

# Compétences

## [Acrobaties \(Dex\)](#)

Couvre les tentatives pour rester sur ses pieds dans des situations difficiles.

## [Athlétisme \(For\)](#)

Couvre les situations difficiles que vous rencontrez en escalade, en sautant ou en nageant.

## [Conduite \[S\] \(Dex\)](#)

Utilisée pour la conduite de véhicules terrestres.

## [Discrétion \(Dex\)](#)

Vous permet de cacher des objets et de vous déplacer discrètement.

## [Dressage \(Sag\)](#)

Votre capacité à calmer les animaux domestiques, à comprendre leur comportement, à dresser des bêtes pour qu'elles vous servent de monture, etc.

## [Ecologie \[S\] \(Int\)](#)

Reflète la connaissance et l'éducation sur les plantes et les animaux, le temps et les cycles naturels.

## [Escamotage \(Dex\)](#)

Utilisée pour des tâches telles que le crochetage et la désactivation des pièges.

## [Histoire \[S\] \(Int\)](#)

Votre connaissance des événements passés, y compris les guerres légendaires, les dynasties royales, les catastrophes passées, etc.

## [Informatique \[S\] \(Int\)](#)

Utilisée pour tout ce qui concerne le piratage, la programmation, l'utilisation de logiciels avancés, etc.

## [Ingénierie \[S\] \(Int/Dex\)](#)

Reflète votre capacité à comprendre, réparer ou modifier la technologie.

## [Intimidation \(Cha\)](#)

Reflète la capacité à influencer les autres par la menace, la force brutale ou la domination.

## [Investigation \(Int\)](#)

Reflète la capacité à chercher des indices, à faire des déductions logiques, etc.

## [Médecine \[S\] \(Int/Sag\)](#)

Comprendre les connaissances en biologie et en chimie pour guérir les blessures et les maladies.

## [Perception \(Sag\)](#)

Reflète la capacité à repérer, entendre ou de toute autre manière détecter la présence de quelque chose.

## [Perspécacité \(Sag\)](#)

Reflète votre capacité à comprendre les vraies intentions d'une personne, à reconnaître les mensonges ou à prédire le prochain mouvement d'une personne. C'est essentiellement votre

compétence pour juger du caractère des autres.

#### Persuasion (Cha)

Reflète la capacité à influencer les autres par la tactique, la gentillesse ou l'attirance.

#### Pilotage [S] (Dex/Int)

Utilisé pour piloter des véhicules maritimes, aériens, ou d'autres véhicules avancés.

#### Représentation (Cha)

Reflète la capacité à délecter les autres avec de la musique, de la danse, de la comédie, de l'art dramatique, de la jonglerie, etc.

#### Sciences [S] (Int/Sag)

Reflète votre compréhension et votre capacité appliquer les principes scientifiques.

#### Survie (Sag)

Reflète la capacité à suivre des pistes, à chasser la nourriture, à guider

#### Tromperie (Cha)

Reflète votre capacité à tromper les autres en mentant, en masquant la vérité ou en cachant votre véritable intentions.

---

## Compétences à deux caractéristiques :

Le modificateur d'une compétence présentant deux caractéristiques sera la moyenne des mod. de celles-ci arrondi au supérieur.

Par exemple :

- Johnny souhaite effectuer un jet de Médecine (Int/Sag)
  - Ses scores sont de 14 (+2) en Intelligence et 12 (+1) en Sagesse
  - La moyenne des mod est de :  $(2 + 1) / 2 = 1,5$
  - Son modificateur sur un jet de Médecine (Int/Sag) non maîtrisé sera donc de +2 (car arrondi au supérieur)
- 

## Compétences spécialisées

Les compétences suivies du sigle [S] doivent être spécialisées lorsque choisies, les spécialisations sont listées ci-dessous :

#### Spécialités : Conduite

- Moto
- Voiture
- Camion
- Bus
- Train

#### Spécialités : Écologie

- Océanographie

- Climatologie
- Écologie urbaine
- Géologie
- Pollution

#### Spécialités : Histoire

- Antiquité
- Moyen-Âge
- Renaissance
- Époque moderne
- Anthropologie
- Art

#### Spécialités : Informatique

- Programmation
- Réseaux
- Hardware
- Hacking
- Intelligence Artificielle

#### Spécialités : Ingénierie

- Bâtiment
- Mécanique
- Électrique
- Aérospatiale
- Chimie
- Robotique

#### Spécialités : Médecine

- Généraliste
- Génétique
- Pharmaceutique
- Chirurgie
- Psychiatrie

#### Spécialités : Pilotage

- Bateau de plaisance
- Navire militaire
- Porte-container
- Hover-Tank
- Avion léger
- Avion de ligne
- Avion de chasse
- Hélicoptère
- Véhicule sportif

#### Spécialités : Sciences

- Astrophysique
- Astronomie
- Physique fondamentale
- Mécanique quantique
- Mathématiques
- Paléontologie

---

Révision #14

Créé 7 février 2024 08:15:18 par Kratos

Mis à jour 19 février 2024 13:04:09 par Kratos