

Compétences

Acrobaties (Dex)

Couvre les tentatives pour rester sur ses pieds dans des situations difficiles.

Athlétisme (For)

Couvre les situations difficiles que vous rencontrez en escalade, en sautant ou en nageant.

Conduite [S] (Dex)

Utilisée pour la conduite de véhicules terrestres.

Discrétion (Dex)

Vous permet de cacher des objets et de vous déplacer discrètement.

Dressage (Sag)

Votre capacité à calmer les animaux domestiques, à comprendre leur comportement, à dresser des bêtes pour qu'elles vous servent de monture, etc.

Ecologie [S] (Int)

Reflète la connaissance et l'éducation sur les plantes et les animaux, le temps et les cycles naturels.

Escamotage (Dex)

Utilisée pour des tâches telles que le crochetage et la désactivation des pièges.

Histoire [S] (Int)

Votre connaissance des événements passés, y compris les guerres légendaires, les dynasties royales, les catastrophes passées, etc.

Informatique [S] (Int)

Utilisée pour tout ce qui concerne le piratage, la programmation, l'utilisation de logiciels avancés, etc.

Ingénierie [S] (Int/Dex)

Reflète votre capacité à comprendre, réparer ou modifier la technologie.

Intimidation (Cha)

Reflète la capacité à influencer les autres par la menace, la force brutale ou la domination.

Investigation (Int)

Reflète la capacité à chercher des indices, à faire des déductions logiques, etc.

Médecine [S] (Int/Sag)

Comprendre les connaissances en biologie et en chimie pour guérir les blessures et les maladies.

Perception (Sag)

Reflète la capacité à repérer, entendre ou de toute autre manière détecter la présence de quelque chose.

Perspécacité (Sag)

Reflète votre capacité à comprendre les vraies intentions d'une personne, à reconnaître les mensonges ou à prédire le prochain mouvement d'une personne. C'est essentiellement votre

compétence pour juger du caractère des autres.

Persuasion (Cha)

Reflète la capacité à influencer les autres par la tactique, la gentillesse ou l'attrait.

Pilotage [S] (Dex/Int)

Utilisé pour piloter des véhicules maritimes, aériens, ou d'autres véhicules avancés.

Représentation (Cha)

Reflète la capacité à délecter les autres avec de la musique, de la danse, de la comédie, de l'art dramatique, de la jonglerie, etc.

Sciences [S] (Int/Sag)

Reflète votre compréhension et votre capacité appliquer les principes scientifiques.

Survie (Sag)

Reflète la capacité à suivre des pistes, à chasser la nourriture, à guider

Tromperie (Cha)

Reflète votre capacité à tromper les autres en mentant, en masquant la vérité ou en cachant votre véritable intentions.

Compétences à deux caractéristiques :

Le modificateur d'une compétence présentant deux caractéristiques sera la moyenne des mod. de celles-ci arrondi au supérieur.

Par exemple :

- Johnny souhaite effectuer un jet de Médecine (Int/Sag)
 - Ses scores sont de 14 (+2) en Intelligence et 12 (+1) en Sagesse
 - La moyenne des mod est de : $(2 + 1) / 2 = 1,5$
 - Son modificateur sur un jet de Médecine (Int/Sag) non maîtrisé sera donc de +2 (car arrondi au supérieur)
-

Compétences spécialisées

Les compétences suivies du sigle [S] doivent être spécialisées lorsque choisies, les spécialisations sont listées ci-dessous :

Spécialités : Conduite

- Moto
- Voiture
- Camion
- Bus
- Train

Spécialités : Écologie

- Océanographie

- Climatologie
- Écologie urbaine
- Géologie
- Pollution

Spécialités : Histoire

- Antiquité
- Moyen-Âge
- Renaissance
- Époque moderne
- Anthropologie
- Art

Spécialités : Informatique

- Programmation
- Réseaux
- Hardware
- Hacking
- Intelligence Artificielle

Spécialités : Ingénierie

- Bâtiment
- Mécanique
- Électrique
- Aérospatiale
- Chimie
- Robotique

Spécialités : Médecine

- Généraliste
- Génétique
- Pharmaceutique
- Chirurgie
- Psychiatrie

Spécialités : Pilotage

- Bateau de plaisance
- Navire militaire
- Porte-container
- Hover-Tank
- Avion léger
- Avion de ligne
- Avion de chasse
- Hélicoptère
- Véhicule sportif

Spécialités : Sciences

- Astrophysique
- Astronomie
- Physique fondamentale
- Mécanique quantique
- Mathématiques
- Paléontologie

Révision #14

Créé 7 février 2024 08:15:18 par Kratos

Mis à jour 19 février 2024 13:04:09 par Kratos