

Compétences

[Acrobaties \(Dex\)](#)

Couvre les tentatives pour rester sur ses pieds dans des situations difficiles.

[Athlétisme \(For\)](#)

Couvre les situations difficiles que vous rencontrez en escalade, en sautant ou en nageant.

[Conduite \[S\] \(Dex\)](#)

Utilisée pour la conduite de véhicules terrestres.

[Discrétion \(Dex\)](#)

Vous permet de cacher des objets et de vous déplacer discrètement.

[Dressage \(Sag\)](#)

Votre capacité à calmer les animaux domestiques, à comprendre leur comportement, à dresser des bêtes pour qu'elles vous servent de monture, etc.

[Ecologie \[S\] \(Int\)](#)

Reflète la connaissance et l'éducation sur les plantes et les animaux, le temps et les cycles naturels.

[Escamotage \(Dex\)](#)

Utilisée pour des tâches telles que le crochetage et la désactivation des pièges.

[Histoire \[S\] \(Int\)](#)

Votre connaissance des événements passés, y compris les guerres légendaires, les dynasties royales, les catastrophes passées, etc.

[Informatique \[S\] \(Int\)](#)

Utilisée pour tout ce qui concerne le piratage, la programmation, l'utilisation de logiciels avancés, etc.

[Ingénierie \[S\] \(Int/Dex\)](#)

Reflète votre capacité à comprendre, réparer ou modifier la technologie.

[Intimidation \(Cha\)](#)

Reflète la capacité à influencer les autres par la menace, la force brutale ou la domination.

[Investigation \(Int\)](#)

Reflète la capacité à chercher des indices, à faire des déductions logiques, etc.

[Médecine \[S\] \(Int/Sag\)](#)

Comprendre les connaissances en biologie et en chimie pour guérir les blessures et les maladies.

[Perception \(Sag\)](#)

Reflète la capacité à repérer, entendre ou de toute autre manière détecter la présence de quelque chose.

[Perspécacité \(Sag\)](#)

Reflète votre capacité à comprendre les vraies intentions d'une personne, à reconnaître les mensonges ou à prédire le prochain mouvement d'une personne. C'est essentiellement votre

compétence pour juger du caractère des autres.

Persuasion (Cha)

Reflète la capacité à influencer les autres par la tactique, la gentillesse ou l'attraction.

Pilotage [S] (Dex/Int)

Utilisé pour piloter des véhicules maritimes, aériens, ou d'autres véhicules avancés.

Représentation (Cha)

Reflète la capacité à délecter les autres avec de la musique, de la danse, de la comédie, de l'art dramatique, de la jonglerie, etc.

Sciences [S] (Int/Sag)

Reflète votre compréhension et votre capacité appliquer les principes scientifiques.

Survie (Sag)

Reflète la capacité à suivre des pistes, à chasser la nourriture, à guider

Tromperie (Cha)

Reflète votre capacité à tromper les autres en mentant, en masquant la vérité ou en cachant votre véritable intentions.

Compétences à deux caractéristiques :

Le modificateur d'une compétence présentant deux caractéristiques sera la moyenne des mod. de celles-ci arrondi au supérieur.

Par exemple :

- Johnny souhaite effectuer un jet de Médecine (Int/Sag)
 - Ses scores sont de 14 (+2) en Intelligence et 12 (+1) en Sagesse
 - La moyenne des mod est de : $(2 + 1) / 2 = 1,5$
 - Son modificateur sur un jet de Médecine (Int/Sag) non maîtrisé sera donc de +2 (car arrondi au supérieur)
-

Compétences spécialisées

Les compétences suivies du sigle [S] doivent être spécialisées lorsque choisies, les spécialisations sont listées ci-dessous :

Spécialités : Conduite

- Moto
- Voiture
- Camion
- Bus
- Train

Spécialités : Écologie

- Océanographie

- Climatologie
- Écologie urbaine
- Géologie
- Pollution

Spécialités : Histoire

- Antiquité
- Moyen-Âge
- Renaissance
- Époque moderne
- Anthropologie
- Art

Spécialités : Informatique

- Programmation
- Réseaux
- Hardware
- Hacking
- Intelligence Artificielle

Spécialités : Ingénierie

- Bâtiment
- Mécanique
- Électrique
- Aérospatiale
- Chimie
- Robotique

Spécialités : Médecine

- Généraliste
- Génétique
- Pharmaceutique
- Chirurgie
- Psychiatrie

Spécialités : Pilotage

- Bateau de plaisance
- Navire militaire
- Porte-container
- Hover-Tank
- Avion léger
- Avion de ligne
- Avion de chasse
- Hélicoptère
- Véhicule sportif

Spécialités : Sciences

- Astrophysique
- Astronomie
- Physique fondamentale
- Mécanique quantique
- Mathématiques
- Paléontologie

Révision #14

Créé 7 février 2024 08:15:18 par Kratos

Mis à jour 19 février 2024 13:04:09 par Kratos