Factions

Liste de toute les factions connues de Cerff, la liste sera allongée au fur et à mesure des découvertes.

- Cerff
    - La Lanterne Ecarlate
    - Le Cercles des Mages
    - La Coalition
- Vir
- Muirmond
- Starhaleim

Cerff

Cerff

La Lanterne Ecarlate

Bras armé de la Coalition, ils sont la force de frappe de Cerff et maintiennent l'ordre à travers le territoire connus.
Cet ordre a été fondé en même temps que le Cercle des Mage, peu de temps après la création de la Coalition.
La lanterne écarlate maintien la paix au nom de la Coalition.
Fleuron des guerrier de Cerff c'est une faction droite et incorruptible, ne recevant leur ordre que de la parte du Conseil qui est à la la tète de la Coalition.



Le Cercles des Mages

Crée après le Schisme, en même temps que la Lanterne, le Cercle protège Cerff des menaces invisibles et magiques de l'Extérieur. Si la Lanterne est l'épée le Cercle est le bâton.
Le Cercle est également responsables des recherche historiques et archéologique du pays, toujours en quête de savoir et de connaissance sur l'histoire de Cerff et a plus grande échelle sur celle de Evelueur
Le cercle, même si il travail de concert avec la Coalition et la Lanterne n'en demeure pas moins indépendant



La Coalition

L'alliance gouvernemental créé juste après le Schisme, elle est régit par les Conseil qui compte un membre de chaque race peuplant Cerff, excepté les Drow et les Gobelins, les premiers dut à leur statut de réfugiés et les second ayant refusé.
Chaque grande décision est prise par le Conseil en respectant la paix et les voix de chaque races, en prônant également l'entraide et le respect des tous.
La Coalition est également la promesse d'un avenir, paisible et de travail commun pour un monde meilleur ou chacun a une place égale et équitable à travers Cerff.



Vir

Muirmond

Starhaleim