux, yeux rougeoyants.
- **Rôle** : responsable des rites guerriers et de l'entraînement.



---

Révision #1

Créé 6 septembre 2025 21:32:57 par karubak

Mis à jour 7 septembre 2025 20:48:56 par karubak